

Tercer Parcial: Pruebas de API y Pruebas E2E en Todo.ly

Oscar Campohermoso Berdeja

Universidad Católica Boliviana

SIS-312: Gestión de Calidad de Sistemas

Profesor: Lic. Cecilia Alvarado Monrroy

17 de noviembre de 2024

Índice general

1.		Testing
	1.1.	Resumen de Ejecución de Pruebas
	1.2.	Descripción de las Pruebas
		1.2.1. GET /Filters/Id
		1.2.2. GET /Filters/Id/Items
		1.2.3. GET /Filters/Id/DoneItems
		1.2.4. GET /Items
	1.3.	Conclusión
2.	Pru	ebas E2E
	2.1.	Casos de Prueba E2E
		2.1.1. Editar el Penúltimo Ítem en Work y Asignarle Prioridad
		2.1.2. Eliminar el Segundo Ítem
	2.2.	Conclusión

Índice de figuras

1.1.	Resultado de la prueba GET /Filters/Id en Postman	6
1.2.	Resultado de la prueba GET /Filters/Id/Items en Postman	7
1.3.	Resultado de la prueba GET /Filters/Id/DoneItems en Postman	8
1.4.	Resultado de la prueba GET /Items en Postman	9
2.1.	Reporte de ambas pruebas E2E en Playwright en multiples navegadores	10
2.2.	Resumen de los pasos de la prueba en Playwright, realizados en chromium	11
2.3.	Resumen de los pasos de la prueba en Playwright, realizados en firefox	12

Capítulo 1

API Testing

Este capítulo describe el proceso sistemático de pruebas de API realizadas sobre el servicio de Todo.ly. El objetivo principal de estas pruebas fue evaluar la funcionalidad, el rendimiento y la estructura de las respuestas en los endpoints seleccionados. Este ejercicio refleja una metodología estructurada para garantizar la confiabilidad y calidad del sistema, a través de pruebas de API automatizadas.

1.1. Resumen de Ejecución de Pruebas

Las pruebas realizadas en Postman se ejecutaron utilizando la herramienta Newman, que permite correr colecciones de Postman desde la línea de comandos. El siguiente es un resumen de la ejecución:

```
> newman run API-testing-OscarCampohermoso.postman_collection.json -e QAenv-OscarCampohermoso.postman_environment.json --color off
```

API-testing-OscarCampohermoso

```
-> Crear Usuario
| 'Generated Email:', 'taylor_johnson@example.com'
| 'Generated Full Name:', 'Taylor Johnson'
| POST https://todo.ly/api/user.json [200 OK, 705B, 1037ms]

-> POST /Projects
| POST https://todo.ly/api/projects.json [200 OK, 721B, 229ms]

-> POST /Items 1rs item
| POST https://todo.ly/api/items.json [200 OK, 851B, 232ms]

-> POST /Items 2nd item
| POST https://todo.ly/api/items.json [200 OK, 851B, 247ms]

-> POST /Items 3rd item
| POST https://todo.ly/api/items.json [200 OK, 851B, 249ms]
```

-> PUT /Items/Id

PUT https://todo.ly/api/items/11600340.json [200 OK, 870B, 232ms]

-> GET /Filters

GET https://todo.ly/api/filters.json [200 OK, 637B, 227ms]

-> * GET /Filters/Id

GET https://todo.ly/api/filters/-1.json [200 OK, 390B, 228ms]

- El código de estado es 200
- El tiempo de respuesta es menor a 2000ms
- El contenido del filtro es una cadena de texto
- El tipo de ítem es 4 (Filtro)
- El ID del filtro es un número negativo
- El número de ítems es un número entero

-> * GET /Filters/Id/Items

GET https://todo.ly/api/filters/-2/items.json [200 OK, 1.39kB, 234ms]

- El código de estado es 200
- El tiempo de respuesta es menor a 2000ms
- La respuesta es una lista de ítems
- Verificar que cada ítem tenga el OwnerId igual a {{user_id}}
- Verificar que cada ítem tenga un ID válido

-> * GET /Filters/Id/DoneItems

GET https://todo.ly/api/filters/-2/doneitems.json [200 OK, 872B, 228ms]

- El código de estado es 200
- El tiempo de respuesta es menor a 2000ms
- La respuesta es una lista de ítems completados
- Verificar que cada ítem tenga el OwnerId igual a {{user_id}}
- Verificar que cada ítem tenga un ID válido
- Verificar ítems completados

-> * GET /Items

GET https://todo.ly/api/items.json [200 OK, 1.95kB, 226ms]

- El código de estado es 200
- El tiempo de respuesta es menor a 2000ms
- La respuesta es una lista de ítems
- Verificar que cada ítem tenga el OwnerId igual a {{user_id}}
- Cada ítem tiene un ID y contenido válidos

1.2. Descripción de las Pruebas

Las pruebas se diseñaron para los siguientes endpoints, y como se observa en el resumen de la ejecución de pruebas, se llevaron a cabo con éxito. Cada prueba fue planificada para verificar tanto la estructura de las respuestas como la consistencia y validez de los datos retornados por la API.

1.2.1. GET /Filters/Id

Este endpoint devuelve los detalles de un filtro específico y se validaron los siguientes aspectos:

- Código de estado 200 ✓
- \blacksquare Tiempo de respuesta menor a 2000 m
s \checkmark
- \blacksquare El contenido del filtro es una cadena de texto \checkmark
- El tipo de ítem es 4 (Filtro) ✓
- El ID del filtro es un número negativo ✓
- lacktriangle El número de ítems es un número entero \checkmark

Este endpoint permite al usuario obtener detalles sobre filtros específicos, como los que muestran las tareas de hoy o próximas. Verificar la integridad de estos datos es crucial para la correcta visualización de la información en la interfaz.

```
pm.test("El código de estado es 200",
                                         function () {
      pm.response.to.have.status(200);
  pm.test("El tiempo de respuesta es menor a 2000ms", function () {
      pm.expect(pm.response.responseTime).to.be.below(2000);
  });
  pm.test("El contenido del filtro es una cadena de texto", function () {
10
      var jsonData = pm.response.json();
      pm.expect(jsonData.Content).to.be.a('string');
11
  });
13
14
  pm.test("El tipo de ítem es 4 (Filtro)", function () {
      var jsonData = pm.response.json();
15
16
      pm.expect(jsonData.ItemType).to.eqls(4);
17
18
  pm.test("El ID del filtro es un número negativo", function () {
      var jsonData = pm.response.json();
20
21
      pm.expect(jsonData.Id).to.be.below(0);
  });
22
23
24
  pm.test("El número de ítems es un número entero", function () {
      var jsonData = pm.response.json();
25
      pm.expect(jsonData.ItemsCount).to.be.a('number');
26
  });
```

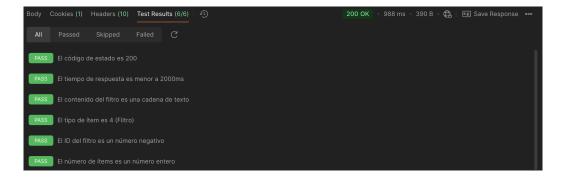


Figura 1.1: Resultado de la prueba GET /Filters/Id en Postman

1.2.2. GET /Filters/Id/Items

Este endpoint devuelve la lista de ítems asociados a un filtro específico. Las validaciones incluyen:

- \blacksquare Código de estado 200 \checkmark
- \blacksquare Tiempo de respuesta menor a 2000 m
s \checkmark
- \blacksquare La respuesta es una lista de ítem
s \checkmark
- Cada ítem tiene un OwnerId igual a {{user id}} ✓
- Cada ítem tiene un ID válido ✓

Este endpoint es útil para listar las tareas filtradas por un criterio específico, como las tareas que deben realizarse hoy. Las pruebas aseguran que cada ítem en la lista esté correctamente asociado al usuario autenticado.

```
pm.test("El código de estado es 200", function () {
      pm.response.to.have.status(200);
  });
  pm.test("El tiempo de respuesta es menor a 2000ms", function () {
      pm.expect(pm.response.responseTime).to.be.below(2000);
  pm.test("La respuesta es una lista de ítems", function () {
      var jsonData = pm.response.json();
10
11
      pm.expect(jsonData).to.be.an('array');
  });
12
13
  pm.test("Verificar que cada ítem tenga el OwnerId igual a {{user_id}}", function () {
14
      var jsonData = pm.response.json();
      var userId = pm.variables.get("user_id");
      jsonData.forEach(function(item) {
17
          pm.expect(item.OwnerId).to.eqls(parseInt(userId));
18
19
  });
20
  pm.test("Verificar que cada ítem tenga un ID válido", function () {
```

```
var jsonData = pm.response.json();
jsonData.forEach(function(item) {
    pm.expect(item.Id).to.be.a('number').and.to.be.above(0);
});
});
```

```
Body Cookies (1) Headers (10) Test Results (5/5) ①

200 OK 210 ms 853 B ② Save Response ***

All Passed Skipped Failed C

PASS El código de estado es 200

PASS El tiempo de respuesta es menor a 2000ms

PASS La respuesta es una lista de ítems

PASS Verificar que cada ítem tenga el Ownerld igual a {(user_id})}
```

Figura 1.2: Resultado de la prueba GET /Filters/Id/Items en Postman

1.2.3. GET /Filters/Id/DoneItems

Este endpoint devuelve la lista de ítems completados asociados a un filtro específico. Las validaciones realizadas fueron:

- \blacksquare Código de estado 200 \checkmark
- \blacksquare Tiempo de respuesta menor a 2000 m
s \checkmark
- \blacksquare La respuesta es una lista de ítems completados \checkmark
- Cada ítem tiene un OwnerId igual a {{user_id}} ✓
- \blacksquare Cada ítem tiene un ID válido \checkmark
- \blacksquare Verificar que los ítems estén marcados como completados \checkmark

Este endpoint permite al usuario ver las tareas que ha completado. Las pruebas aseguran que todos los ítems devueltos estén efectivamente marcados como completados y asociados al usuario correcto.

```
pm.test("El código de estado es 200", function () {
    pm.response.to.have.status(200);
});

pm.test("El tiempo de respuesta es menor a 2000ms", function () {
    pm.expect(pm.response.responseTime).to.be.below(2000);
});

pm.test("La respuesta es una lista de ítems completados", function () {
    var jsonData = pm.response.json();
    pm.expect(jsonData).to.be.an('array');
```

```
12 });
13
  pm.test("Verificar que cada ítem tenga el OwnerId igual a {{user_id}}", function () {
14
15
      var jsonData = pm.response.json();
      var userId = pm.variables.get("user_id");
16
      jsonData.forEach(function(item) {
17
          pm.expect(item.OwnerId).to.eqls(parseInt(userId));
  });
20
21
  pm.test("Verificar que cada ítem tenga un ID válido", function () {
22
      var jsonData = pm.response.json();
23
      jsonData.forEach(function(item) {
24
          pm.expect(item.Id).to.be.a('number').and.to.be.above(0);
25
26
  });
27
28
  pm.test("Verificar items completados", function () {
29
      var jsonData = pm.response.json();
30
31
      jsonData.forEach(function(item) {
          pm.expect(item.Checked).to.eqls(true);
32
33
34 });
```



Figura 1.3: Resultado de la prueba GET /Filters/Id/DoneItems en Postman

1.2.4. GET /Items

Este endpoint devuelve la lista de todos los ítems del usuario autenticado. Las pruebas realizadas fueron:

- \blacksquare Código de estado 200 \checkmark
- \blacksquare Tiempo de respuesta menor a 2000 m
s \checkmark
- \blacksquare La respuesta es una lista de ítem
s \checkmark
- Cada ítem tiene un OwnerId igual a {{user id}} ✓
- \blacksquare Cada ítem tiene un ID y contenido válidos \checkmark

Este endpoint es fundamental para mostrar todas las tareas de un usuario y comprobar que los datos devueltos sean correctos y completos.

```
pm.test("El código de estado es 200", function () {
      pm.response.to.have.status(200);
  pm.test("El tiempo de respuesta es menor a 2000ms", function () {
      pm.expect(pm.response.responseTime).to.be.below(2000);
  });
  pm.test("La respuesta es una lista de ítems", function () {
      var jsonData = pm.response.json();
      pm.expect(jsonData).to.be.an('array');
11
  });
15
13
  pm.test("Verificar que cada ítem tenga el OwnerId igual a {{user_id}}", function () {
14
      var jsonData = pm.response.json();
16
      var userId = pm.variables.get("user_id");
      jsonData.forEach(function(item) {
17
18
          pm.expect(item.OwnerId).to.eqls(parseInt(userId));
19
  });
20
21
  pm.test("Cada item tiene un ID y contenido válidos", function () {
22
      var jsonData = pm.response.json();
23
      jsonData.forEach(function(item) {
          pm.expect(item.Id).to.be.a('number').and.to.be.above(0);
25
          pm.expect(item.Content).to.be.a('string').and.to.not.be.empty;
27
  });
```

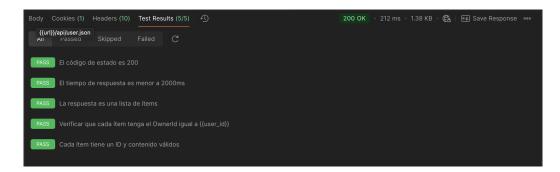


Figura 1.4: Resultado de la prueba GET /Items en Postman

1.3. Conclusión

El proceso de pruebas de API permitió evaluar la estabilidad, confiabilidad y calidad de los endpoints de Todo.ly, enfocándose en tiempo de respuesta, validez de datos e integridad estructural. Este ejercicio destaca un enfoque sistemático para validar la funcionalidad de una API.

Capítulo 2

Pruebas E2E

Este capítulo aborda las pruebas end-to-end (E2E) diseñadas para verificar flujos completos de usuario en la aplicación Todo.ly. Estas pruebas aseguran que las diferentes funcionalidades trabajen correctamente en conjunto y que el sistema mantenga su integridad durante la interacción con múltiples componentes.

2.1. Casos de Prueba E2E

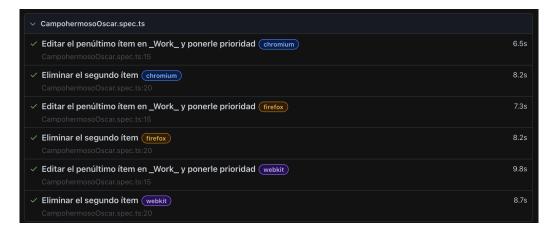


Figura 2.1: Reporte de ambas pruebas E2E en Playwright en multiples navegadores

Se llevaron a cabo dos pruebas en el módulo de tareas de la aplicación Todo.ly. Estas pruebas fueron diseñadas para evaluar la interacción entre las diferentes funciones de la aplicación. A continuación, se describen los casos realizados:

2.1.1. Editar el Penúltimo Ítem en Work y Asignarle Prioridad

Este caso de prueba verifica que un usuario pueda editar una tarea existente dentro del proyecto Work, asignándole prioridad correctamente. Los pasos principales incluyen:

- Navegar hasta la lista de tareas en el proyecto Work.
- Seleccionar el penúltimo ítem.
- Abrir el menú de opciones.
- Asignar la prioridad esperada al ítem.

La prueba asegura que el cambio de prioridad se refleje visualmente mediante un cambio de color en la tarea editada. Este comportamiento fue validado con la herramienta Playwright. A continuación, el código de la prueba:

```
async openPenultimateTodoItemPriorityMenu() {
    await this.penultimateTodoItemLI.hover();
    await this.penultimateTodoItemMoreOptionsButton.click();
    await this.penultimateTodoItemPriorityButton.click();

// Esperar a que el color cambie a 'rgb(22, 139, 184)'
await
    expect(this.penultimateTodoItemLI.locator('.ItemContentDiv')).toHaveCSS('color', 'rgb(22, 139, 184)');
}
```

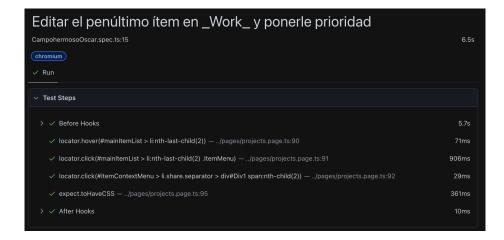


Figura 2.2: Resumen de los pasos de la prueba en Playwright, realizados en chromium

2.1.2. Eliminar el Segundo Ítem

Este caso de prueba valida que un usuario pueda eliminar correctamente una tarea específica, en este caso el segundo ítem de la lista de tareas. Los pasos principales incluyen:

- Navegar hasta la lista de tareas.
- Seleccionar el segundo ítem.
- Abrir el menú de opciones.

■ Eliminar la tarea seleccionada.

La prueba asegura que el ítem eliminado desaparezca de la lista y que no mantenga atributos residuales en el sistema. A continuación, el código de la prueba:

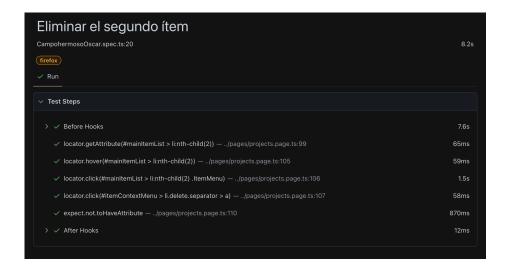


Figura 2.3: Resumen de los pasos de la prueba en Playwright, realizados en firefox

2.2. Conclusión

Las pruebas E2E realizadas demuestran que las funcionalidades clave de Todo.ly operan correctamente en conjunto. Estas pruebas confirman que las tareas pueden ser editadas y eliminadas de manera efectiva, asegurando que los cambios realizados por el usuario se reflejen consistentemente en la interfaz. La implementación de Playwright permitió automatizar los casos de prueba, optimizando su ejecución y validación.