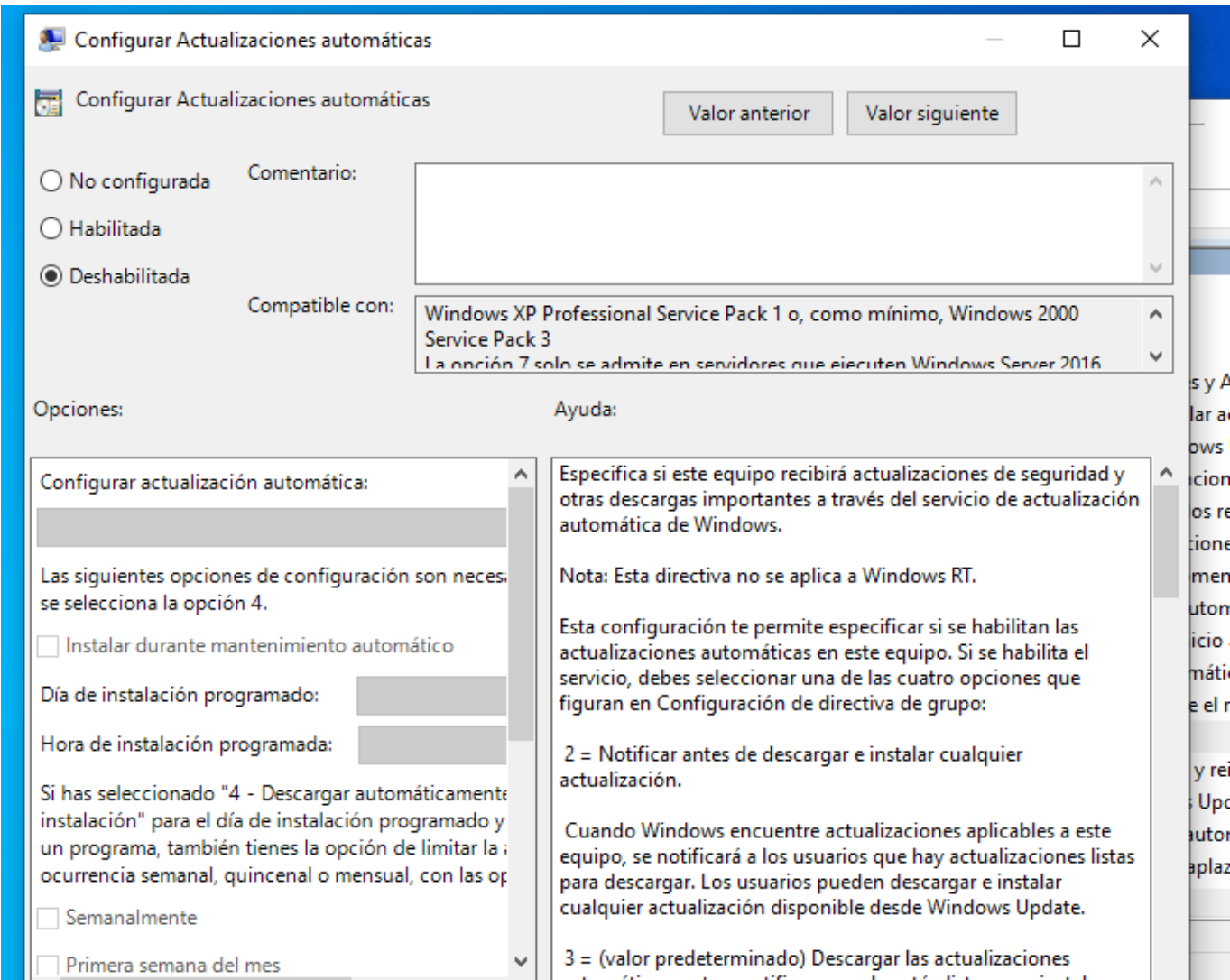
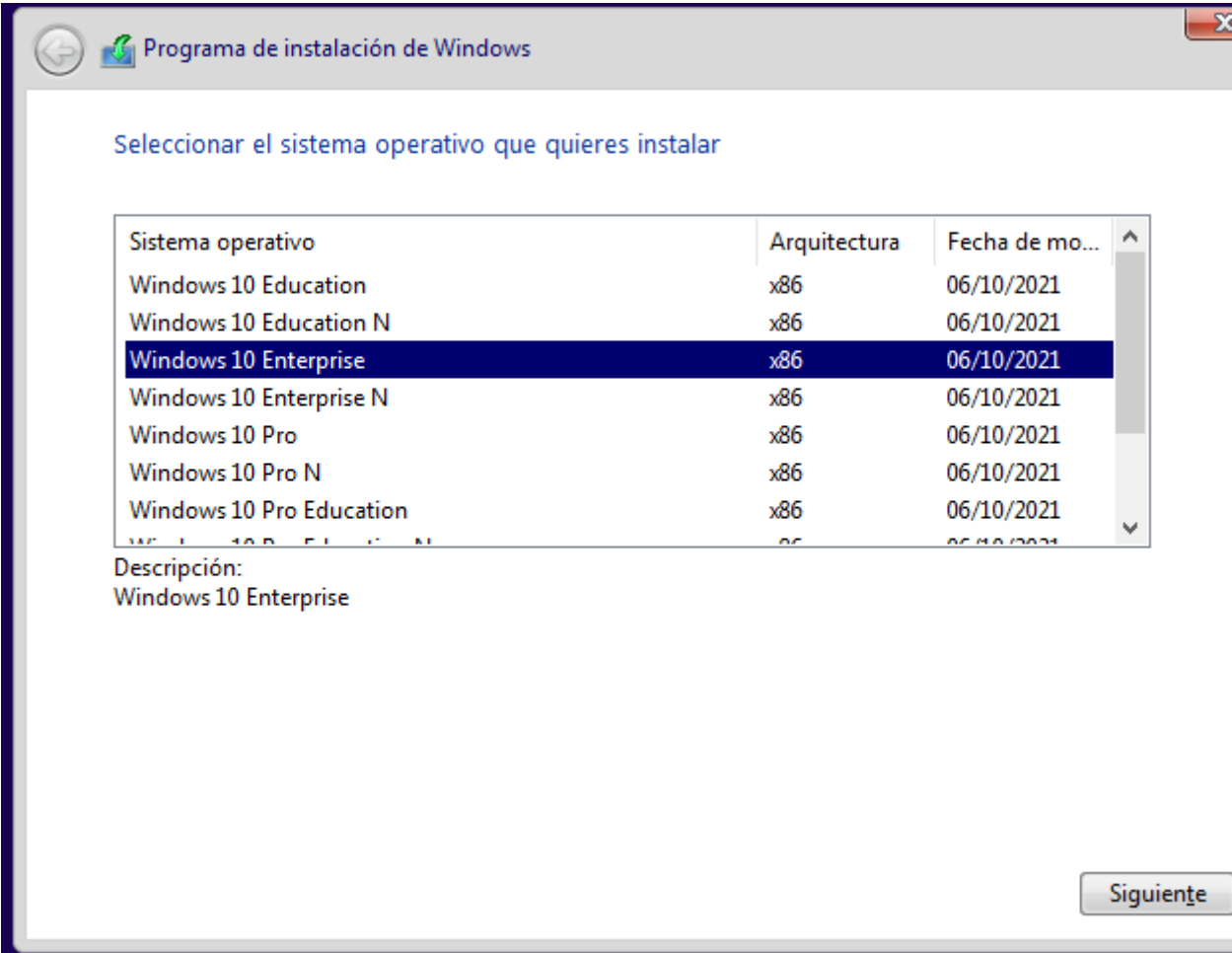
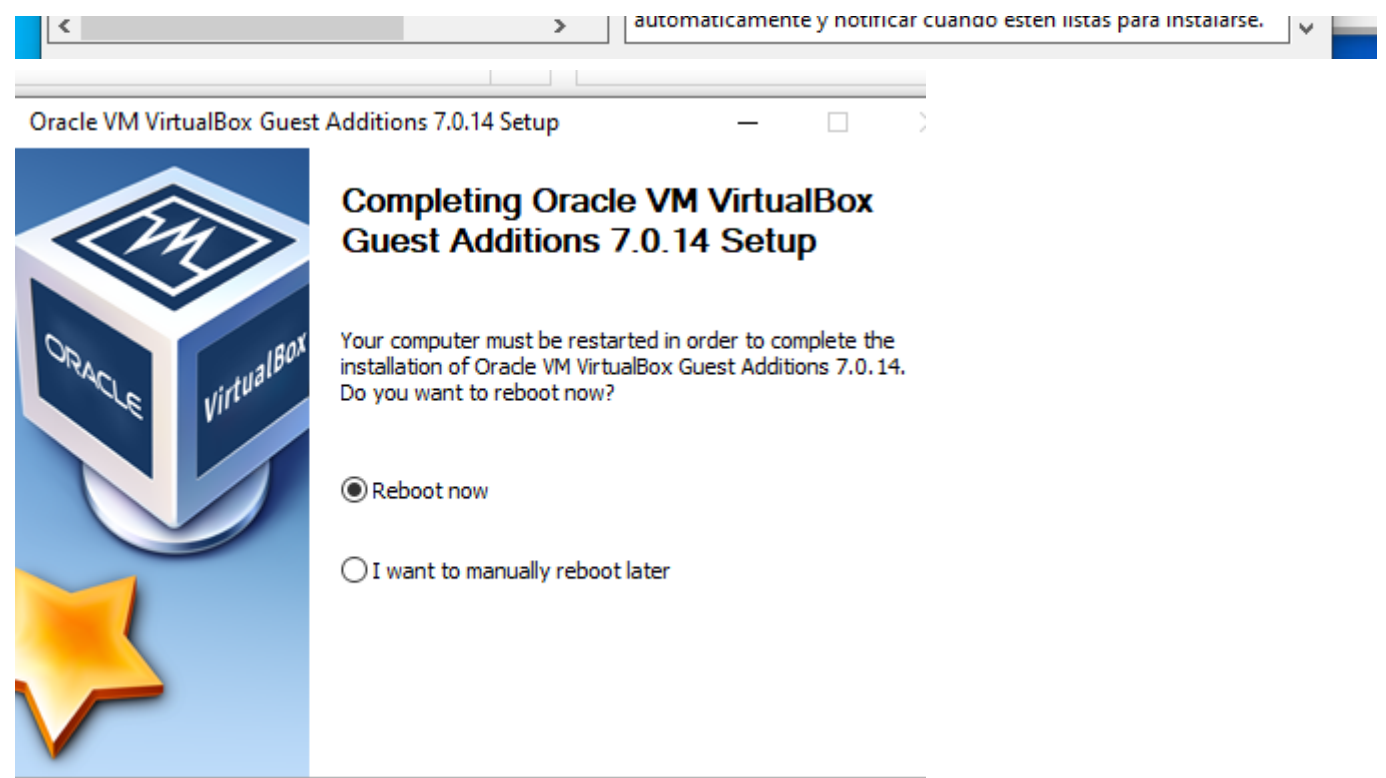


Infraestutura de rede - Oscar Carballo Puebla

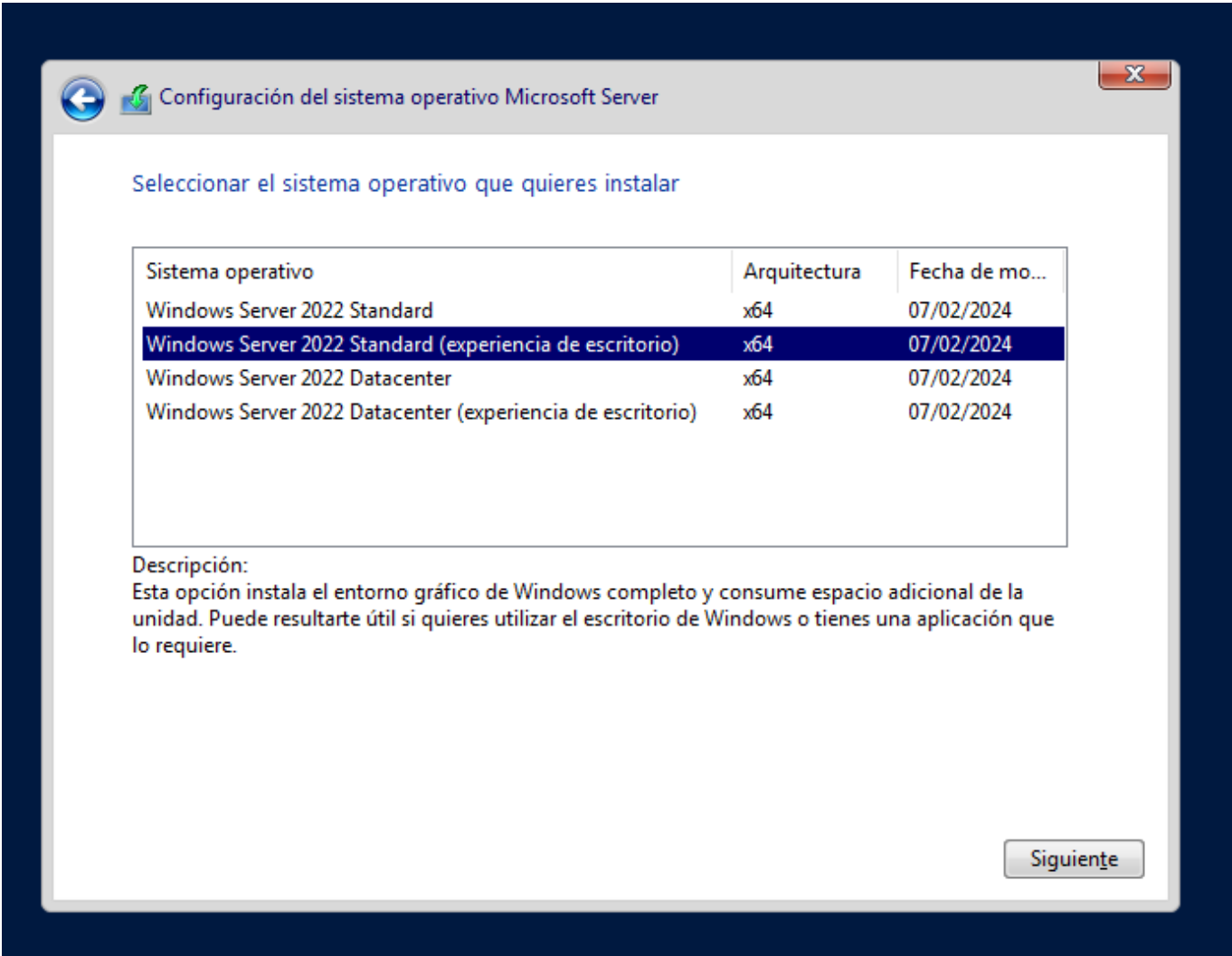
Creación de W2022 Server e W10 "tuneados"

W10





W2022

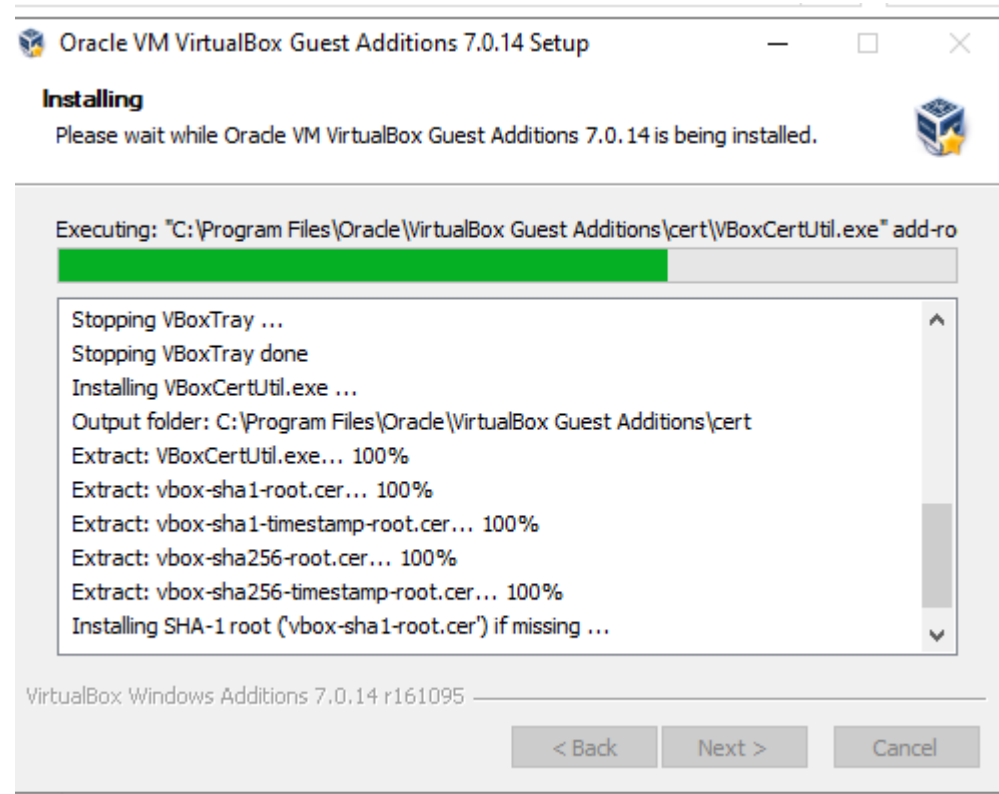


```
=====
                        Configuración de la actualización
=====

configuración de actualización actual es: Manual

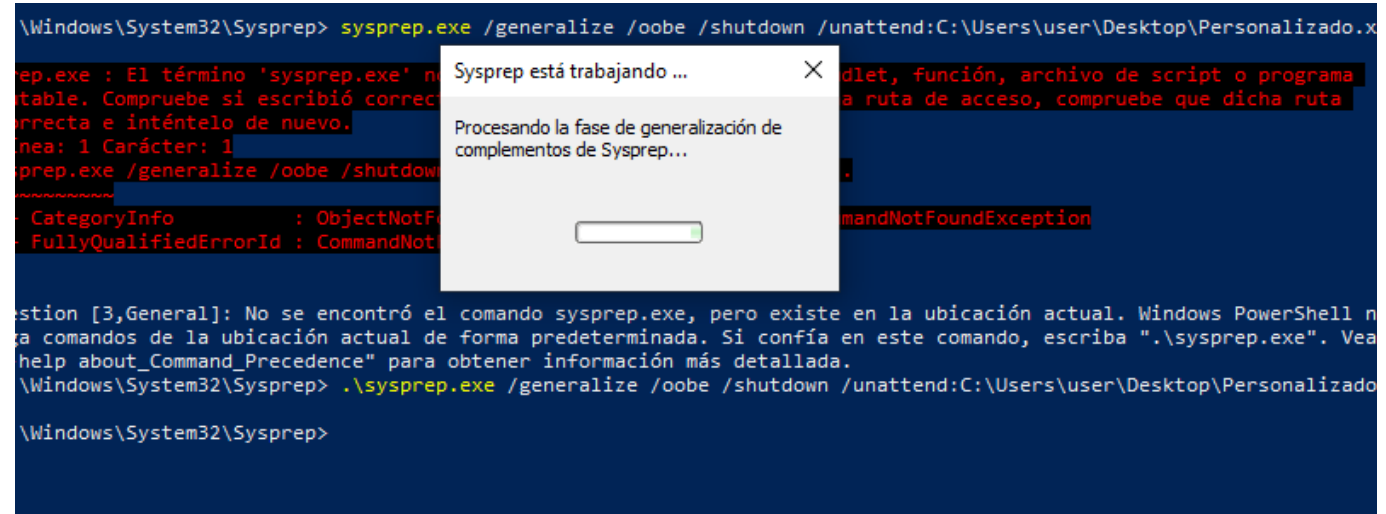
tablecer actualizaciones en:

1) Automático
```

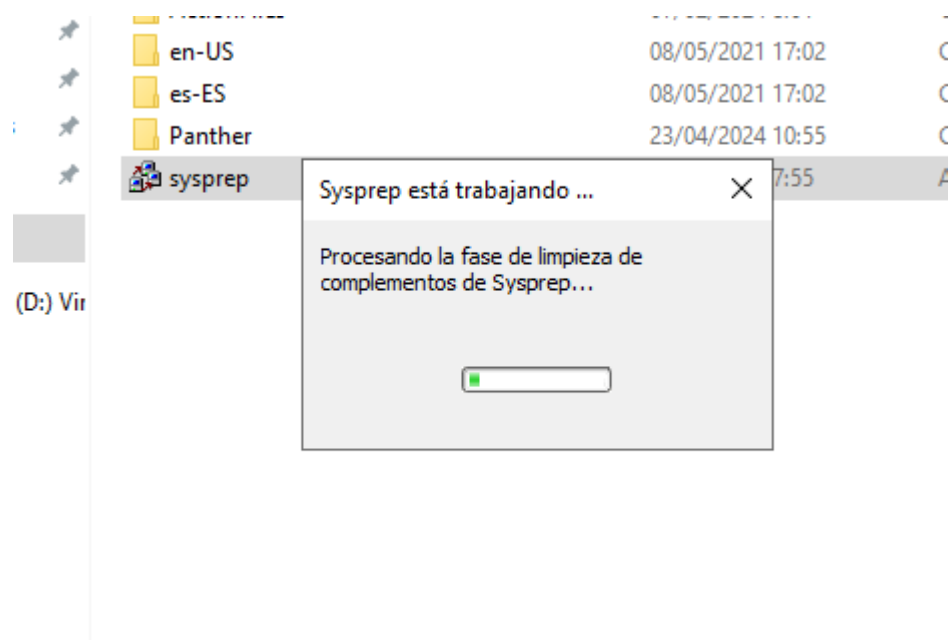


Creación do sysprep

Sysprep W10

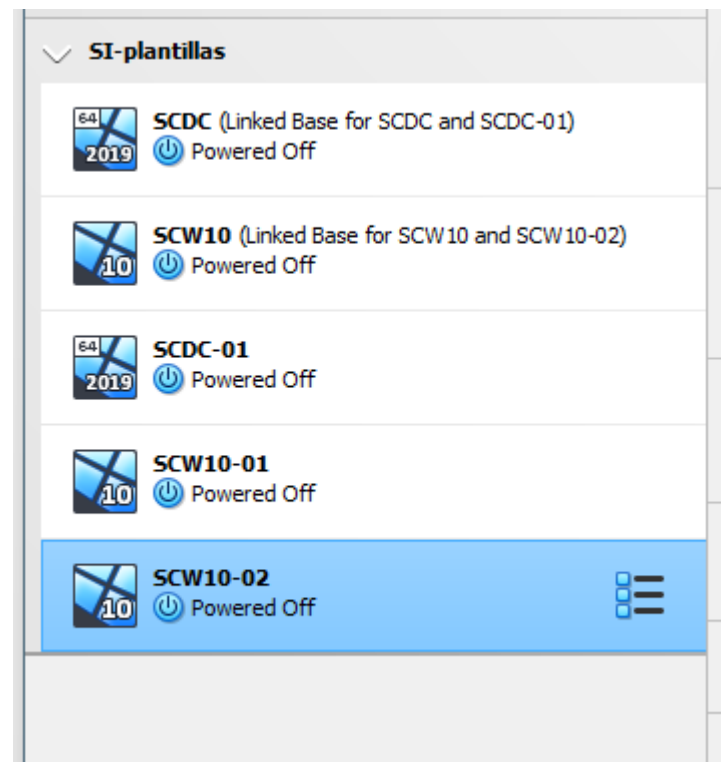


Sysprep W2022

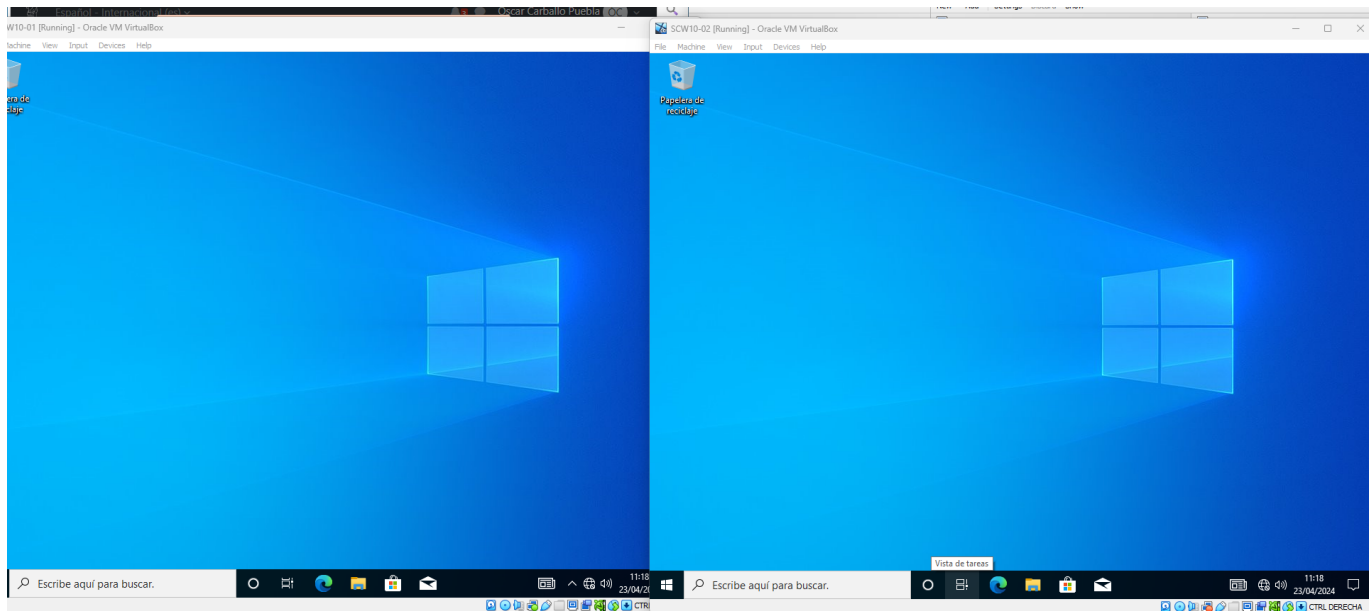


Clonación enlazada

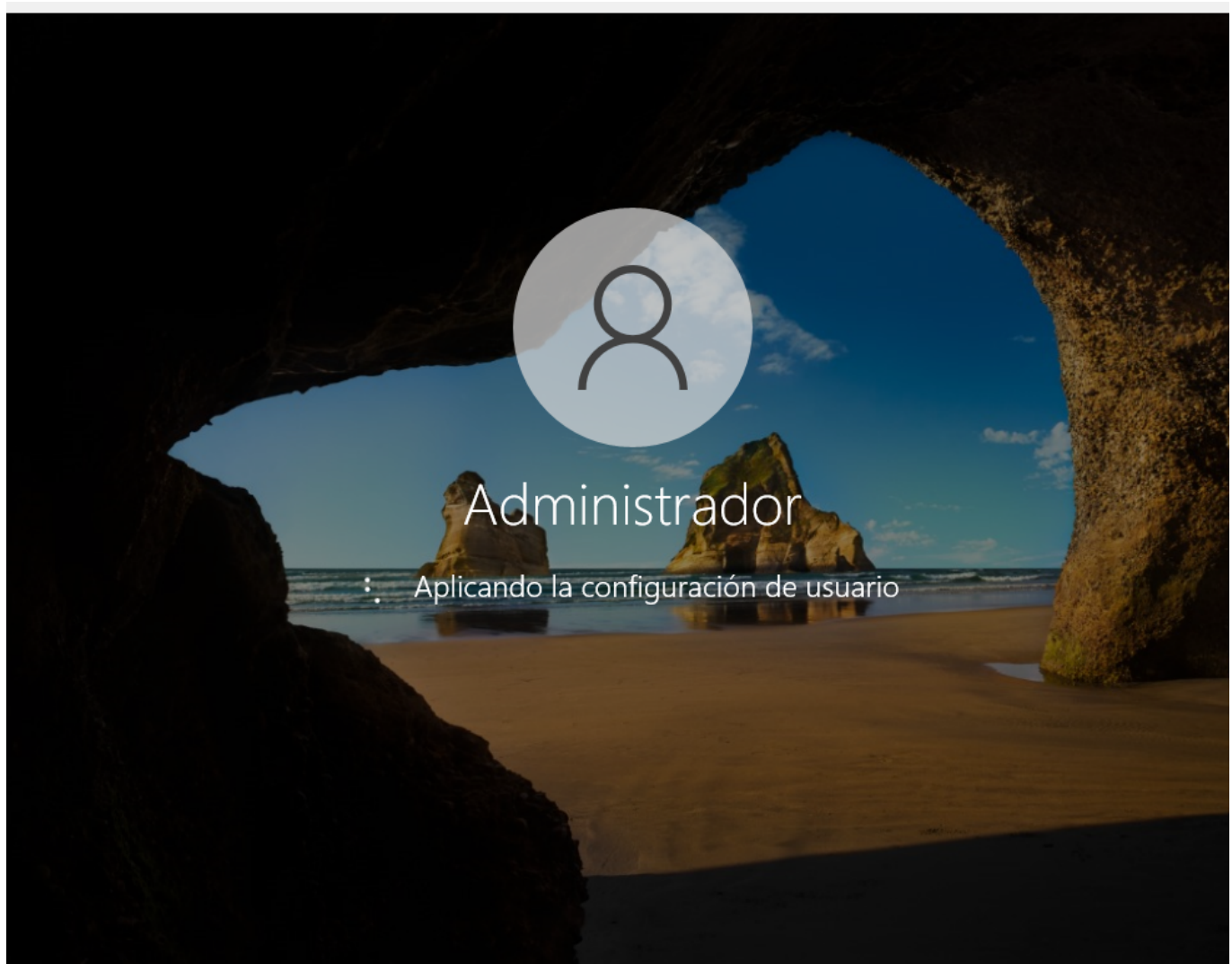
Clonaciones



W10 funcionando

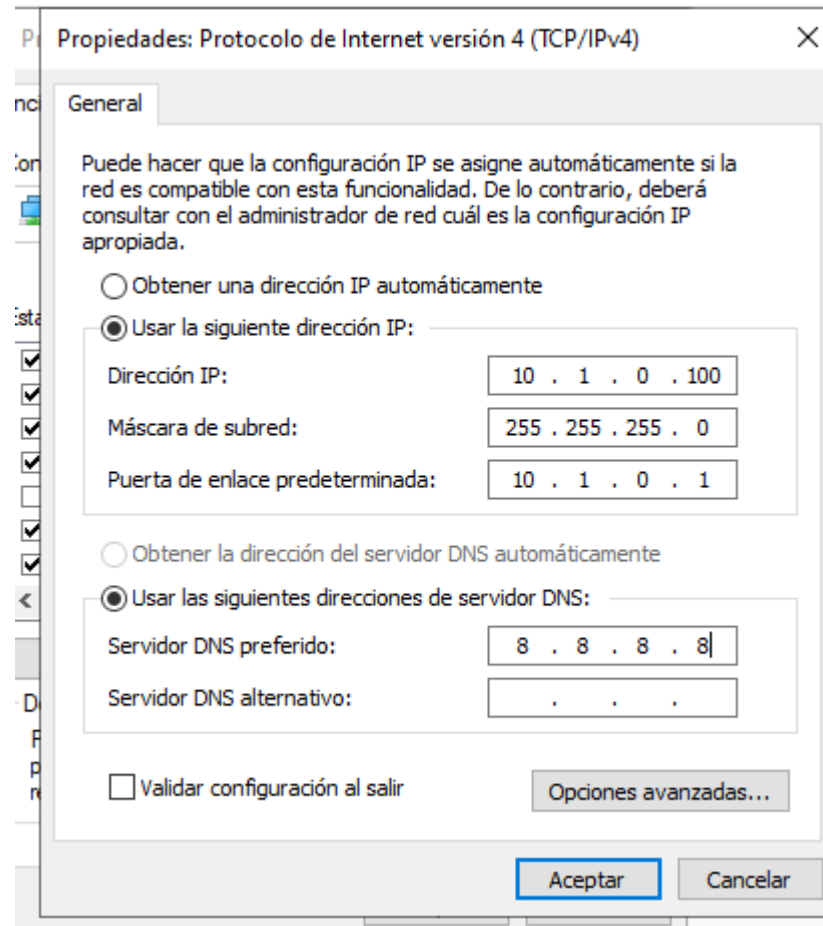


W2022 funcionando

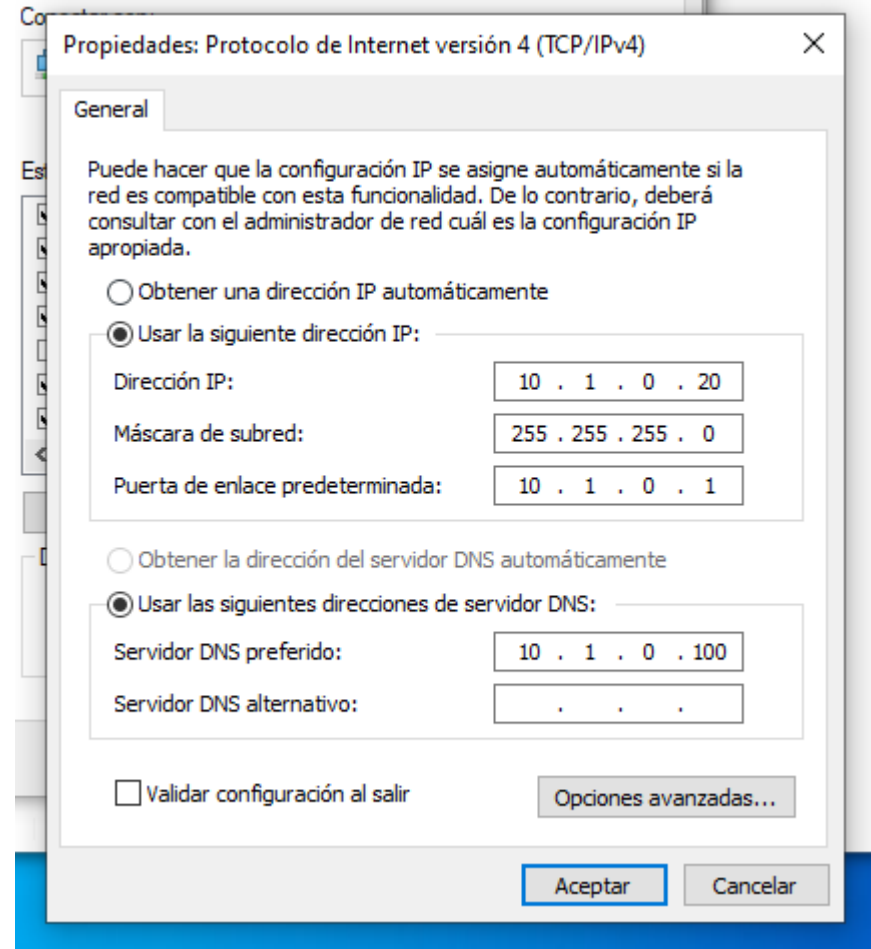
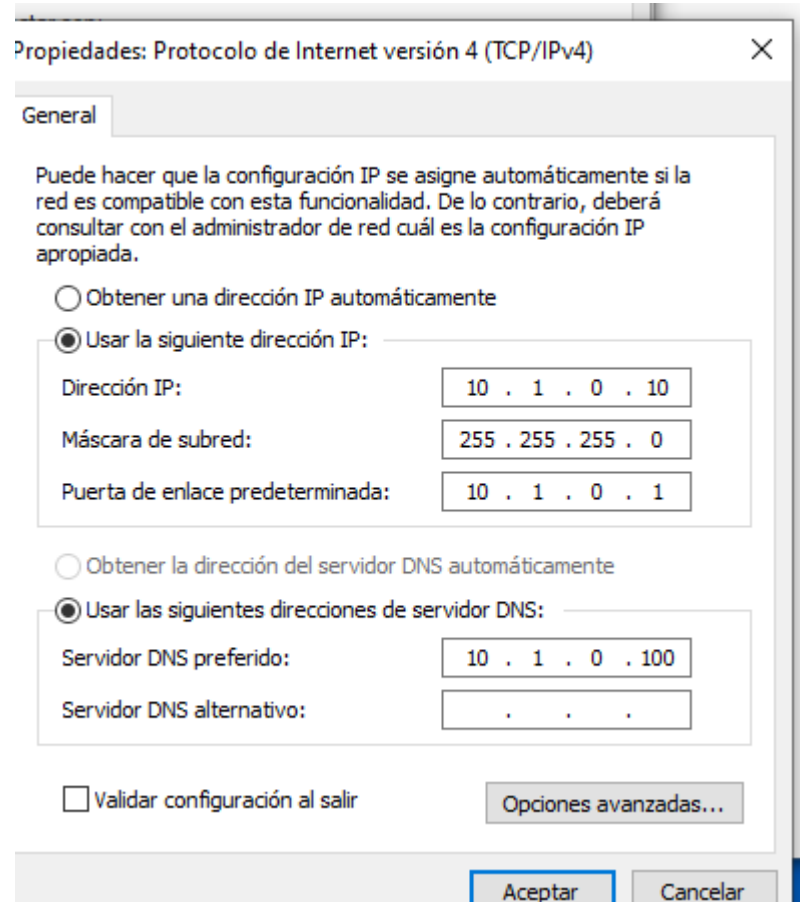


Creación da rede

Red W2022



Red W10s



Ping desde W2022

```
C:\Users\Administrador>ping 10.1.0.10

Haciendo ping a 10.1.0.10 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 10.1.0.10:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms

C:\Users\Administrador>ping 10.1.0.20

Haciendo ping a 10.1.0.20 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo=1ms TTL=128

Estadísticas de ping para 10.1.0.20:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 1ms, Media = 0ms

C:\Users\Administrador>
```

Ping desde W10

```
C:\Users\user1>ping 10.1.0.100

Haciendo ping a 10.1.0.100 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 10.1.0.100:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\user1>ping 10.1.0.20

Haciendo ping a 10.1.0.20 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 10.1.0.20:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\user1>
```

```
C:\Users\user2>ping 10.1.0.100

Haciendo ping a 10.1.0.100 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.100: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 10.1.0.100:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\user2>ping 10.1.0.10

Haciendo ping a 10.1.0.10 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 10.1.0.10: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 10.1.0.10:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\user2>
```

