

Aspecto a evaluar	de que trata el aspecto a evaluar	pruebas	resultados
pruebas de usabilidad	evaluar cómo los usuarios interactúan con el sistema y la facilidad de uso, la eficiencia y la satisfacción del usuario.	Se hace una prueba manipulando la interfaz, presionando los botones y observando la claridad y utilidad de estos.	La interfaz logra una interacción sencilla con el usuario, basta de un simple click para llevar a cabo las acciones requeridas, aunque no contiene animaciones tras la manipulación de estos.

inspeccion heurística	Los evaluadore s expertos revisan la interfaz en busca de problemas y violaciones de principios de usabilidad conocidos, conocidos como heurísticas.	Se manipulo la interfaz, econtrando much facilidad de entender su utilidad y ademas se nos muestra un texto emergente que nos menciona la funcion del boton.	En la interfaz se presentan ciertos aspectos intuitivos, los botones delatan su funcionalidad con tan solo verlos, pero ademas poseen unas etiquetas las cuales explican para que estan hechos.
--------------------------	--	--	--

evaluacion de accesibilidad	Se concentra en garantizar que el software o la interfaz sean utilizables por personas con discapacidades, como la discapacidad visual o auditiva	En la inspeccion de la interfaz no se encontro cierta ayuda en los botones o cualquier otro item que ayudara a el proposito de la prueba	Manipulando la interfaz nos encontramos con que no posee caracteristicas las cuales ayuden a personas discapacitadas visual y auditivamente.
analisis de rendimiento	Evalúa la velocidad y la eficiencia del sistema en términos de tiempos de respuesta y utilización de recursos.	En la manipulacion de la interfaz se encontro una respuesta rapida y versatil a la hora de presionar ciertos botones y usar otros aspectos de la interfaz	La interfaz cumple con una velocidad de respuesta muy buena, y el consumo de recursos es moderado, esto ofreciendo caracteristicas muy buenas para la revision.

pruebas de compatibilidad	Se aseguran de que la aplicación funcione correctamente en diferentes navegadores web, sistemas operativos y dispositivos.		
pruebas de resiliencia	Evalúan cómo se comporta el sistema bajo condiciones adversas, como fallos de hardware o ataques cibernéticos.	Teniendo en cuenta de que el programa se encuentra en una fase de prototipo, no se puede evaluar como puede reaccionar a ataques cibernéticos, pero teniendo en cuenta su rendimiento, sentimos que su comportamiento es el adecuado	El resultado es que la interfaz se comporta de buena manera y que tiene buena reacción al sobrecarga de páginas y temperaturas elevadas en el hardware

pruebas de seguridad	Se centran en identificar y solucionar vulnerabilidades y riesgos de seguridad en la aplicación.	De manera que el programa se encuentra como un prototipo no podemos observar su seguridad	De manera que el programa se encuentra como un prototipo no podemos observar su seguridad
evaluacion de interfaz de usuario movil	Se enfoca en la usabilidad y eficacia de la interfaz en dispositivos móviles como smartphones y tablets.	La interfaz no tiene ninguna usabilidad en los dispositivos mencionados	La interfaz no cumple con una compatibilidad con ningun dispositivo movil

revisión de diseño visual	Se asegura de que el diseño visual, como la disposición de elementos y el uso de colores, sea estéticamente agradable y cumpla con los estándares de diseño.	La revisión de la interfaz nos muestra colores acordes a las peticiones y requerimientos del cliente	La interfaz nos muestra una gama adecuada de utilidades y colores, los cuales cumplen los estándares de diseño propuesto por el cliente
pruebas de funcionalidad avanzada	Se centran en probar características y funciones específicas de la aplicación, especialmente las más complejas.	El prototipo tiene opciones simples y cumple con ciertas opciones específicas, pero no tiene funcionalidades complejas	La interfaz no contiene funciones complejas, no cumpliendo con un aspecto de la prueba

evaluacion de contenido y etiquetado	Se asegura de que el contenido se etiquete y organice de manera coherente y que la información sea precisa.		
pruebas de localización e internacionalización	Verifican si la aplicación es adecuada para diferentes regiones y culturas, incluyendo idioma, formato de fecha, moneda, etc.	La interfaz no cumple con ciertas características ya que no posee con una traducción o capacidad de cambiar el idioma, ni tampoco con un formato de fecha, sin embargo existe una moneda la cual no ha sido profundizada ya que es un prototipo aun	La interfaz deja mucho que desear respecto a ciertos aspectos, aunque se puede rescatar un punto positivo, el cual es mencionado en las pruebas

pruebas de funciones avanzadas de interaccion	<p>Evalúan las características interactivas avanzadas, como arrastrar y soltar, gestos táctiles, etc.</p>	<p>En la interfaz se puede clicar y mediante la colocacion del cursor encima de dichos botones, se puede observar etiquetas de informacion</p>	<p>La interfaz cumple con ciertos aspectos dinamicos, mencionados en las pruebas</p>
pruebas de carga de datos y rendimiento en tiempo real	<p>Evalúan cómo el sistema maneja grandes conjuntos de datos y cómo se comporta en tiempo real.</p>	<p>Dado que es un prototipo no podemos evaluar de manera efectiva cierto requerimient o</p>	<p>Dado que es un prototipo no podemos evaluar de manera efectiva cierto requerimient o</p>

evaluacion de escalabilidad	Determina si el sistema puede crecer y manejar un mayor volumen de usuarios o datos sin perder rendimient o.	El programa es un modelo aun en construccion, aun no es posible evaluar cierto requerimient o, sin embargo no se puede descartar que mediante la introduccion de mucha mas logica programativa , la interfaz podra lograr ciertas especificacio nes	El programa es un modelo aun en construccion, aun no es posible evaluar cierto requerimient o, sin embargo no se puede descartar que mediante la introduccion de mucha mas logica programativa , la interfaz podra lograr ciertas especificacio nes

pruebas de carga y estrés	Evalúan cómo el sistema se comporta bajo cargas pesadas o estrés, identificando posibles cuellos de botella y problemas de rendimiento.	No se logro realizar las pruebas en la interfaz, dando por hecho de que quizas esta no pueda cumplir ciertas anotaciones	No se logro realizar las pruebas en la interfaz, dando por hecho de que quizas esta no pueda cumplir ciertas anotaciones
---------------------------	---	--	--