

## Apartado 1: Conociendo los comandos básicos de git.

### 1. ¿Para qué sirven estos comandos de git?

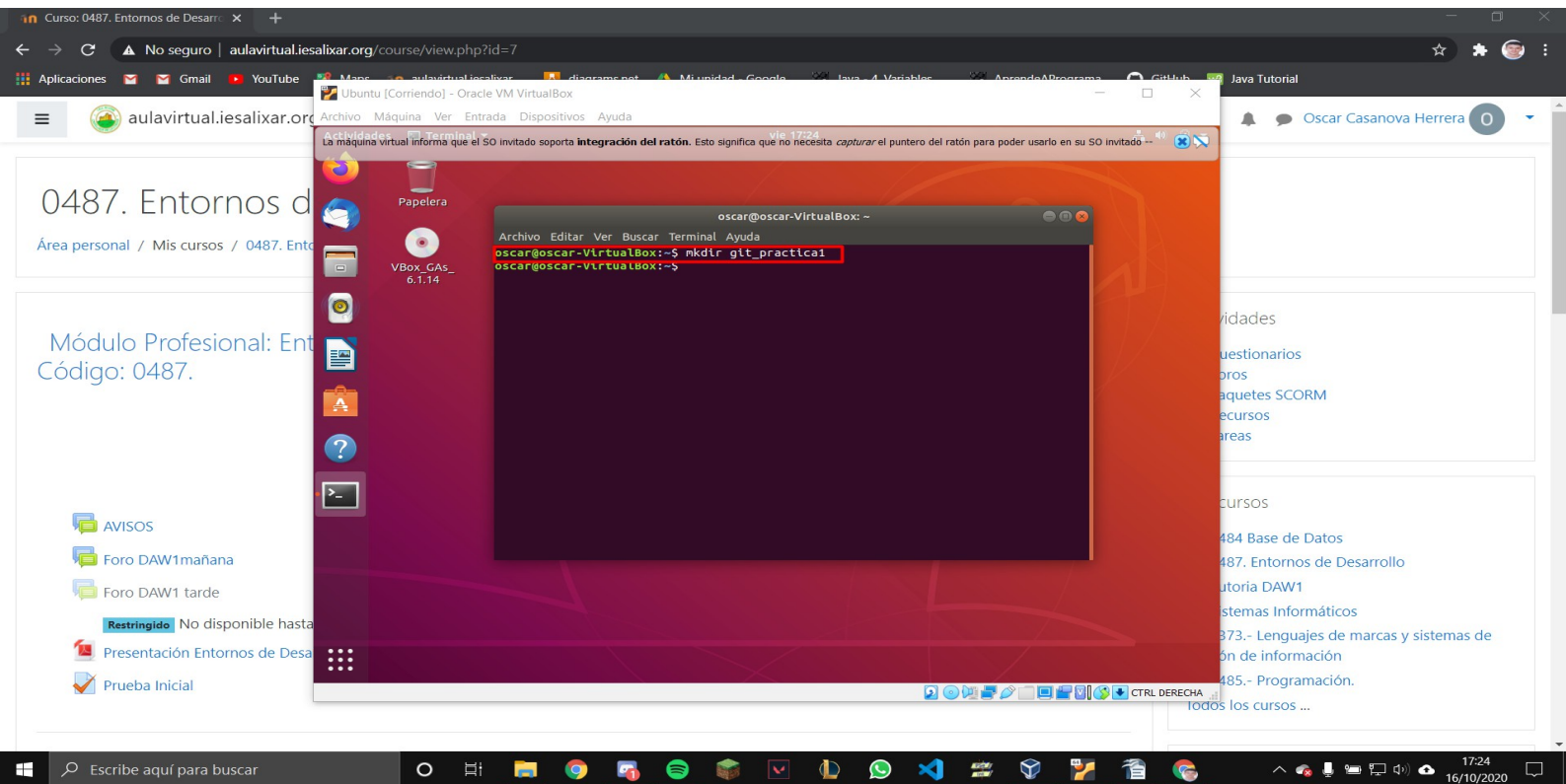
- **git init:** Comando utilizado al principio para la configuración de un repositorio nuevo, creándose de esta manera un nuevo subdirectorio. Git en tu directorio de trabajo actual. También se creará una nueva rama maestra.
- **git add:** Puede recibir tanto una ruta de archivo como de un directorio; si es de un directorio, el comando añade recursivamente los archivos que están dentro de él.
- **git commit:** El comando git commit captura una instantánea de los cambios preparados del proyecto. Las instantáneas confirmadas pueden considerarse como versiones "seguras" de un proyecto: Git no las cambiará nunca a no ser que se lo pidas expresamente.
- **git commit -m:** Hace commit a los archivos que indiquemos, de esta manera quedan guardados nuestras modificaciones.
- **git status:** Indica el estado del repositorio, por ejemplo, cuales están modificados, cuales no están siendo seguidos por GIT, entre otras características.

### 2. ¿Dónde puedo consultar la función de todos los comandos de git?

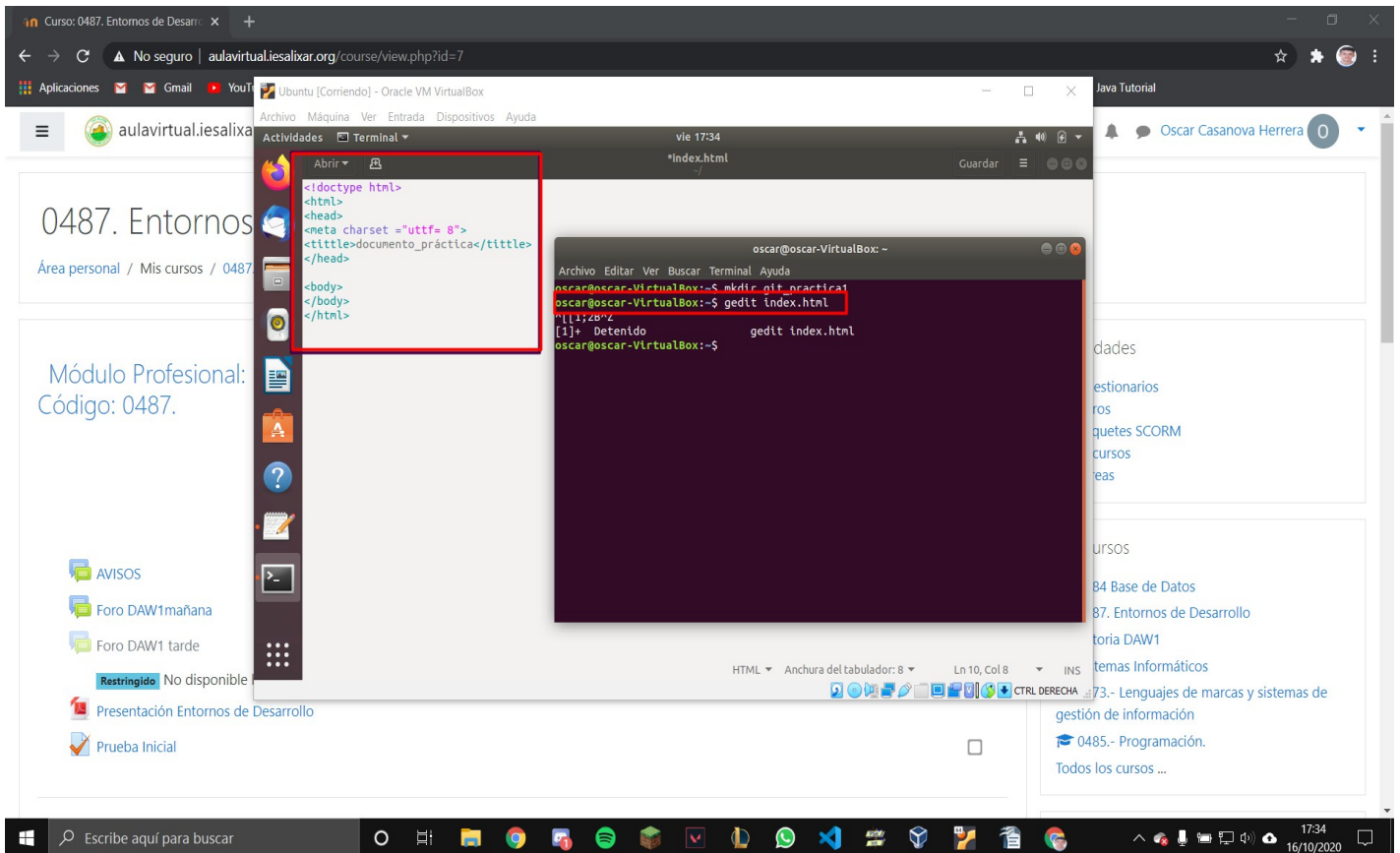
En Google buscamos la página oficial de git. Dentro de git nos iremos a documentación, luego reference manual y después en complete list f all comands, y ahí te aparecen todos los comandos y que es lo que hacen.

## Apartado 2: poniendo en práctica los comandos básicos

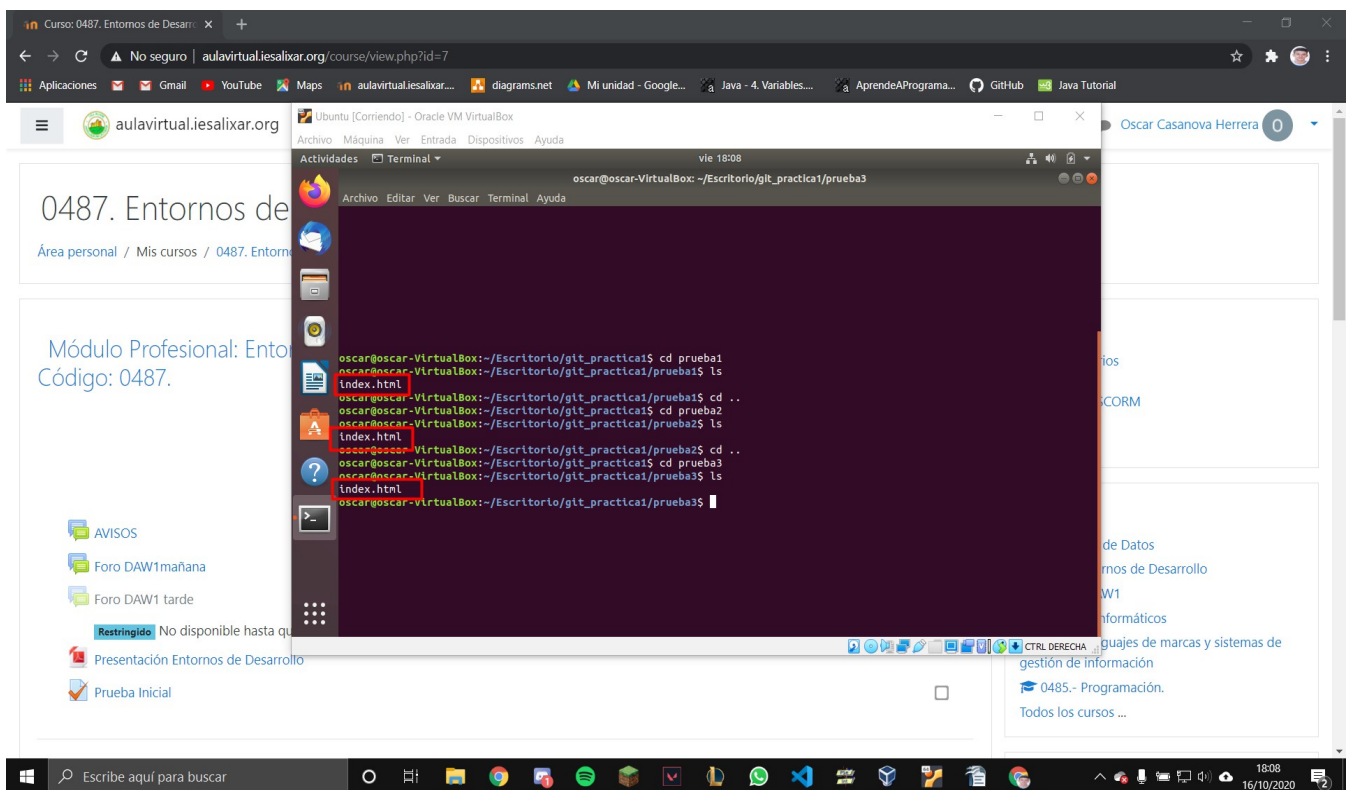
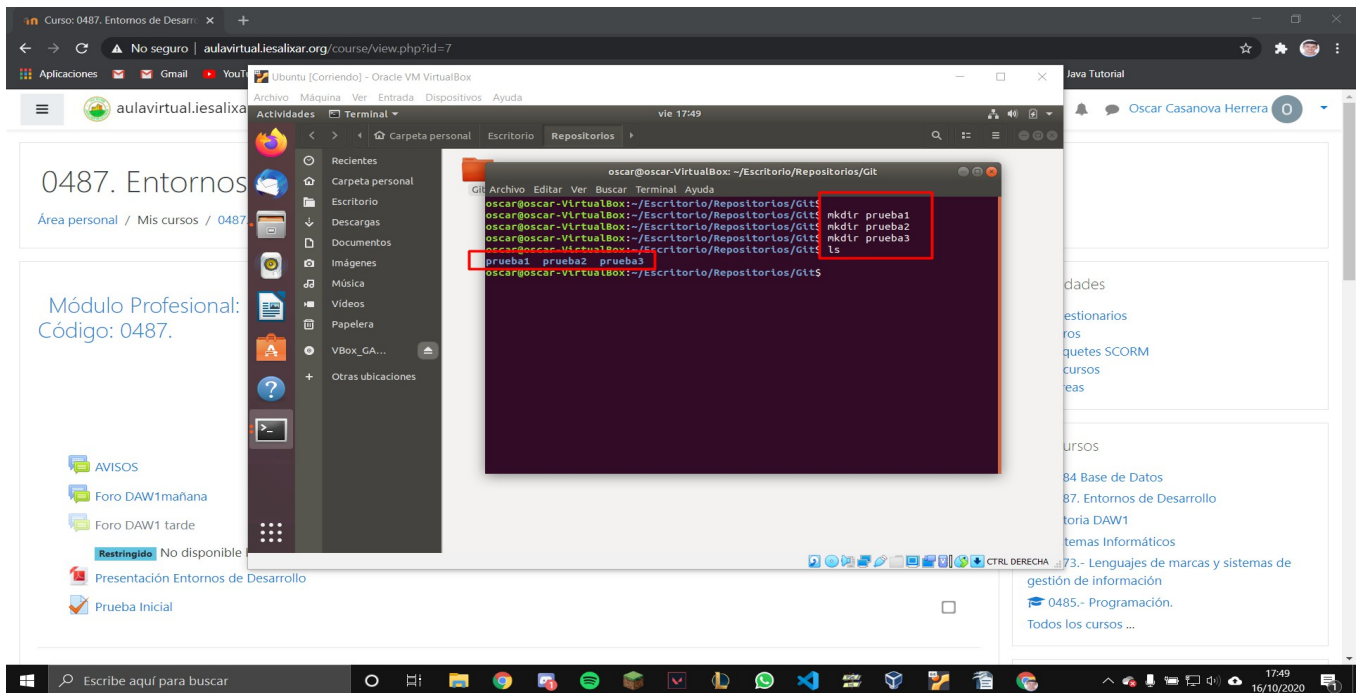
1. Crea un directorio en tu ordenador "git\_practica1"



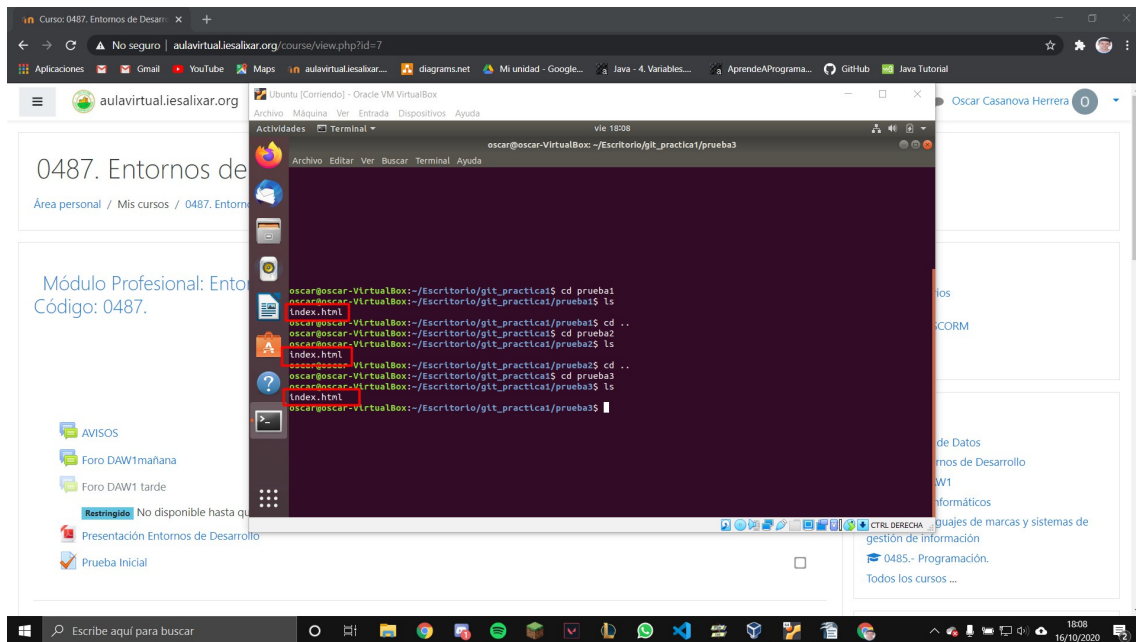
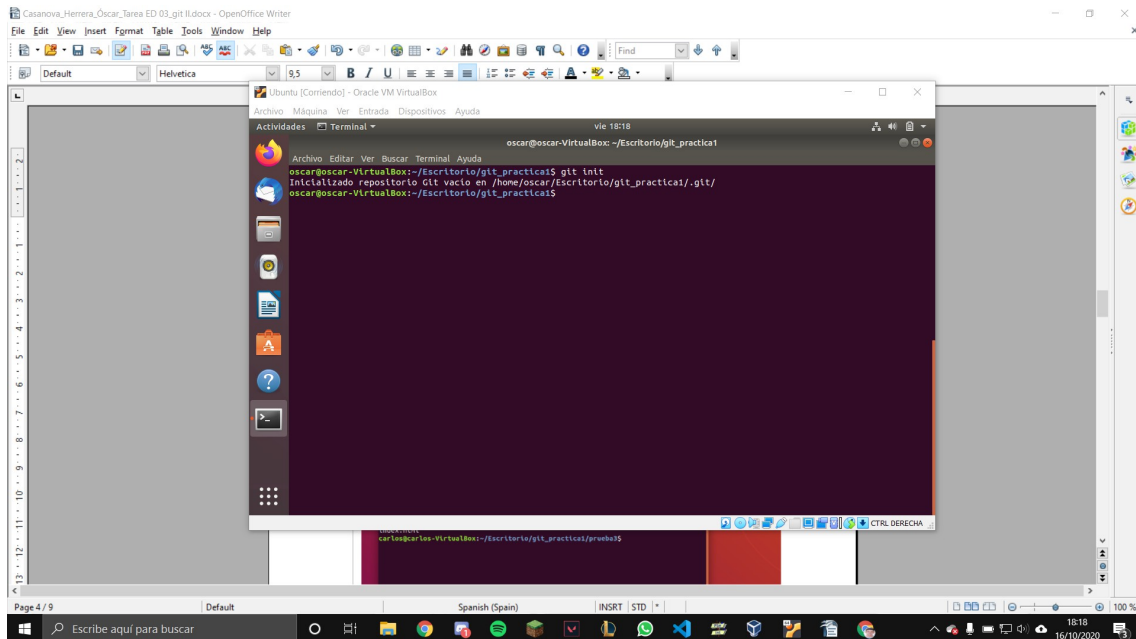
2. Añade un archivo “index.html” y escribe en él algún código (por ejemplo, un encabezado)



3. Crea varios directorios más (dentro de "git\_practica1" y guarda en ellos varios archivos html más (no hace falta que tengan código).



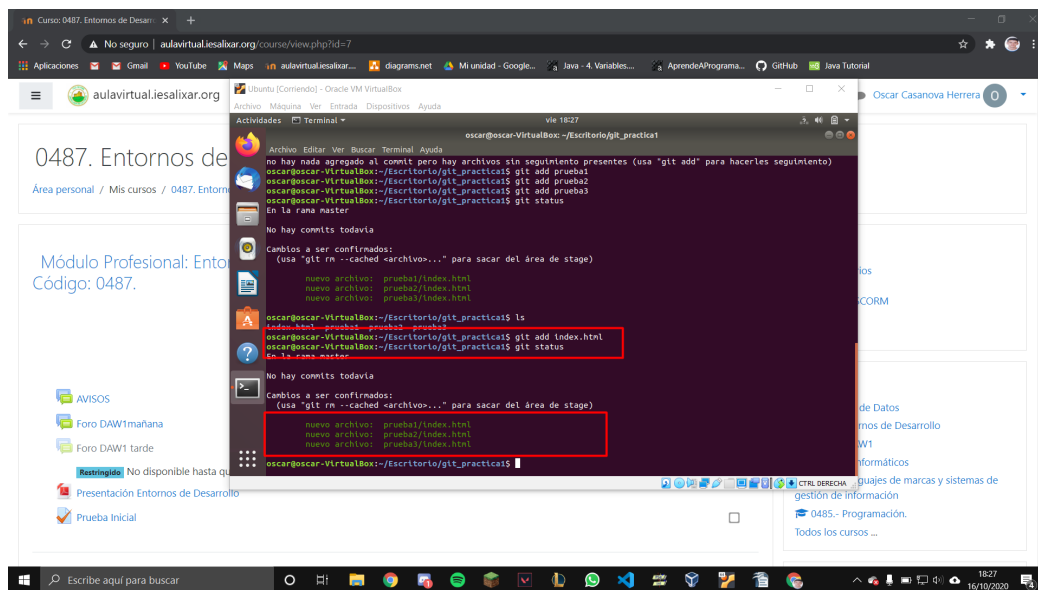
#### 4. Inicia git en este directorio



5. Comprueba el estado de todos los archivos y directorios del proyecto git. Explica en qué área de git está cada archivo

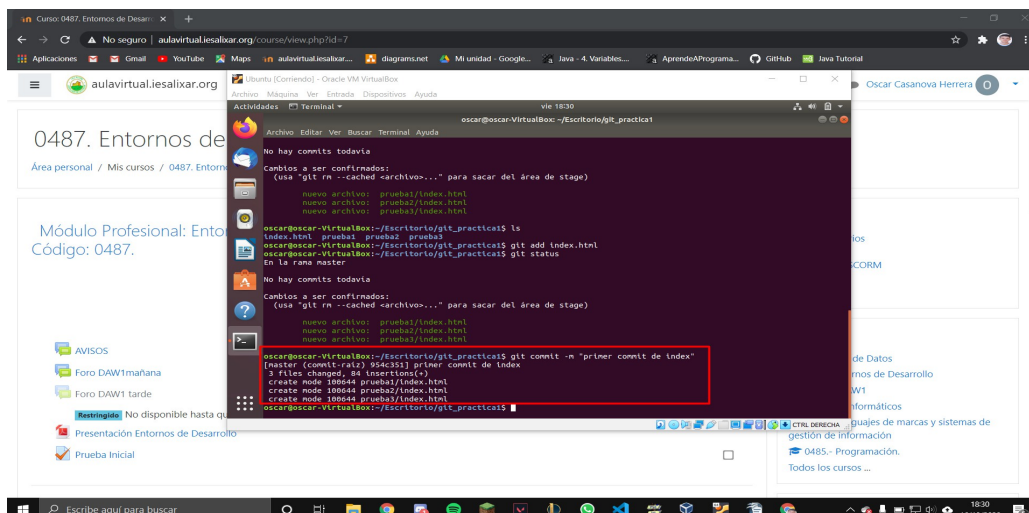
Todos se encuentran en el repositorio local ahora mismo, debido a no haber añadido ningún archivo al área de ensayo, no se le está realizando ningún seguimiento a los archivos.

6. Añade el archivo index a git y vuelve a comprobar el estado de los archivos, ¿qué diferencia hay con la anterior comprobación? Explícalo



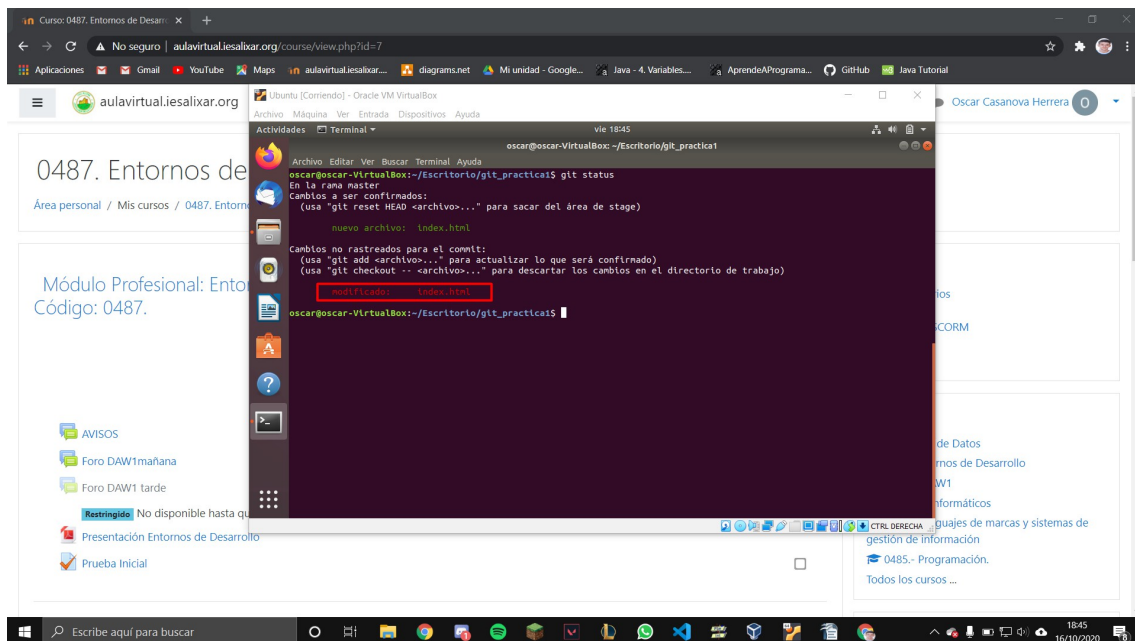
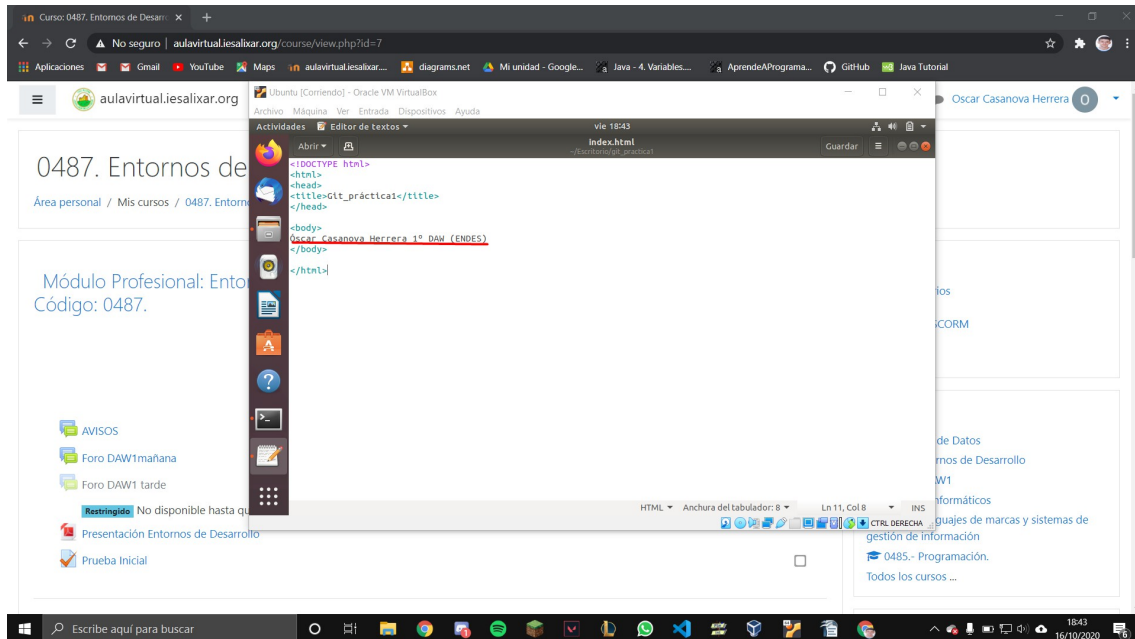
La diferencia que hay con el paso anterior es que ahora hemos pasado el archivo index.html del repositorio local a el área de ensayo, y le hace un seguimiento. (me ha sido necesario añadir los repositorios “prueba1,2,3” sino me daba error)

7. Confirma a git que el código del archivo index está ok (de momento). Para ello, indica esto en el mensaje (por ejemplo “primer commit de index”)





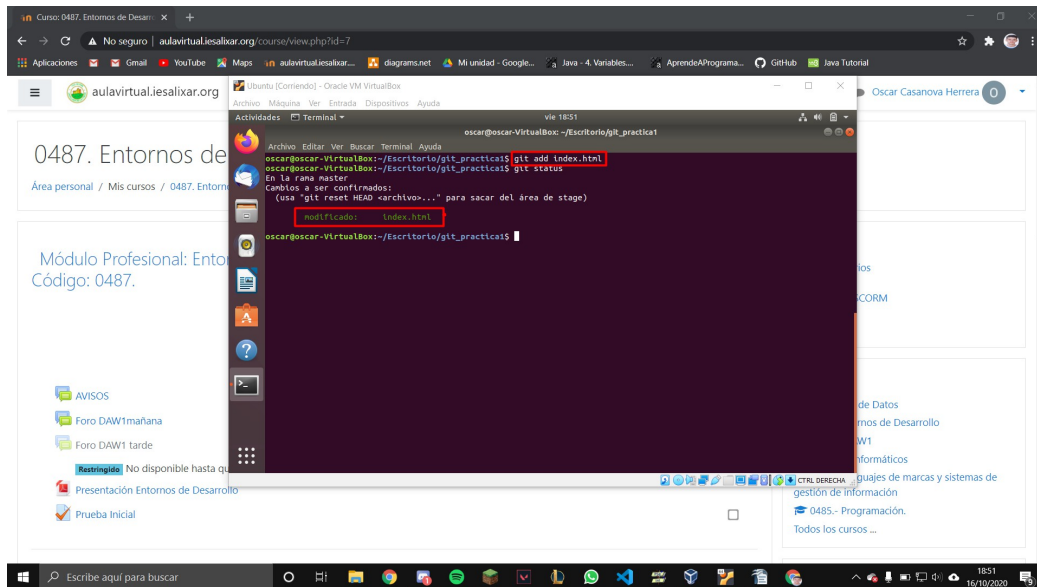
8. Añade más código a tu archivo index, por ejemplo, varios párrafos con texto y vuelve a comprobar el estado de los archivos, ¿qué diferencia hay con la anterior comprobación? Explícalo



La diferencia es que git detecta que el archivo index.html ha sido modificado en cuanto a la última versión, por lo que se nos refleja en la consola para que lo volvamos a subir al área de ensayo con las modificaciones pertinentes (git add).

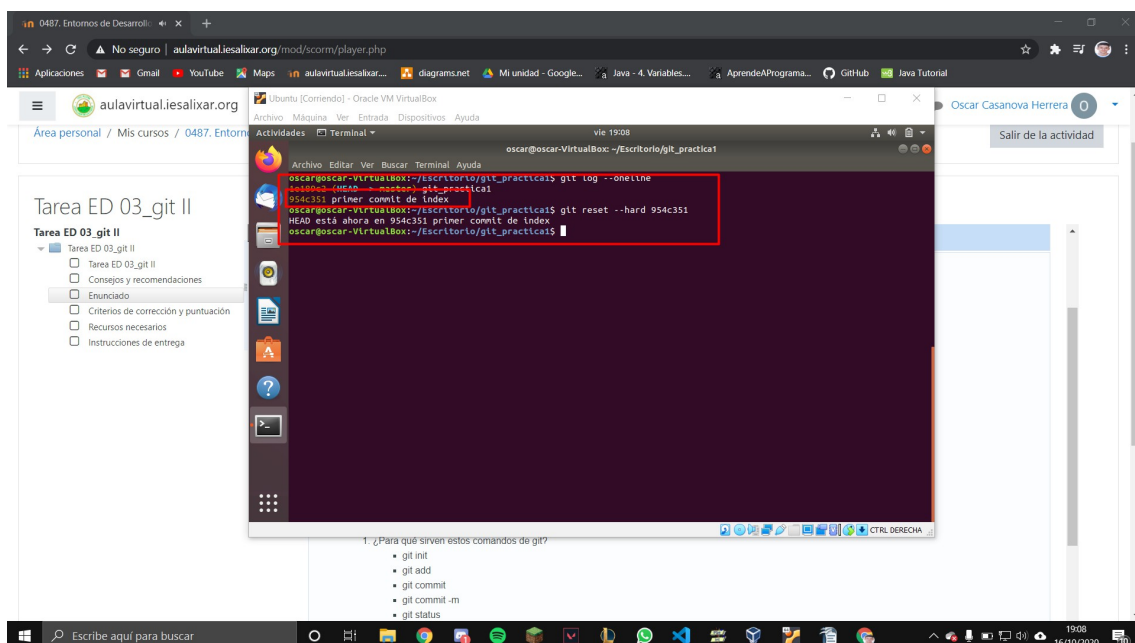
9. Intenta hacer un commit (no creo que puedas), explica qué pasa y soluciona el error para poder hacerlo.

El hecho de que no nos permita realizar un commit es debido a que el archivo que está en el área de ensayo sin modificar, como el del repositorio local. Para resolver este problema tan solo necesitamos hacer un “git add index.html” primero para después poder hacer el commit. Y de esta manera tan solo nos faltaría realizar un “git push” para finalizar y subir nuestros archivos.



10. Comprueba cuántas copias de index tienes en tu repositorio

11. Restaura tu proyecto con el primer index que codificaste





He decidido poner ambas (pregunta 10 y 11) juntas porque el proceso es bastante corto, para mirar cuantas copias de nuestro index tenemos tendremos que poner el comando "log --oneline" y para resetear hasta nuestro primer proyecto tendremos que usar el comando "git reset --hard(y el código que nos aparece a la izquierda de nuestro primer index, en mi caso es "954c351").