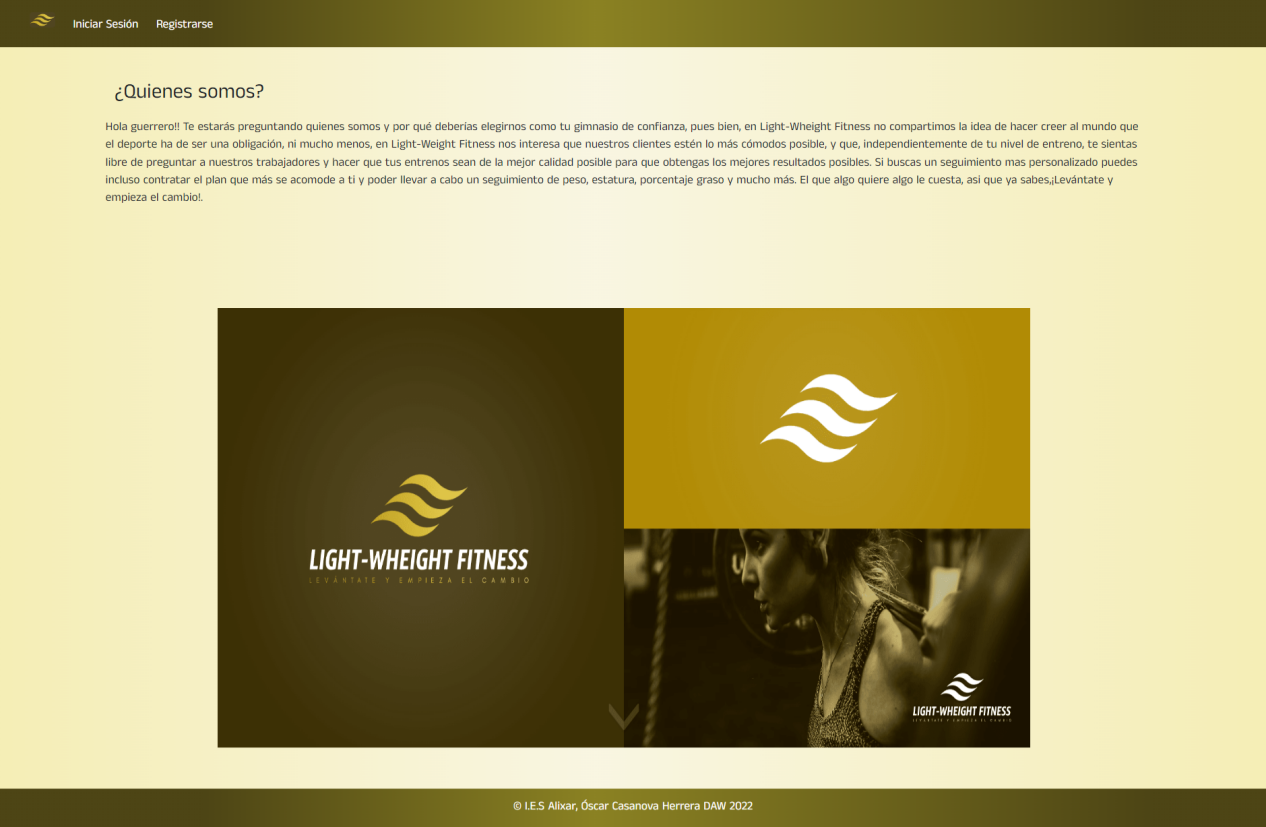
**PROYECTO INTEGRADO OSCAR CASANOVA DAW**

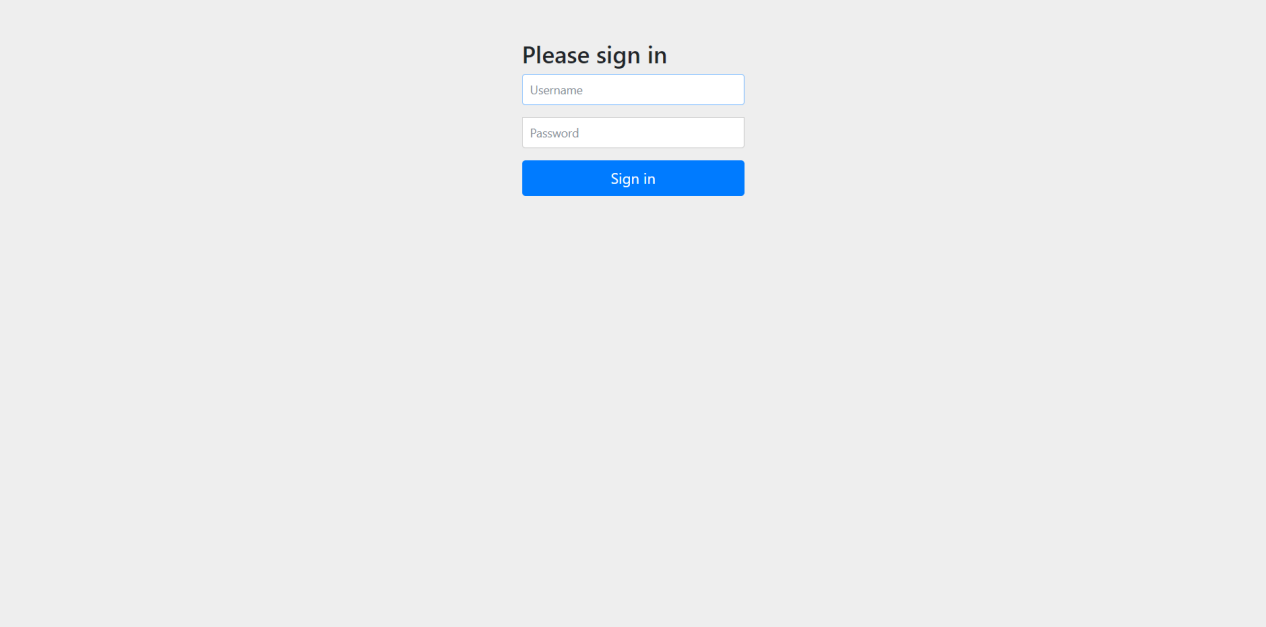
****

**MAPA DE LA APLICACION**

* **Inicio**: En esta pantalla podremos elegir dos acciones, o bien iniciar sesión clicando en **Iniciar Sesión** o bien **Registrarse** si el usuario no tiene una cuenta creada.

****

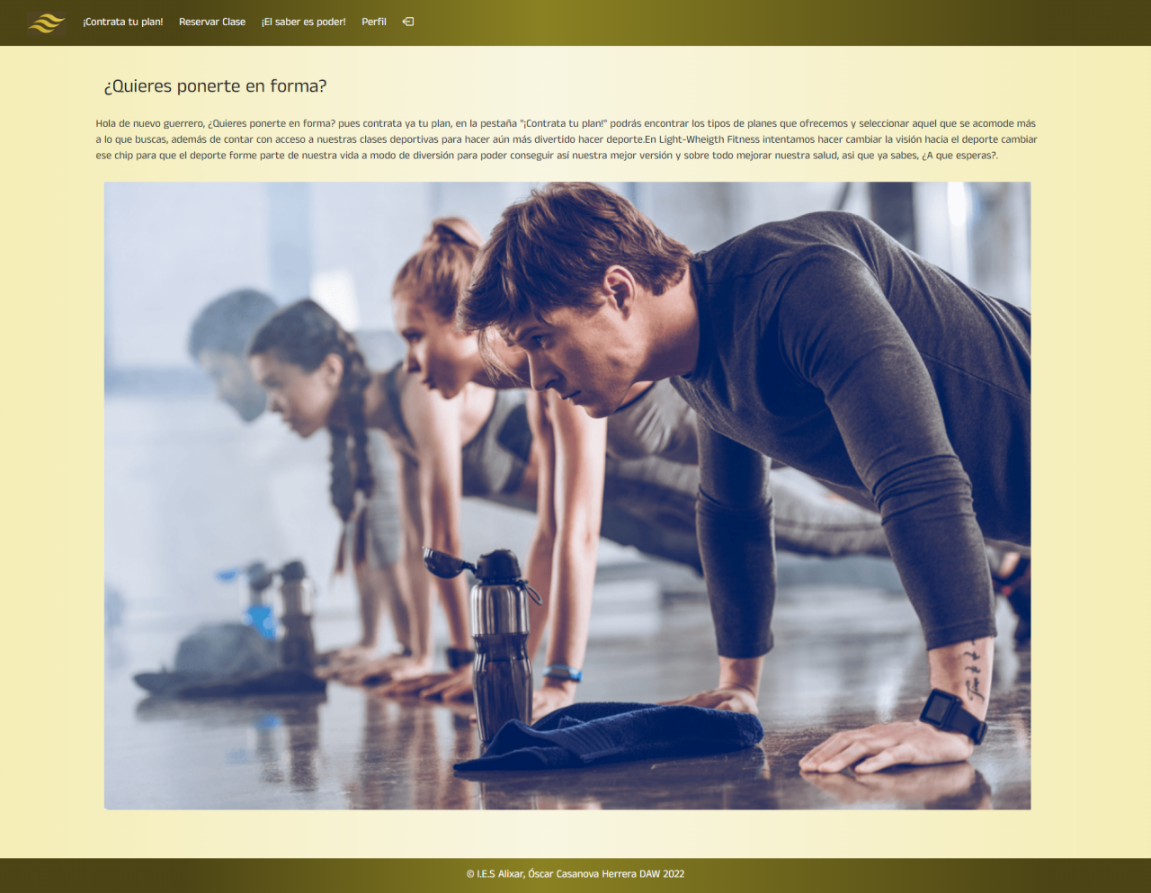
* **Login**: para poder llevar a cabo esta función será necesario contar con un usuario registrado, si es así tan sólo será necesario rellenar los campos con los datos correspondientes para iniciar sesión.



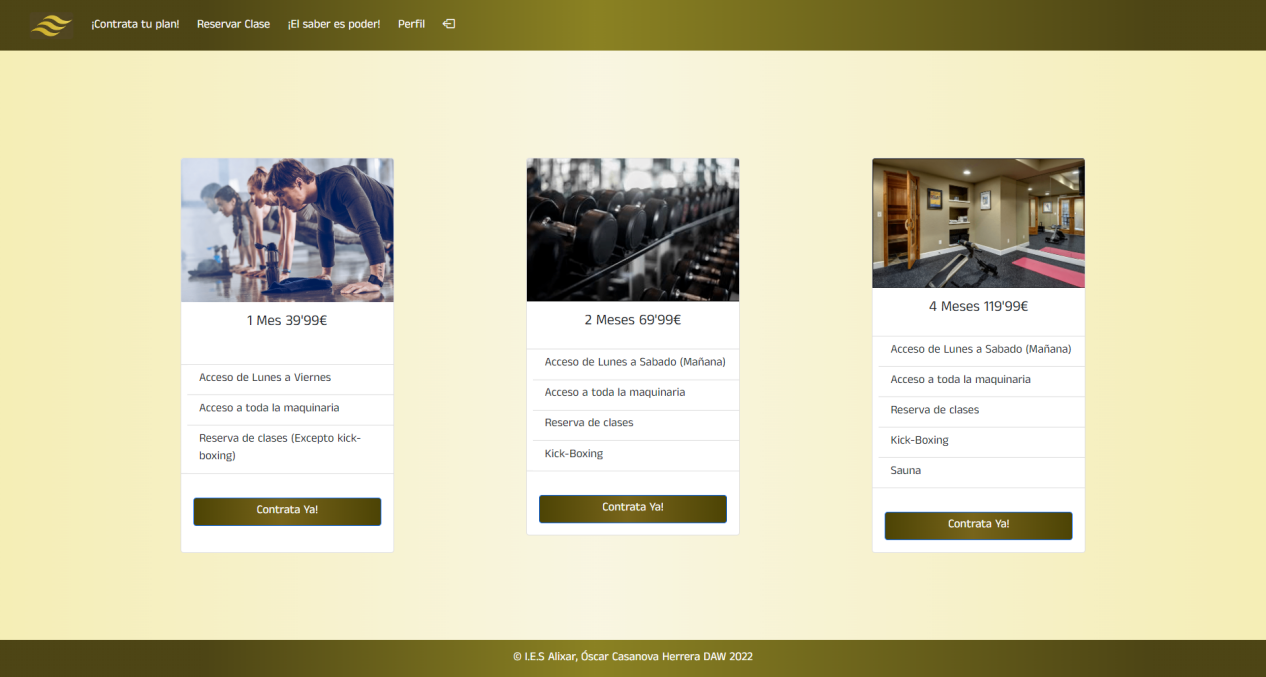
* **Registro**: En esta pantalla se deberán rellenar los campos requeridos para crear un nuevo usuario con el que posteriormente nos registraremos.



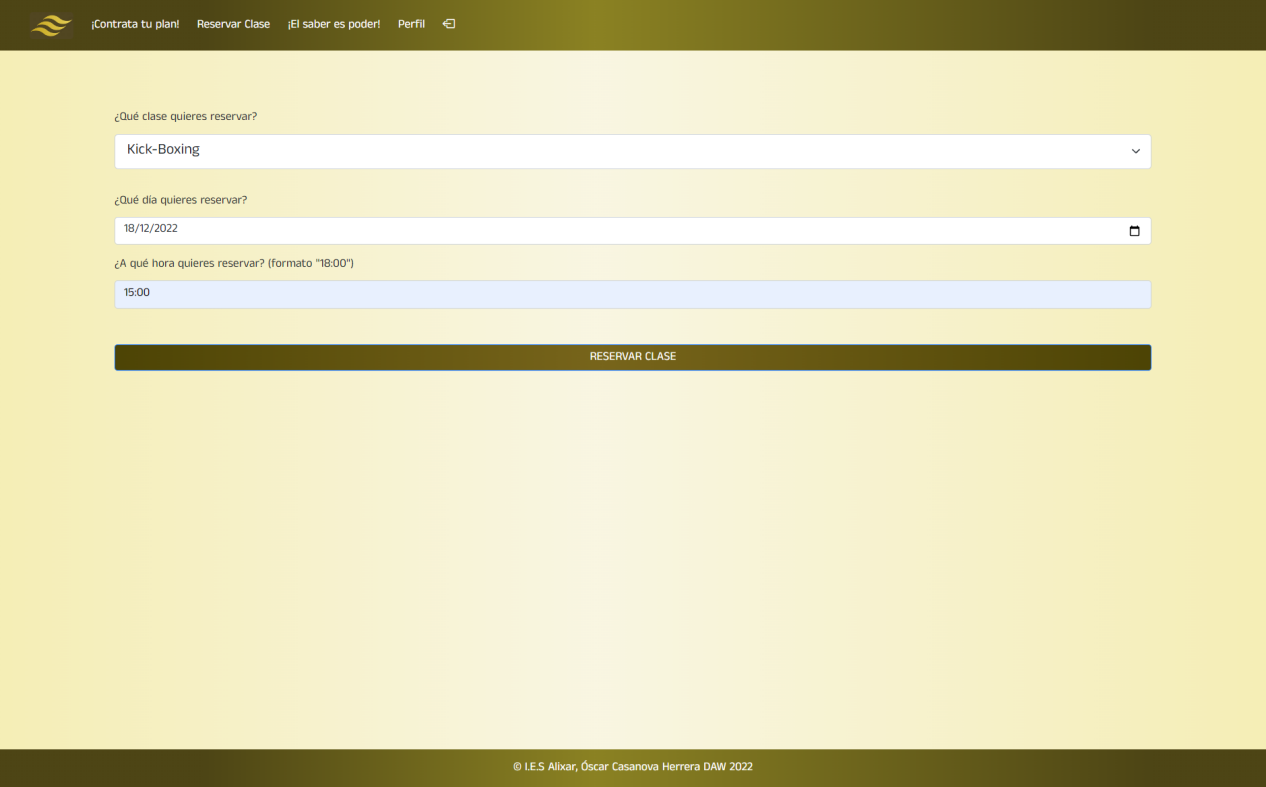
* **Inicio (Usuario)**. En esta pantalla el usuario podrá acceder a distintas pantalla dependiendo de donde clique el usuario ¡El saber es poder! (página de información sobre alimentación y deporte) | Reservar Clase (pantalla con un formulario para poder reservar la clase que se desee) | ¡Contrata tu plan! (pantalla con la información sobre los distintos planes y con la posibilidad de contratar el que se desee) | Perfil (pantalla informativa sobre el usuario, desde su plan, si es que tiene uno hasta el historial de las reservas realizadas)



* **Contratar tu plan**. El usuario logeado tendrá la posibilidad de checkear los distintos planes, con las distintas y podrá contratar el deseado.



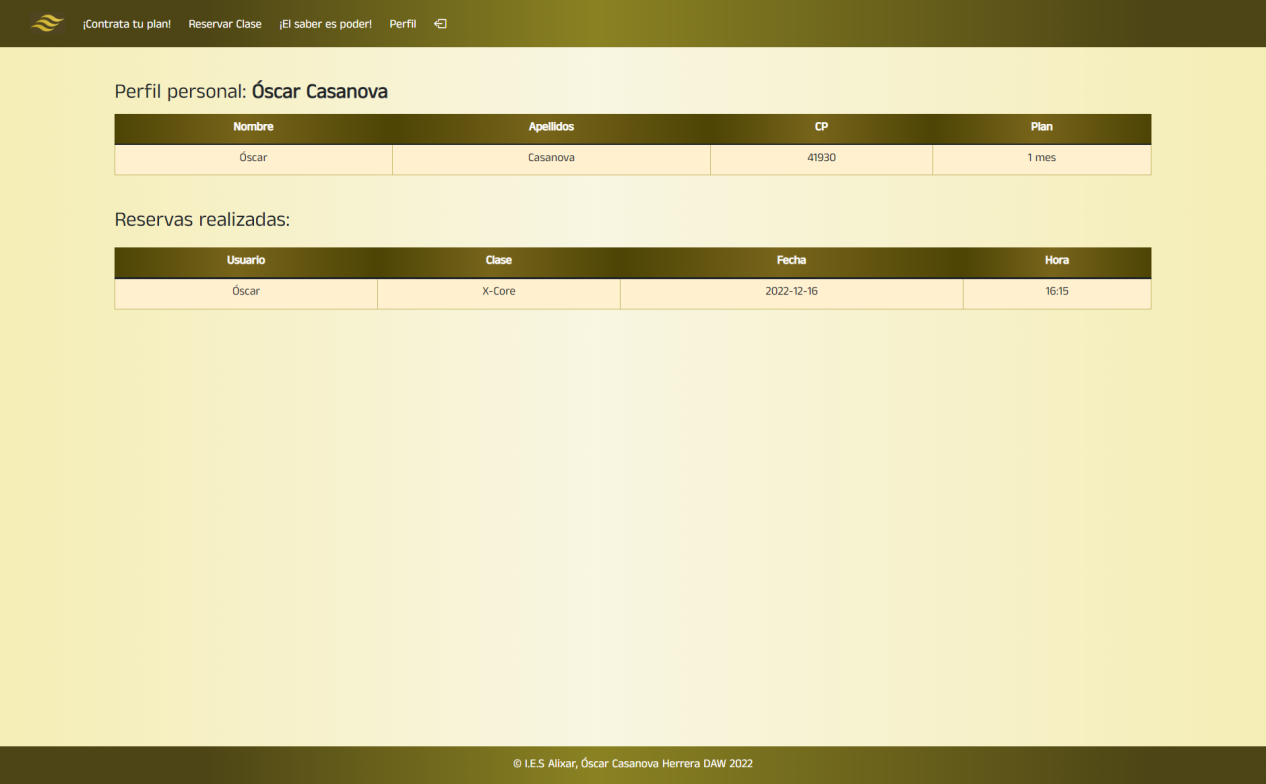
* **Reservar Clase**. Todo usuario logeado tendrá derecho a reservar una clase, para ello deberá de seleccionar la clase, elegir un día y una hora a la que quiera asistir.



* “**El saber es poder**”. En este apartado de la visión del usuario logeado podrá acceder a información relacionada con la alimentación y el deporte muy útil para principiantes.



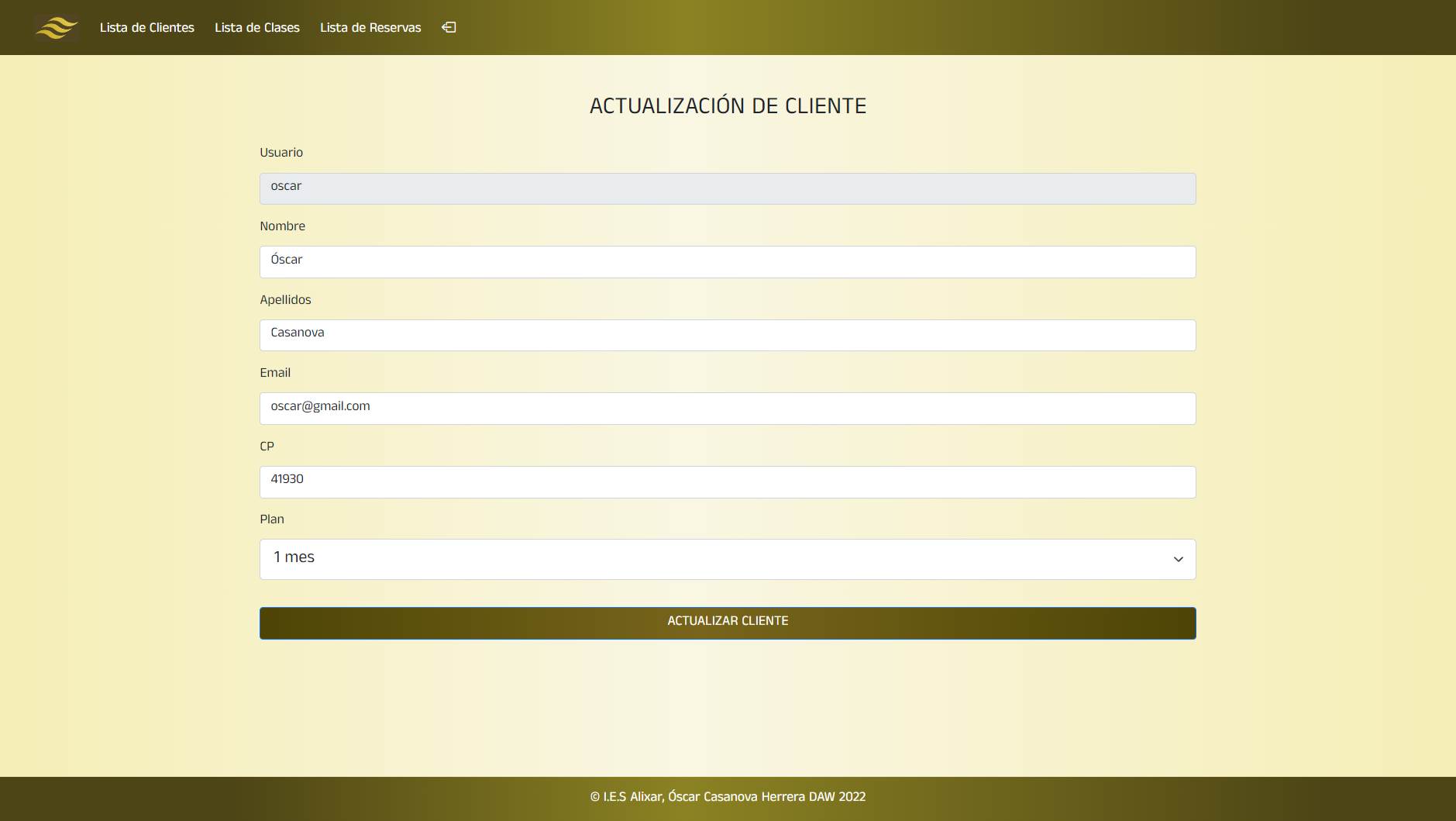
* “**Perfil**”. En este apartado de la visión del usuario registrado podrá acceder a información sobre su cuenta, desde sus datos hasta el historial de reservas que tiene a su nombre.



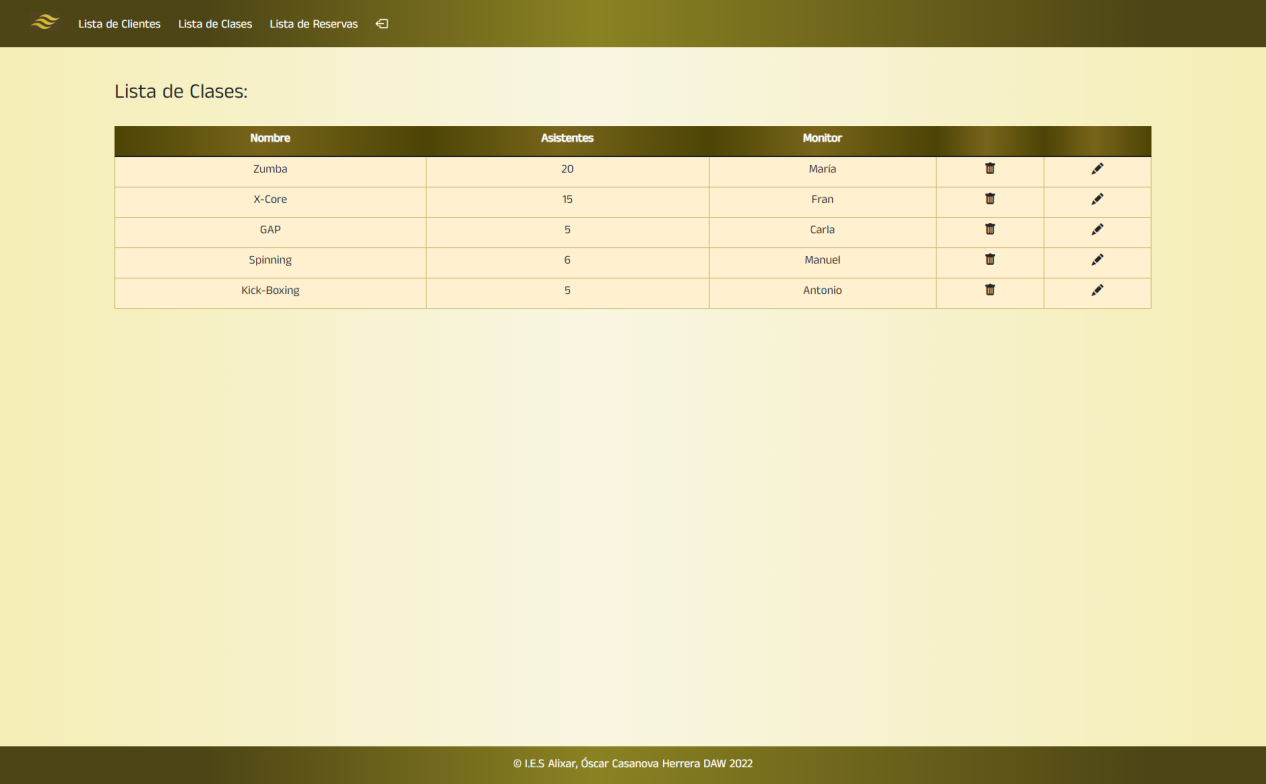
* **Lista de usuarios**. El administrador tendrá permisos para acceder a la lista de usuarios de las web, así como a su dirección, nombre, apellidos, CP y el plan registrado, para poder acceder tendrá que haberse logeado previamente con un usuario con **rol** “ROLE\_ADMIN”, Este podrá borrar el usuario seleccionado con tan solo clicar en el icono de la basura o bien editarlo clicando en el icono del lápiz, el cual le redirigirá a la pantalla de editar cliente.



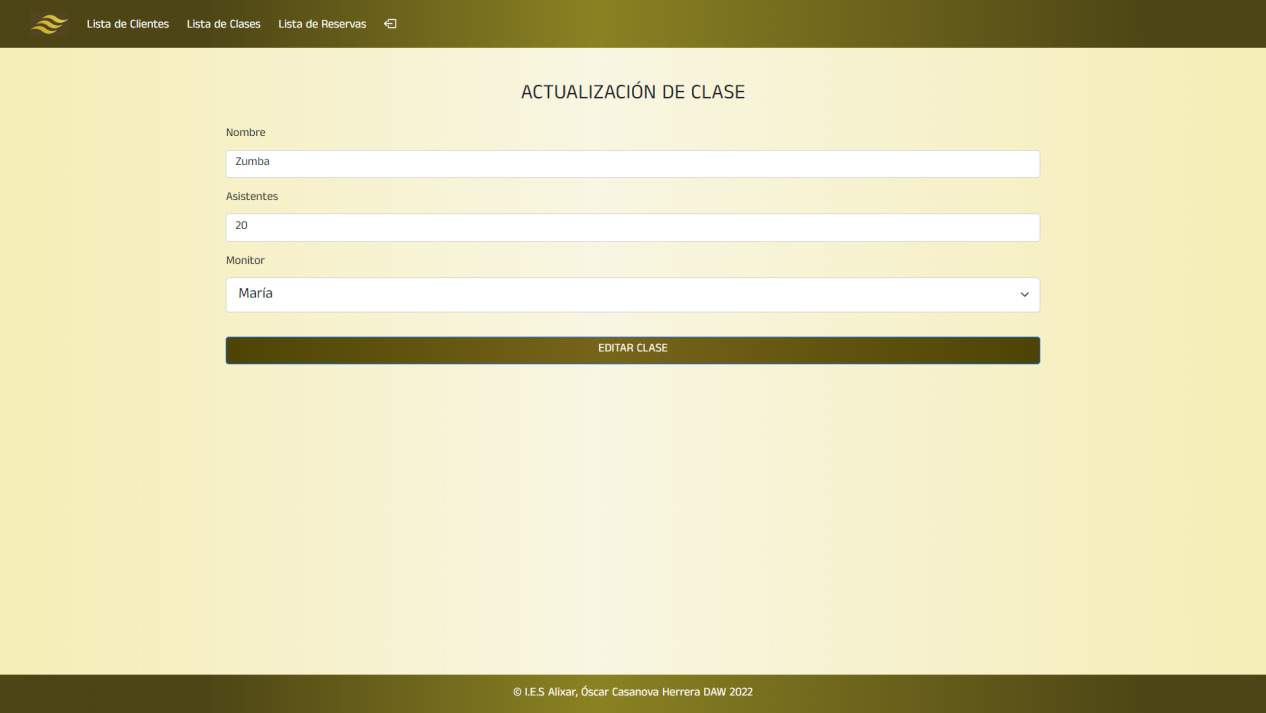
* **Editar usuarios**. Será necesario que todos los campos del formulario estén rellenados correctamente si quiere completar la edición del cliente, para ello deberá de clicar en “Actualizar Cliente” tras haber rellenado los campos.



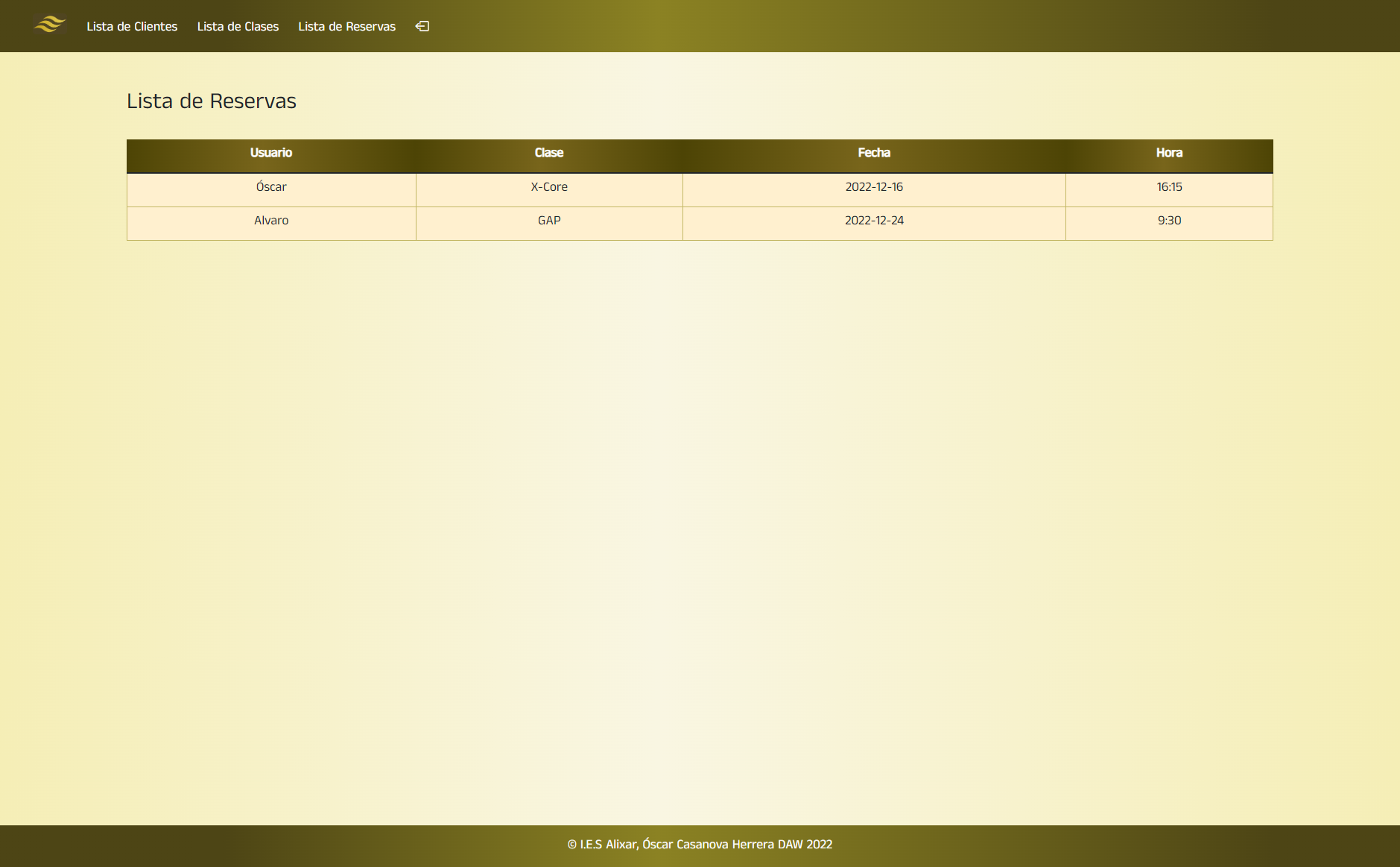
* **Lista de clases**. El administrador tendrá permisos para acceder a la lista de clases del gimnasio, desde los asistentes hasta el monitor que llevará dicha clase, para poder acceder tendrá que haberse logeado previamente con un usuario con **rol** “ROLE\_ADMIN”, Este podrá borrar la clase seleccionada con tan solo clicar en el icono de la basura o bien editarla clicando en el icono del lápiz, el cual le redirigirá a la pantalla de editar clase.



* **Editar clases deportivas**. Será necesario que todos los campos del formulario estén rellenados correctamente si quiere completar la edición de la clase, para ello deberá de clicar en “Editar Clase” tras haber rellenado los campos.



* **Lista de reservas**. El administrador tendrá permisos para acceder a la lista de reservas del gimnasio, para poder acceder tendrá que haberse logeado previamente con un usuario con **rol** “ROLE\_ADMIN”.

****