**Descripción y propósito del proyecto**

El proyecto se basará en el diseño de una página web de un gimnasio, don contaremos con 3 usuarios clientes y un usuario administrador.

El primer usuario cliente será el viewer (no logged) que podrá observar una pequeña descripción del gimnasio y una imagen característica del mismo, mostrando la necesidad de o bien registrarse o iniciar sesión en caso de tener una cuenta creada previamente.

Una vez iniciada la sesión el usuario formará a ser usuario “logged” y podrá acceder a un apartado principal donde se explicará lo que ofrece el gimnasio al cliente en caso de contratar su plan y hacerse **miembro**, al igual que podrá acceder a los correspondientes tipos de planes de mensualidad, donde el cliente podrá decidir si suscribirse por uno, dos o cuatro meses contando con distintas ventajas.

Una vez el cliente ha elegido su plan y se ha hecho miembro tendrá acceso completo a la página web, pudiendo acceder al calendario de clases donde podrá apuntarse a las distintas clases que ofrece el gimnasio (zumba, spinning, GAP, HIIT ...) y poder reservar su plaza para poder asistir a la misma. Por otra parte al hacerse miembro el cliente cuenta con un apartado en nuestra web donde podrá aprender algo más sobre alimentación y deporte, contenido exclusivo por la membresía.

A diferencia de los clientes el administrador tendrá acceso a la lista de clientes del gimnasio con sus respectivos datos, pudiendo editar el cliente necesario o eliminar al que desee en caso de que el cliente ya no esté en nuestro gimnasio, y además con la lista de clases con las que cuenta el gimnasio, pudiendo tanto editar, como borrar o incluso añadir alguna nueva.

* **Tecnologías y frameworks que se van a usar.**

Las tecnologías que se van a usar en este proyecto van a ser Java, JavaScript y Bootstrap y Spring como framework MVC.

* **Sistema gestor de base de datos (si procede)**

El gestor de base de datos que se usará en este proyecto será MySQL.

* **IDE de desarrollo.**

Eclipse