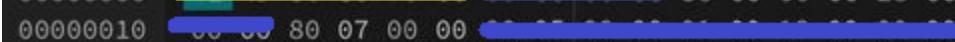
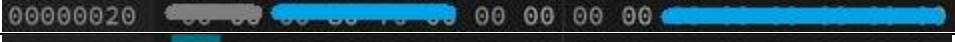
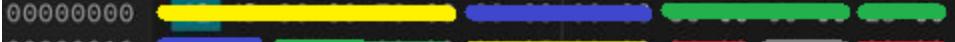


Practica 2 de MULTIMEDIA, Oscar Daniel De Jesús Lucio

El propósito de hacer esta practica es el de poder analizar otro formato BMP y asegurarse de haber comprendido las partes que comprenden el headre, la metadata, para posteriores análisis, me imagino que la codificación alterara la DATA, pero no la METADATA, en general, el análisis de la METADATA es similar y da la información necesaria para poder analizar un archivo cual quiera.

Asignacion “signatura”		42 = B 4D = M
Tipo de archivo “mapa de bits”		
File Size		00 70 80 36 = 7372854 bytes
Reserved 4 bytes		
Data Offset		00000036 = 54 empieza archivo
size	 	00 00 00 28 = 40 bytes
Width	 	00 00 07 80 = 1920 pix
Hight	 	00 00 05 00 = 1280 pix
Planos	 	Plane = 01
Bits por pixel	 	18 = 24 bytes
compression	  	00 , sin coompresion
Tamaño de imagen	  	00 70 80 00 = 7372800
X pixel Per M	  	00 00 00 00
X pixels Per M	  	00 00 00 00
Colores usados	 	00 00 00 00 Etandard de RGB
Colores importantes	 	00 00 00 00