# MINISTERIO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES MISIÓN TIC 2022

#### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

# **GRUPO 23 – EQUIPO DE DESARROLLO #15**

PROYECTO: Mi Red de Salud

#### **SPRINT 1**

#### **INTEGRANTES:**

NOMBRE	CORREO	ROL
Oscar David Rubiano	david.rubiano1702@gmail.com	Líder
Diaz		
Camilo Mejía	Cmejia106@gmail.com	Desarrollador Frontend
Cesar Alejandro Varón   Cesarvaron 91@gmail.com		Gestor BD
Beltrán		
José Santiago Gómez	Jsgomez1492@gmail.com	Desarrollador Backend
Pardo		
Oscar David Rubiano	david.rubiano1702@gmail.com	Tester
Diaz		

#### **OBJETIVOS**

- 1. Aprender los aspectos técnicos de programación referentes al desarrollo web, frontend, backend y bases de datos para su aplicación en las distintas áreas de desarrollo de nuevas tecnologías.
- 2. Crear los recursos necesarios para dar inicio al desarrollo del proyecto.

#### PRODUCTOS Y EVIDENCIAS

A continuación, se relacionan los productos y las evidencias generadas como parte del proceso de desarrollo del proyecto Mi Red de Salud.

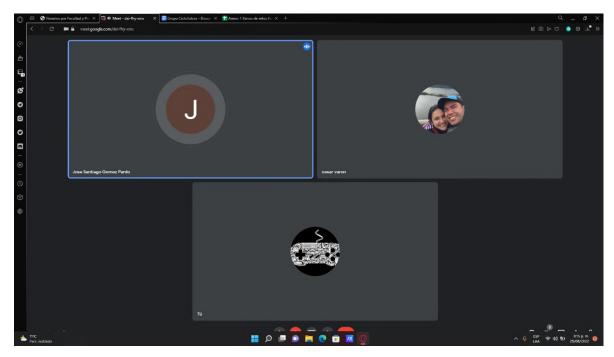
# 1. REUNIONES DE EQUIPO

En el periodo del 25 de agosto al 9 de septiembre se ejecutaron 5 reuniones rápidas en las cuales se analizaron los avances, se concertaron el modelo conceptual y se resolvieron inquietudes sobre el proceso.

FECHA	ASISTENTES
25 de agosto de 2022	Oscar David Rubiano Diaz
	Cesar Alejandro Varón Beltrán
	José Santiago Gómez Pardo
30 de agosto de 2022	Oscar David Rubiano Diaz
	Cesar Alejandro Varón Beltrán

	José Santiago Gómez Pardo
2 de septiembre de 2022	Oscar David Rubiano Diaz
	Cesar Alejandro Varón Beltrán
	José Santiago Gómez Pardo
8 de septiembre de 2022	Oscar David Rubiano Diaz
	Cesar Alejandro Varón Beltrán
	José Santiago Gómez Pardo
	Camilo Mejía
9 de septiembre de 2022	Oscar David Rubiano Diaz
_	Cesar Alejandro Varón Beltrán
	Camilo Mejía

Reunión 1 - 25 de agosto de 2022



# **Acuerdos:**

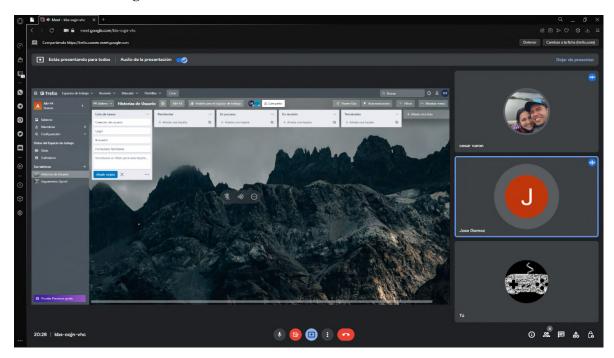
En general se revisa el banco de proyectos para elegir aquel a desarrollar y se eligieron roles.

**Oscar David Rubiano Diaz:** En este caso líder y Frontend, escoger un proyecto llamativo para la próxima reunión.

**Cesar Alejandro Varón Beltrán:** En este caso gestor de Bases de Datos, escoger un proyecto llamativo para la próxima reunión.

**José Santiago Gómez Pardo:** En este caso Backend, escoger un proyecto llamativo para la próxima reunión.

# Reunión 2 - 30 de agosto de 2022



# **Acuerdos:**

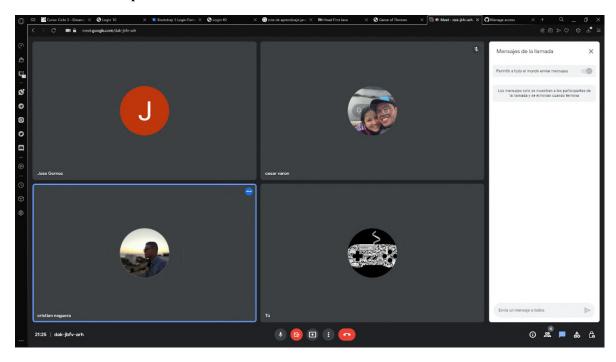
Se elige el proyecto a desarrollar.

Oscar David Rubiano Diaz: Crear espacios requeridos (Repositorio, trello)

Cesar Alejandro Varón Beltrán: Crear historias de usuario.

José Santiago Gómez Pardo: Crear historias de usuario.

# Reunión 3 - 2 de septiembre de 2022



# **Acuerdos:**

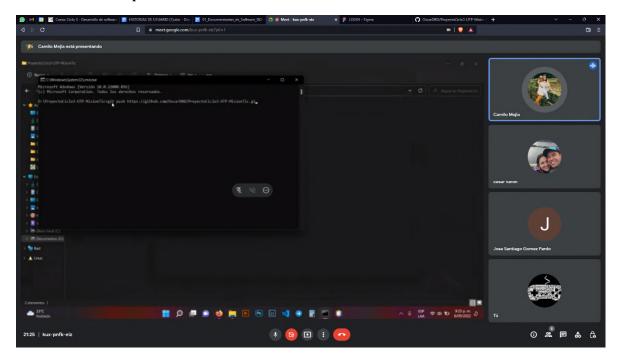
De forma general se piensa en un diseño para el aplicativo.

Oscar David Rubiano Diaz: Realizar Boceto Login

Cesar Alejandro Varón Beltrán: Realizar boceto menú.

José Santiago Gómez Pardo: Realizar boceto formulario.

# Reunión 4 - 8 de septiembre de 2022

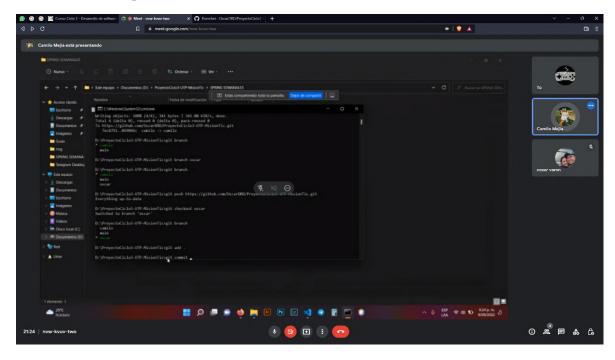


# **Acuerdos:**

De forma general por parte de un integrante del equipo, se hace una introducción a git y se realiza la presentación de los bocetos.

Camilo Mejía: Compromiso en realizar el diseño final de las interfaces de usuario (Mockups), al igual que el esquema de la base de datos.

# Reunión 5 - 9 de septiembre de 2022

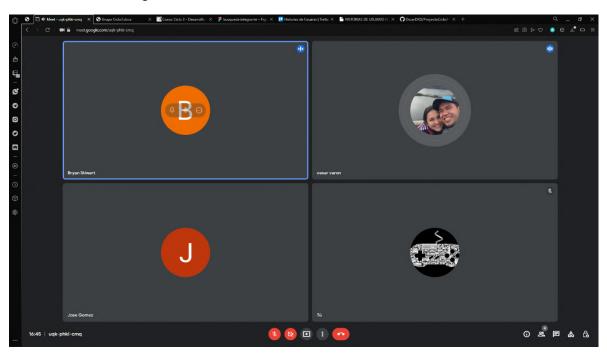


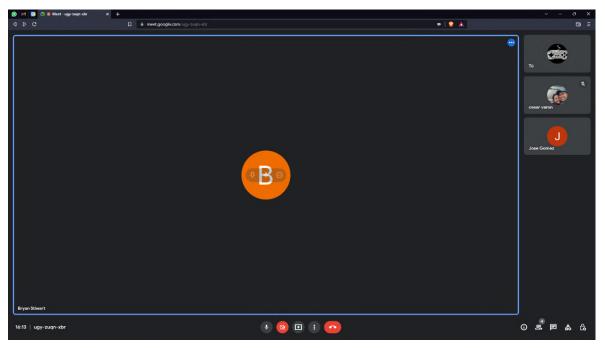
# **Acuerdos:**

De forma general por parte de un integrante del equipo, se continúa con la introducción a git.

# 2. REUNIONES TUTORA SCRUM

El día 4 de septiembre en el horario de las 04:00 pm se desarrolló la reunión semanal con el SCRUM MASTER asignado.



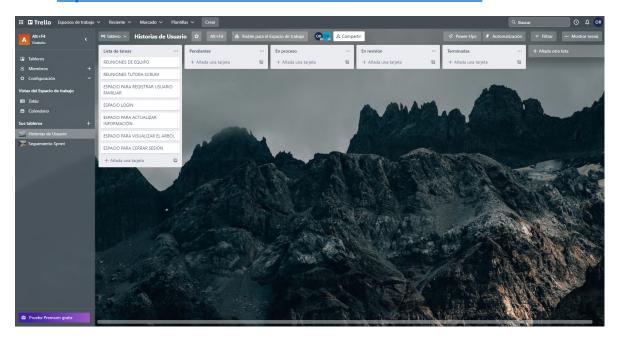


#### 3. MODELO CONCEPTUAL

Atendiendo a los propósitos se desarrolló la construcción del modelo conceptual basados en el contexto y los requerimientos generales del caso de estudio Mi Red de Salud.

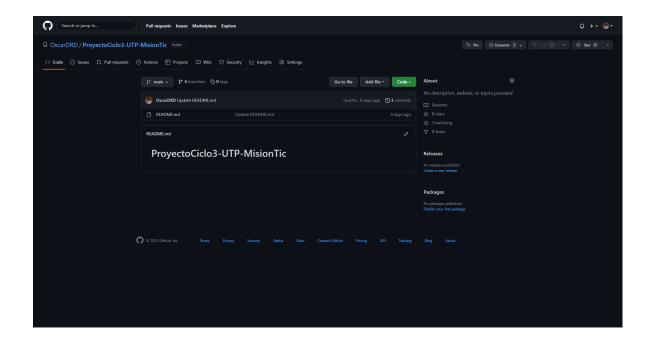
# 4. TABLERO TRELLO

Link: <a href="https://trello.com/invite/altf461/6b061e75ebcee94f3e7e25ba989945ac">https://trello.com/invite/altf461/6b061e75ebcee94f3e7e25ba989945ac</a>



#### 5. REPOSITORIO:

Link: https://github.com/OscarDRD/ProyectoCiclo3-UTP-MisionTic



# 6. MOCKUPS

LinK: <a href="https://valerypsicologa.my.canva.site/rbol-geneal-gico-de-enfermedades/">https://valerypsicologa.my.canva.site/rbol-geneal-gico-de-enfermedades/</a>

# 7. HISTORIAS DE USUARIO SPRINT 1

Historia de Us	suario	
Número:1	Nombre: Reuniones de equipo	
Prioridad en N	Negocio: Alta	Iteración Asignada: Sprint 1
Rol: Miembro	s del equipo	
Funcionalidad	l: No aplica	
Criterio de Ac	eptación:	
• Se real	liza la entrega de los pa	ntallazos de cada reunión durante el sprint 1.
• Partic	ipación de cada miembi	ro del equipo en el proyecto (sprint 1).

Historia de Usuario			
Número:2	Número:2 Nombre: Reuniones Tutora Scrum		
Prioridad en N	Negocio: Alta	Iteración Asignada: Sprint 1	
Rol: Miembros del equipo			
funcionalidad:	No aplica		

# Criterio de Aceptación:

- Se realiza la entrega del pantallazo de la reunión semanal con el tutor Scrum asignado.
- Participación de cada miembro del equipo en la retroalimentación del tutor Scrum (sprint 1).

Historia de Usuario		
Número:3	Nombre: Tablero	Trello
Prioridad en Negocio: Alta Iteración Asignada: Sprint 1		
Rol: Miembros	del equipo	-
funcionalidad:	No aplica	
1	•	rello para una correcta organización del equipo para el o.

Historia de Usuario		
Número:3	Nombre: Repositorio	
Prioridad en Negocio: Alta		Iteración Asignada: Sprint 1
Rol: Miembros de	el equipo	•
funcionalidad: No	aplica	
Criterio de Acepta  Creación	ación: del repositorio del proy	yecto.

# 8. HISTORIAS DE USUARIO SPRINT 2

Historia de Usuario		
Número:3	Nombre: Registrar usuario Familiar	
Prioridad en Negocio: Alta		
Rol: Yo como usuario registrando mi familia		

funcionalidad: Requiero crear un usuario de parentesco o grado familiar.

# Criterio de Aceptación:

- Asignar el nombre del parentesco o grado familiar a registrar.
- Registrar un correo único familiar para ingresar.
- Crear una contraseña de mínimo 5 caracteres.

Historia de Usuario		
Número:4	Nombre: Iniciar se	sión
Prioridad en Negocio: Alta		Iteración Asignada: Sprint 2
Rol: Yo como u	ısuario familiar inician	lo sesión
Funcionalidad	: Requiero ingresar al si	tio web a través de mi cuenta familiar.
	A	ar el correo electrónico ar la contraseña.

Historia de Usuario		
Número:5	Nombre: Actualizac	ión de información.
Prioridad en Negocio: Alta		
Rol: Yo como u	ısuario	·
Funcionalidad: El usuario requiere actualizar la información de cierto integrante del árbol		
Criterio de Aceptación: <ul> <li>El usuario debe seleccionar al integrante especifico.</li> <li>El usuario dentro de las casillas de información deberá modificar la información.</li> <li>El usuario deberá guardar los cambios con el botón especifico (Guardar cambios).</li> </ul>		

Historia de Us	suario	
Número:6	Nombre: Explorar	integrantes del árbol
Prioridad en Negocio: Alta		
rol: Yo como	usuario	
funcionalidad	: El usuario requiere bus	scar un integrante bajo ciertos criterios
Criterio de Ac • El usu	•	uscar un integrante por su nombre.

- El usuario tiene la opción de buscar un integrante por una enfermedad relacionado a

• El usuario tiene la opción de buscar un integrante por su parentesco ejemplo (papa, mama, hijo, abuelo, entre otros).

Historia de Us	uario		
Número:7	Nombre: Visualizar	integrantes del árbol	
Prioridad en N	Prioridad en Negocio: Alta Iteración Asignada: Sprint 2		
rol: Yo como u	suario	•	
funcionalidad	El usuario requiere vis	ualizar en orden jerárquico el árbol genealógico	
Criterio de Aceptación:  • El usuario debe visualizar en orden jerárquico el árbol genealógico  • El usuario tiene la opción de seleccionar el nombre o foto para ver información del familiar o pariente			

Historia de Us	uario		
Número:8	Nombre: Cerrar ses	Nombre: Cerrar sesión	
Prioridad en Negocio: Media		Iteración Asignada: Sprint 2	
rol: Yo como u	ısuario		
funcionalidad	: El usuario requiere cer	rar sesión correctamente	
Criterio de Ac	•	rrar sesión al finalizar sus actividades	

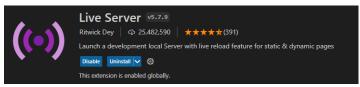
# 9. GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN

# Instalación del editor de código

Elección de editor de código: Visual Studio Code.

# **Extensiones seleccionadas:**

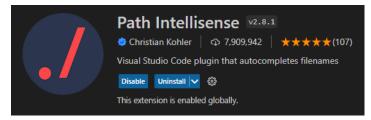
Live Server



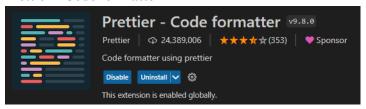
• ESLint



#### • Path Intellisense



# • Prettier - Code formatter



# Herramientas y tecnologías a usar:

- Node.js
- React.js
- Boostrap
- FontAwesome
- Fonts Google
- SweetAlert
- react-router-dom
- Git
- Bases de datos MySQL
- Spring Boot

#### 10. PLAN DE ACCIONES DE MEJORA

Con el fin de un mejor trabajo en equipo, establecemos aumentar nuestra comunicación.

# 11. IMPEDIMENTOS A ESCALAR

En el transcurso del desarrollo del sprint, un integrante del grupo no asistió a las reuniones, él al final se comunica para abandonar el grupo. Esta situación se comunicó al tutor scrum. Por lo cual el equipo toma la decisión que el líder asuma ese rol (Tester).