

Gramática Analizador Sintáctico Servidor

s -> s_import clase

s_import -> s_import IMPORT ID id_import ;
| λ

id_import -> PUNTO ID id_import
| PUNTO MULTIPLICACION
| λ

clase -> visibilidad final CLASS ID { codigo }

codigo -> codigo metodo
| codigo visibilidad creacion
| codigo constructor
| λ

constructor -> visibilidad ID () parametros) { sentencias }

metodo -> visibilidad STRING ID (parametros) { sentencias_metodos }
| visibilidad INT ID (parametros) { sentencias_metodos }
| visibilidad BOOLEAN ID (parametros) { sentencias_metodos }
| visibilidad CHAR ID (parametros) { sentencias_metodos }
| visibilidad DOUBLE ID (parametros) { sentencias_metodos }
| visibilidad OBJECT ID (parametros) { sentencias_metodos }
| visibilidad VOID ID (parametros) { sentencias }

sentencias_metodos -> variable sentencias_metodos

- | ciclo_for sentencias_metodos
- | ciclo_while sentencias_metodos
- | ciclo_do_while sentencias_metodos
- | sentencia_if sentencias_metodos
- | sentencia_switch sentencias_metodos
- | llamada sentencias_metodos
- | ID INCREMENTO; sentencias_metodos
- | ID DECREMENTO; sentencias_metodos
- | RETURN resultado;
- | RETURN ID;
- | λ

sentencias_if_else -> variable sentencias_if_else

- | ciclo_for sentencias_if_else
- | ciclo_while sentencias_if_else
- | ciclo_do_while sentencias_if_else
- | sentencia_if sentencias_if_else
- | sentencia_switch sentencias_if_else
- | llamada sentencias_if_else
- | ID INCREMENTO; sentencias_if_else
- | ID DECREMENTO; sentencias_if_else
- | RETURN resultado;
- | RETURN ID;
- | BREAK;
- | λ

sentencias -> variable sentencias

- | ciclo_for sentencias
- | ciclo_while sentencias
- | ciclo_do_while sentencias
- | sentencia_if sentencias
- | sentencia_switch sentencias
- | llamada sentencias
- | ID INCREMENTO PUNTO_COMA sentencias
- | ID DECREMENTO PUNTO_COMA sentencias
- | BREAK;
- | λ

sentencia_switch -> SWITCH (ID) { sentencia_case }
| SWITCH (ID) { sentencia_case sentencia_default }

sentencia_default -> DEFAULT: sentencias

sentencia_case -> CASE ENTERO: sentencias sentencia_case
| CASE CADENA: sentencias sentencia_case
| λ

ciclo_do_while -> DO { sentencias } WHILE (param_sentencia);

llamada -> ID (param_llamada);

param_llamada -> parametro_llamada
| λ

parametro_llamada -> resultado, parametro_llamada

| resultado

| ID

| ID, parametro_llamada

sentencia_if -> IF (param_sentencia) { sentencias_if_else } sentencia_else

sentencia_else -> ELSE { sentencias_if_else }

| ELSE sentencia_if

| λ

ciclo_while ::=

 WHILE (param_sentencia) { sentencias }

;

param_sentencia -> bandera

| bandera logicos param_sentencia

| ID

| ID logicos param_sentencia

| ID relacionales resultado logicos param_sentencia

| ID relacionales resultado

| (param_sentencia)

| (param_sentencia) logicos param_sentencia

ciclo_for -> FOR (INT ID = ENTERO; ID relacionales valor; ID aumento) { sentencias }

aumento -> ++

| --

valor -> expresion

| ID

logicos -> LOGICO_Y

| LOGICO_O

relacionales -> >

| <

| >=

| <=

| ==

| !=

variable -> creacion

| asignacion

creacion -> var_int

| var_double

| var_string

| var_char

| var_boolean

| var_object

var_int -> INT ID;

| INT ID = expresion;

| INT ID = ID;

```
var_int -> DOUBLE ID;  
    | DOUBLE ID = expresion;  
    | DOUBLE ID = ID;
```

```
var_int -> STRING ID;  
    | STRING ID = CADENA;  
    | STRING ID = ID;
```

```
var_int -> CHAR ID;  
    | CHAR ID = LETRA;  
    | CHAR ID = ID;
```

```
var_int -> BOOLEAN ID;  
    | BOOLEAN ID = bandera;  
    | BOOLEAN ID = ID;
```

```
var_object -> OBJECT ID;  
    | OBJECT ID = NEW OBJECT ();  
    | OBJECT ID = ID;  
    | ID ID;  
    | ID ID = NEW ID (param_llamada);  
    | ID ID = ID;
```

```
asignacion -> ID = ID;  
    | ID = resultado;  
    | THIS . ID = ID;
```

resultado -> expresion

| CADENA c

| LETRA

| bandera

| NEW OBJECT ()

| NEW ID (param_llamada)

c -> + CADENA c

| + x c

| + ID c

| λ

bandera -> TRUE

| FALSE

numero ::=

ENTERO

| DECIMAL

parametros -> tipo_parametro ID , parametros

| tipo_parametro ID

| λ

tipo_parametro -> INT

| BOOLEAN

| STRING

- | CHAR
- | DOUBLE
- | OBJECT
- | ID:var

visibilidad -> PRIVATE

- | PUBLIC
- | PROTECTED
- | λ

final -> FINAL

- | λ

x -> t x_prima

x_prima -> + t x_prima

- | - t x_prima
- | λ

t -> p t_prima

t_prima -> * p t_prima

- | / p t_prima
- | λ

p -> - e

- | e

$e \rightarrow \text{numero}$

| (x)

$\text{expression} \rightarrow \text{numero}$

| expression + expression

| expression - expression

| expression * expression

| expression / expression

| - expression

| (expression)