

Manual Técnico

**Terra Log (App del Clima)**

---



Desarrollada por:

201830498 - Oscar Antonio de León Urizar.

201832069 - Marcos Andrés Aguiar Bravo.

201930693 - Leví Isaac Hernández Sapón.

201930699 - Erick Daniel Morales Xicará.

201931707 - Luis Emilio Maldonado Rodríguez.

10 de Mayo del 2024



## Introducción

En un mundo donde el cambio climático y la sostenibilidad son de vital importancia, Terra Log emerge como una solución diseñada específicamente para monitorear y analizar datos cruciales del clima, la calidad del aire y las condiciones del suelo. Esta aplicación, desarrollada con Flutter, ofrece una interfaz amigable y estéticamente agradable que permite a los usuarios acceder fácilmente a información detallada y actualizada. Con Terra Log , agricultores, investigadores y entusiastas del medio ambiente pueden obtener datos precisos y en tiempo real que son esenciales para la toma de decisiones informadas y la gestión efectiva de recursos. Desde predicciones meteorológicas locales hasta análisis de calidad del aire y características del suelo, Terra Log proporciona una plataforma integral para entender y actuar sobre los factores ambientales que afectan nuestras vidas diarias.

## Instalación

### Instalación de Flutter.

- Descargar e instalar Android Studio.

<https://developer.android.com/studio?hl=es-419>

- Descargar el sdk de flutter

### Download then install Flutter #

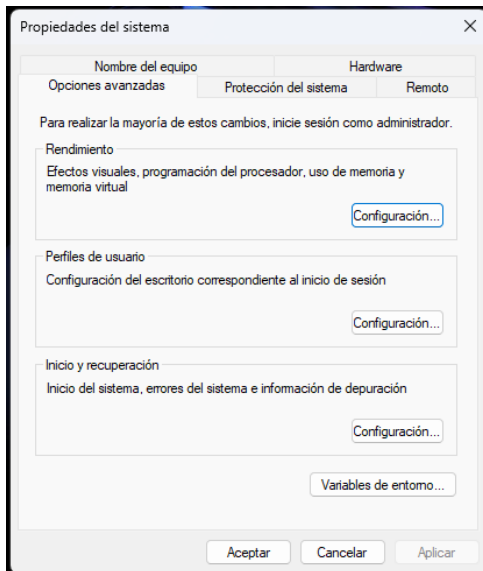
To install Flutter, download the Flutter SDK bundle from its archive, move the bundle to where you want it stored, then extract the SDK.

1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK.

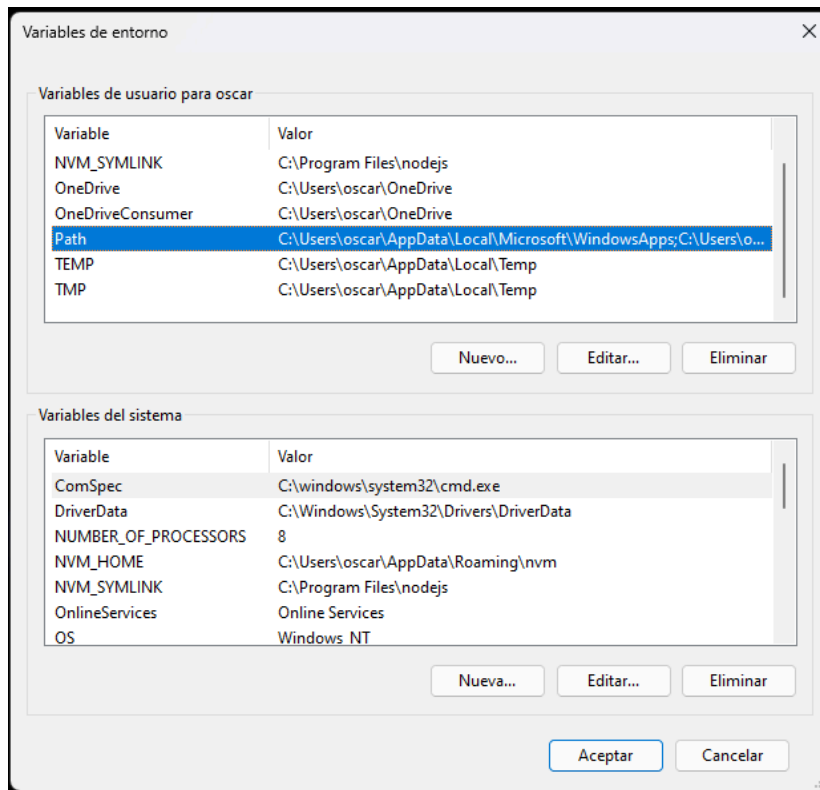
`flutter_windows_3.19.6-stable.zip`

- Crear una carpeta en la ruta 'C:\' llamada flutter.
- Descomprimir el SDK en la carpeta de flutter

- Agregar el PATH en las variables de entorno
  - Dirigirse al editor de variables de entorno del sistema.



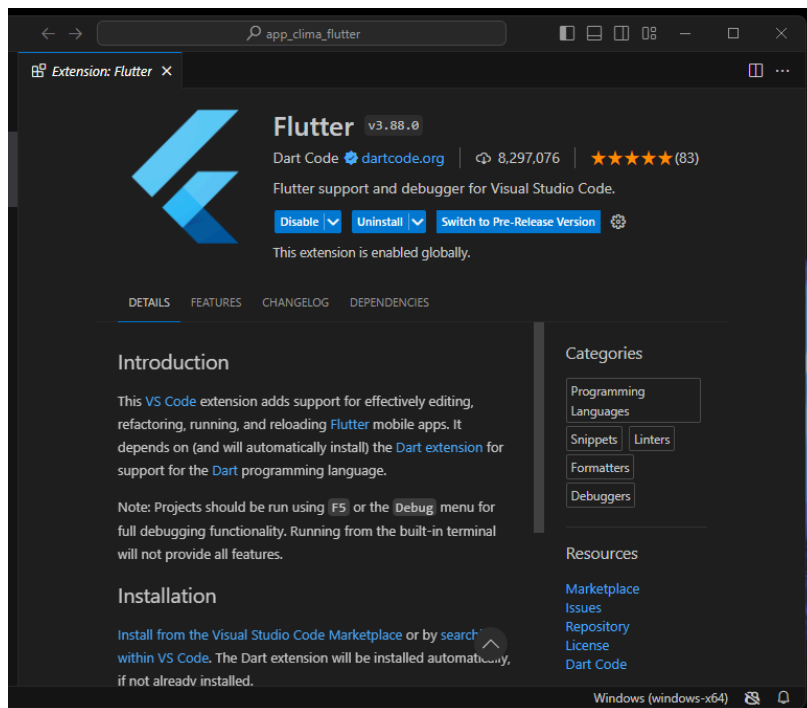
- Presionar en Variables de entorno.



- Presionar en PATH y editar.
- Presionar en Nuevo y agregar la ruta del bin de la carpeta sdk de flutter.
- Guardar los cambios.

El editor utilizado fue Visual Studio Code.

- Descargarlo en <https://code.visualstudio.com/docs/setup/windows>
- Instalar la extensión de flutter



Con esto ya se podrá crear una aplicación en flutter.

\_\_\_\_\_