



# Projet d'Informatique

## Pathfinding



# Sommaire

1. Structures de données et fonctions secondaires
2. Algorithmes
3. Difficultés rencontrées
4. Voies d'améliorations
5. Conclusion



# 1. Structures de données et fonctions

- DataStructures : MutableBinaryHeap
- NodeData
- Fonctions communes aux différents algorithmes



## 2. Algorithmes

- Parseur des fichiers .map
- Flood fill
- Dijkstra
- A star



### 3. Difficultés rencontrées

- Emploi du temps de la faculté
- Découverte du langage
- IDE



## 4. Voies d'amélioration

- Optimisation du code pour Dijkstra et A star
- Structure pour les résultats



## 5. Conclusion

- Difficile au début
- J'en ressors grandi
- Merci d'avoir écouté