

Carrera Ingeniería en Ciencias de La Computación e ingeniería de Sistemas
2do Parcial de Materia Tecnología y Desarrollo Web– SIS 256 - 1
Semestre 2-2024

Restaurar la base de datos desde el archivo bd_recetas.sql utilizar el archivo segundo1.html colocando sus datos copiar también la carpeta images



1. Galería de recetas

Al presionar el botón Pregunta1, usar AJAX (XMLHttpRequest) para llamar a galeria.php, el cual:

Consulta la tabla recetas uniendo tiporeceta.

Muestra las fotografías en forma de galería de 3 columnas, tamaño miniatura (80x80).

Al hacer clic en cualquier imagen:

Se abre un modal con la imagen en tamaño 300x300.

Se muestra el título, el tipo de receta, la receta y un botón Cerrar.

1. Todo debe visualizarse dentro de #principal.
2. Un listado de **ingredientes ficticios**, calculados en PHP (5 ítems)
3. Botón **Cerrar Modal**.
4. Todo debe mostrarse en #vista.

2. – Formulario avanzado para agregar recetas

AL Presionar Pregunta 2. cargar mediante fetch() el archivo form_receta.html en un modal y abrirlo, que contiene:

Campo título

Select dinámico cargado desde PHP con los valores de tiporeceta

Campo preparación (textarea)

Campo imagen (URL o carga local)

Al presionar Guardar:

Enviar los datos por AJAX POST a guardar_receta.php

Insertar en la tabla recetas

Si se guarda correctamente, volver a cargar la galería mediante AJAX automáticamente..

3. Listado filtrado por tipo de receta

Al presionar **Preginta 3**, usar **fetch()** para cargar **listar_recetas.php**, el cual:

Muestra un <select> con “Todos” y los tipos de receta (tiporeceta).

Debajo, una tabla con:

id

fotografía miniatura

título

tipo

preparación abreviada (50 caracteres)

Cuando el usuario cambia el tipo:

Se hace una nueva llamada fetch a listar_recetas.php?tipo=x

Se actualiza **solo la tabla**, sin recargar el select ni romper el AJAX.

4. Selector avanzado de temas para el menú

Al presionar **Pregunta 4**, cargar mediante fetch() el archivo **temas.html**, el cual contiene:

- Un input de tipo color
- Un botón **Añadir Color**
- Un contenedor tipo grid (mínimo 4 columnas) donde se agregarán tarjetas de colores
- Un selector <select> con temas predefinidos:
 - Claro
 - Oscuro
 - Contraste
 - Pastel

Al presionar añadir color debe agregar la tarjeta de color