

Desarrolla una página web que muestre una tabla de multiplicar del 1 al 10. La tabla debe estar organizada en una estructura de matriz, donde las filas representen los multiplicadores y las columnas los multiplicandos.

El diseño de la página debe incluir una tabla con bordes visibles y una apariencia agradable utilizando CSS. Cada celda de la tabla debe mostrar el resultado de la multiplicación correspondiente.

El código JavaScript debe generar dinámicamente los valores de la tabla de multiplicar utilizando ciclos for y llenar la tabla con estos valores. Además, debe implementar una función para verificar si el resultado de cada multiplicación es un número primo. Si el número es primo, el resultado debe mostrarse en negrita en la tabla.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

- Agregue estilos Bootstrap al cuadro =>

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

- Crea un archivo HTML llamado "index.html".
- Dentro del archivo HTML, configura la estructura básica de la página utilizando las etiquetas <html>, <head> y <body>.
- En el elemento <head>, agrega una etiqueta <title> y establece un título para la página.
- En el elemento <body>, crea un formulario utilizando la etiqueta <form>.
- Dentro del formulario, añade diferentes tipos de campos de entrada como <input> para texto, <textarea> para áreas de texto más grandes y <select> para menús desplegables.
- Agrega botones utilizando la etiqueta <button> para enviar o restablecer el formulario.
- Incluye etiquetas de texto <p> y <h1> para mostrar información en la página.
- Crea una tabla utilizando la etiqueta <table> y agrega filas y columnas con las etiquetas <tr> y <td>.
- Aplica estilos utilizando CSS. Puedes enlazar un archivo CSS externo utilizando la etiqueta <link> en el elemento <head>, o utilizar estilos internos con la etiqueta <style> dentro de <head> o incluso aplicar estilos directamente en los elementos HTML utilizando el atributo style.
- Utiliza Bootstrap para añadir clases de estilo y componentes predefinidos a tu página HTML. Puedes enlazar los archivos CSS y JS de Bootstrap utilizando las etiquetas <link> y <script>.
- Para el código JavaScript, agrega un bloque de script utilizando la etiqueta <script>.
- Dentro del archivo javascript, crea y manipula matrices utilizando la sintaxis adecuada.
- Implementa ciclos for para iterar sobre las matrices y realizar operaciones.
- Utiliza condicionales sencillos con los operadores lógicos && (y) y || (o) para evaluar condiciones y tomar decisiones en tu código JavaScript.

- "Desarrolla una página web que contenga un formulario de contacto con campos para nombre, correo electrónico y mensaje. Añade un botón de envío que valide los campos antes de enviar el formulario. Si todos los campos están completos y el correo electrónico tiene un formato válido, muestra una alerta de éxito. Si algún campo está vacío o el correo electrónico no tiene el formato correcto, muestra una alerta de error.
- Además, crea un menú de navegación con enlaces a diferentes secciones de la página. Utiliza una tabla para mostrar una lista de productos con sus respectivos precios. Estiliza la página utilizando CSS, aplicando colores, fuentes y diseños atractivos.
- Para facilitar la tarea, utiliza Bootstrap para estructurar los elementos de la página y aplicar estilos predefinidos. En el archivo JavaScript, crea una matriz de nombres y recórrela con un ciclo for para mostrar los nombres en la consola y en el front. Luego, utiliza una estructura condicional con operadores && y || para evaluar si los nombres de la matriz cumplen ciertas condiciones y ejecutar acciones correspondientes."