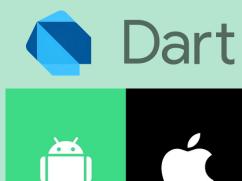
EQUÉ ES Flutter?

INFORMACIÓN DE ESTE MARCO DE TRABAJO

¿QUÉ ES?

Es un framework de código abierto creado por Google y permite desarrollar aplicaciones móviles para Android, iOS y la web utilizando un único código base. Flutter utiliza el lenguaje de programación Dart y cuenta con muchas herramientas personalizables, que permiten crear interfaces de usuarios animadas y atractivas, las cuales ofrecen alto rendimiento y rapidez de desarrollo.





CONOCIMIENTOS PREVIOS

Para poder iniciar a programar en flutter no es necesario conocer correctamente su sintaxis, sin embargo, es importante ver comprendido y estudiado:

- -Estructuras de datos.
- -Programación orientada a objetos (POO).
- -Conocimiento básico en Dart.

Dart es un lenguaje desarrollado por Google y es Open Source que permite desarrollar nuestras apps de manera eficiente tanto en iOS como Android.

REQUISITOS DE INSTALACIÓN

Para instalar Flutter se necesitan cumplir los siguientes requisitos:

- -Un sistema operativo de Windows 7 o superior (64 bit), también disponible para iOS y Linux.
- -Espacio del disco duro de al menos 1.65 GB, sin incluir herramientas/IDE
- -JDK 8, Git, Android Studio o Visual Studio Code











ENTORNO

Se compone de varias herramientas, entre las cuales están:

- -Flutter SDK
- -Android SDK
- -Xcode (para iOS)
- -Editor de código (Android Studio, VSC entre otros, que sean compatilbles con Dart)
- -Emulador Android o dispositivo físico
- -Git



VENTAJAS Y DESVENTAJAS

VENTAJAS

-Rápido desarrollo: gracias a sus

- widgets, bibliotecas y hot reloads.
 -Utiliza Dart: lenguaje fácil de entender y aprender.
- -Diseño y rendimiento: ofrece un diseño atractivo, de alto rendimiento y multiplataforma.

DESVENTAJAS



-Soporte limitado: Algunas funciones nativas de Flutter no son estables.

-Limitaciones: problemas a la hora de integrar con hardware.



- Oscar Guevara GR222756
- David Rodríguez RV202840