

2)

a) Para añadir una nueva unidad a un sistema existente sería tan sencillo como crear una nueva instancia de `IPhysicalUnit` dentro del sistema correcto con el multiplicador adecuado y la cantidad adecuada.

b) Para añadir la cantidad Masa habría que declarar una nueva instancia en el enum `Quantity`, luego habrá que crear un nuevo sistema, `SiWeightSystem`, por ejemplo y declarar todos los métodos y unidades necesarias.

3) La mayor desventaja es la imposibilidad de llevar el programa a una interfaz gráfica con posibilidad de crear nuevas unidades, nuevos sistemas o nuevas cantidades de manera dinámica. Es decir, no podemos añadir nuevos elementos sin modificar nuestro código, por lo que no se podría utilizar como un `.jar` en un sistema externo a no ser que tenga todas las unidades implementadas.