Documentación para la descripción de baterías de pruebas

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
1	Space space_create	Crear un espacio con un id aplicable	Ninguna	El puntero retornado tiene que ser distinto de NULL	test_space1()
2	Space space_destroy	Destruir un espacio creado	Tener un espacio válido para ser destruido	Que la salida del test sea TRUE	test_space2()
3	Space space_destroy	No destruir un espacio no creado	Ninguna	Que al llamar a la función no se retorne TRUE	test_space3()
4	Space space_get_name	Obtener el nombre de un espacio	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne el valor prefijado al inicializar	test_space4()
5	Space space_set_name	Fijar el nombre de un espacio	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space5()

6	Space space_get_north	Obtener la ID del norte	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne la id prefijada (NO_ID)	test_space6()
7	Space space_set_north	Establecer la ID del norte	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space7()
8	Space space_get_south	Obtener la ID del sur	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne la id prefijada (NO_ID)	test_space8()
9	Space space_set_south	Establecer la ID del sur	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space9()
10	Space space_get_east	Obtener la ID del este	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne la id prefijada (NO_ID)	test_space10()
11	Space space_set_east	Establecer la ID del este	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space11()
12	Space space_get_west	Obtener la ID del oeste	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne la id prefijada (NO_ID)	test_space12()

13	Space space_set_west	Establecer la ID del oeste	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space13()
14	Space space_add_object space_is_object_in	Añadir un objeto al espacio y comprobar que esta en <i>é</i> l	Tener un espacio creado	Que el objeto sea añadido al espacio y se compruebe con la segunda función (retorno TRUE)	test_space14()
15	Space space_get_objects	Obtener los objetos de un espacio	Tener un espacio creado	Que los objetos añadidos sean los obtenidos por la función	test_space15()
16	Space space_print	Imprimir un espacio	Tener un espacio creado	Que el retorno de la función sea OK (impresión correcta)	test_space16()
17	Space space_get_gdesc	Obtener la descripción gráfica de un espacio	Tener un espacio creado	Que el retorno de la función sea el escogido en la creación del espacio	test_space17()
18	Space space_set_gdesc	Fijar la descripción gráfica de un espacio	Tener un espacio creado	Que la descripción gráfica sea la esperada	test_space18()

19	Space space_get_up	Obtener la ID del espacio de arriba	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne la id prefijada (NO_ID)	test_space19()
20	Space	Fijar la ID del espacio de arriba	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space20()
	space_set_up				0.1.0
21	Space space_get_down	Obtener la ID del espacio de abajo	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne la id prefijada (NO_ID)	test_space21()
					220
22	Space	Fijar la ID del espacio de abajo	Tener un espacio creado	Que al llamar a la función se retorne OK	test_space22()
	space_set_down				
23	Space	Obtener la descripción	Tener un espacio creado	Que el retorno de la función sea el escogido en la	test_space23()
	space_get_adesc	avanzada del espacio		creación del espacio	
24	Space	Fijar la descripción	Tener un espacio creado	Que la descripción gráfica sea la esperada	test_space24()
	space_set_adesc	avanzada del espacio			
25	Space	Obtener el estado de la iluminación	Tener un espacio creado	Que el valor de la iluminación sea el prefijado	test_space25()
	space_get_light	del espacio		en space (TRUE)	

26	Space	Fijar el estado de	Tener un espacio	Que el valor de la	test_space26()
		la iluminación del	creado	iluminación cambie al	
	space_set_light	espacio		escogido	