

Documentación para la descripción de baterías de pruebas

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
1	GRAPHICS graphics_create	Crear un graphics en modo de visualización	Ninguna	Debe haber reservado memoria para el puntero	test_graphics1()
2	GRAPHICS graphics_destroy	Destruir un graphics ya creado	Haber creado el graphics	No debe devolver ERROR	test_graphics2()
3	GRAPHICS graphics_destroy	Destruir un graphics no creado	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics3()
4	GRAPHICS draw_borders	Dibujar los bordes de un graphics creado	Haber creado el graphics	No debe devolver ERROR	test_graphics4()
5	GRAPHICS draw_borders	Dibujar los bordes de un graphics no creado	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics5()
6	GRAPHICS graphics_clear	Hacer un clear de un graphics no creado	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics6()
7	GRAPHICS graphics_clear	Hacer un clear de zonas ya escritas	Haber creado el graphics, haber escrito en todas las zonas	No debe devolver ERROR	test_graphics7()
8	GRAPHICS graphics_clear	Hacer un clear de un graphics no creado	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics8()
9	GRAPHICS graphics_clear_zone	Hacer un clear_zone de un graphics no creado	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics9()
10	GRAPHICS graphics_clear_zone	Hacer un clear_zone de una zona no existente	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics10()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
11	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en dialogue	No debe devolver ERROR	test_graphics11()
12	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en commands	No debe devolver ERROR	test_graphics12()
13	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics13()
14	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics14()
15	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics15()
16	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics16()
17	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics17()
18	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics18()
19	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics19()
20	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics20()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
21	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics21()
22	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir en un graphics no creado	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics22()
23	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir en una zona no posible	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics23()
24	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir en una zona del playground no existente	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics24()
25	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir una cadena NULL	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics25()
26	GRAPHICS graphics_refresh	Hacer un refresh de un graphics no existente	Ninguna	Debe devolver ERROR	test_graphics26()
27	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir todo el playground simultáneamente	Haber creado un graphics	No debe devolver ERROR	Test_graphics27()
28	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir dos dialogues	Haber creado un graphics	No debe devolver ERROR	Test_graphics28()
29	GRAPHICS graphics_create	Crear un graphics en modo de no visualización	Ninguna	Debe haber reservado memoria para el puntero	test_graphics29()
30	GRAPHICS graphics_destroy	Destruir un graphics ya creado en modo de no visualización	Haber creado el graphics	No debe devolver ERROR	test_graphics30()
31	GRAPHICS draw_borders	Dibujar los bordes de un graphics creado en modo de no visualización	Haber creado el graphics	No debe devolver ERROR	test_graphics31()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
32	GRAPHICS graphics_clear	Hacer un clear de zonas ya escritas en modo de no visualización	Haber creado el graphics, haber escrito en todas las zonas	No debe devolver ERROR	test_graphics32()
33	GRAPHICS graphics_clear_zone	Hacer un clear_zone de una zona no existente en modo de no visualización	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics33()
34	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en dialogue	No debe devolver ERROR	test_graphics34()
35	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en commands	No debe devolver ERROR	test_graphics35()
36	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics36()
37	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics37()
38	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics38()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
39	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics39()
40	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics40()
41	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics41()
42	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics42()
43	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics43()
44	GRAPHICS graphics_clear_zone/ graphics_print_in_zone	Hacer un clear_zone en condiciones adecuadas en modo de no visualización	Haber creado el graphics y haber escrito en playground	No debe devolver ERROR	test_graphics44()
45	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir en una zona no posible en modo de no visualización	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics45()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
46	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir en una zona del playground no existente en modo de no visualización	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics46()
47	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir una cadena NULL en modo de no visualización	Haber creado un graphics	Debe devolver ERROR	test_graphics47()
48	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir todo el playground simultáneamente en modo de no visualización	Haber creado un graphics	No debe devolver ERROR	Test_graphics48()
49	GRAPHICS graphics_print_in_zone	Imprimir dos dialogues en modo de no visualización	Haber creado un graphics	No debe devolver ERROR	Test_graphics49()