

## Documentación para la descripción de baterías de pruebas

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
1	DIALOGUE Dialogue_create	Crear un dialogue	Crear un command	Debe haber reservado memoria para dialogue	Test_graphics1()
2	DIALOGUE Dialogue_create	Crear un dialogue con un command NULL	Ninguna	Devolver ERROR	Test_graphics2()
3	DIALOGUE Dialogue_destroy	Destruir un dialogue NULL	Ninguna	No dar core(dialogue_destroy es una función void)	Test_graphics3()
4	DIALOGUE Dialogue_print	Imprimir un dialogue	Crear un Graphics	Imprimir "Testing Dialogue"	Test_graphics4()
5	DIALOGUE Dialogue_print	Probar dialogue_print con un NULL string	Crear un graphics	Devolver ERROR	Test_graphics5()
6	DIALOGUE Dialogue_standard	Probar dialogue_standard	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para objects y strings	Dialogue_standard debe devolver OK	Test_graphics6()
7	DIALOGUE Dialogue_standard	Probar dialogue_standard con NULL graphics	Reservar para un dialogue, un command y reservar para objects y strings	Dialogue_standard debe devolver ERROR	Test_graphics7()
8	DIALOGUE Dialogue_standard	Probar dialogue_standard con NULL dialogue	Crear un graphics, un command y reservar para objects y strings	Dialogue_standard debe devolver ERROR	Test_graphics8()
9	DIALOGUE Dialogue_standard	Probar dialogue_standard con NULL objects	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para strings	Dialogue_standard debe devolver ERROR	Test_graphics9()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
10	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics10()
11	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic with ERROR status	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics11()
12	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic with NULL dialogue	Crear un graphics, un command y reservar para objects	Debe devolver ERROR	Test_graphics12()
13	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic with NULL graphics	Crear un dialogue, un command y reservar para objects	Debe devolver ERROR	Test_graphics13()
14	DIALOGUE Dialogue_inspect	Probar dialogue_inspect space	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para inventory	Debe devolver OK	Test_graphics14()
15	DIALOGUE Dialogue_inspect	Probar dialogue_inspect inventory	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para inventory	Debe devolver OK	Test_graphics15()
16	DIALOGUE Dialogue_inspect	Probar dialogue_inspect object	Crear un dialogue, un graphics, un command y reservar para inventory	Debe devolver OK	Test_graphics16()
17	DIALOGUE Dialogue_inspect	Probar dialogue_inspect with NULL dialogue	Crear un graphics, un command y reservar para inventory	Debe devolver ERROR	Test_graphics17()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
18	DIALOGUE Dialogue_inspect	Probar dialogue_inspect with NULL graphics	Crear un dialogue, un command y reservar para inventory	Debe devolver ERROR	Test_graphics18()
19	DIALOGUE Dialogue_inspect	Probar dialogue_inspect with NULL inventory	Crear un dialogue, un graphics, un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics19()
20	DIALOGUE dialogue_load_show	Probar dialogue_load_show	Crear un dialogue, un string, un graphics y un command	Debe devolver OK	Test_graphics20()
21	DIALOGUE dialogue_load_show	Probar dialogue_load_show with NULL dialogue	Crear un string, un graphics y un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics21()
22	DIALOGUE dialogue_load_show	Probar dialogue_load_show with NULL graphics	Crear un dialogue, un string y un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics22()
23	DIALOGUE dialogue_load_show	Probar dialogue_load_show with NULL string	Crear un dialogue, un graphics y un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics23()
24	DIALOGUE dialogue_load_show	Probar dialogue_load_show with ERROR status	Crear un dialogue, un string, un graphics y un command	Debe devolver OK	Test_graphics24()
25	DIALOGUE Dialogue_load	Probar dialogue_load	Crear un dialogue, un string, un graphics y un command	Debe devolver OK	Test_graphics25()
26	DIALOGUE Dialogue_load	Probar dialogue_load with NULL dialogue	Crear un string, un graphics y un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics26()
27	DIALOGUE Dialogue_load	Probar dialogue_load with NULL graphics	Crear un dialogue, un string y un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics27()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
28	DIALOGUE Dialogue_load	Probar dialogue_load with NULL string	Crear un dialogue, un graphics y un command	Debe devolver ERROR	Test_graphics28()
29	DIALOGUE Dialogue_load	Probar dialogue_load with ERROR status	Crear un dialogue, un string, un graphics y un command	Debe devolver OK	Test_graphics29()
30	DIALOGUE dialogue_start_game	Probar dialogue_start_game	Crear un graphics	Debe devolver OK	Test_graphics30()
31	DIALOGUE dialogue_start_game	Probar dialogue_start_game con NULL graphics	Ninguna	Debe devolver ERROR	Test_graphics31()
32	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con NO_CMD	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics32()
33	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con UNKNOWN	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics33()
34	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con QUIT	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics34()
35	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con WIN	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics35()
36	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con PICK	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics36()
37	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con DROP	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics37()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
38	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con GO	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics38()
39	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con TURNON	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics39()
40	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con TURNOFF	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics40()
41	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con OPEN	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics41()
42	DIALOGUE Dialogue_generic	Probar dialogue_generic con HELP	Crear un dialogue, un graphics, un cmd y reservar para objects	Debe devolver OK	Test_graphics42()