

# ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 5

Fecha: 01/12/2016

Duración: 30 min

Asistentes: Óscar Pinto Santamaría  
Jose Ignacio Gómez García  
Andrea Ruiz Pastor  
Óscar Gómez Borzdynski

Orden del día (temas a tratar):

- Planificación del trabajo, elaboración del diagrama de Gantt.
- Primer reparto de tareas
- Reparto de los nuevos módulos: *graphic\_engine*, *dialogue*, *game\_management* y *game\_rules*
- Elaboración guión

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Realización del cronograma	Andrea Ruiz 01/12/2016
Se reparten los módulos asignando uno por miembro del equipo: <ul style="list-style-type: none"><li>• Graphic_engine : Óscar Gómez</li><li>• Dialogue: Jose Ignacio Gómez</li><li>• Game_management: Óscar Pinto</li><li>• Game_rules: Andrea Ruiz</li></ul>	Todos 01/12/2016
Se reparten las primeras tareas respetando la elección de todos los miembros (en la medida de lo posible)	Todos 01/12/2016
Se decide que Óscar Pinto será el encargado de escribir el guión de la nueva aventura conversacional	Óscar Pinto 01/12/2016
Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar: <ul style="list-style-type: none"><li>• Se concluye la reunión de forma rápida pues las primeras tareas son sencillas y no requieren de mayor discusión</li><li>• Todos los miembros del equipo tienen trabajo suficiente hasta la siguiente reunión</li><li>• Se acuerda que hay que ir haciendo tests (y su documentación) en la medida de lo posible para no dejarlos todos para el último momento</li></ul>	
Temas a tratar en la próxima reunión. <ul style="list-style-type: none"><li>• Control del seguimiento de la planificación</li><li>• Entrega interna sobre progresos</li><li>• Puesta en común de dificultades y debate para solventarlos</li><li>• Comienzo de la siguiente etapa de desarrollo</li></ul>	
Fecha: 02/11/2016	