

## Descripción de resultados de las baterías de pruebas

No. de prueba	Módulo/Función	Responsable (Fecha realización)	Super a prueba	Supera prueba con valgrind	Breve descripción del error, de sus posibles causas y localización (sólo en caso de fallo)
1	GAME_RULES change_light_space	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
2	GAME_RULES change_link_state	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
3	GAME_RULES change_object_location	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
4	GAME_RULES kill_player	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
5	GAME_RULES useless_player_deserves_death	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
6	GAME_RULES turn_object_light_off	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	

No. de prueba	Módulo/Función	Responsable (Fecha realización)	Supera prueba	Supera prueba con valgrind	Breve descripción del error, de sus posibles causas y localización (sólo en caso de fallo)
7	GAME_RULES pick_aleat_function	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
8	GAME_RULES pick_aleat_function	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
9	GAME_RULES pick_aleat_function	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	
10	GAME_RULES pick_aleat_function	Andrea Ruiz 21/12/2016	Si	Si	