

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 8

Fecha: 20/12/2016

Duración: 30 min

Asistentes: Óscar Pinto Santamaría

Jose Ignacio Gómez García

Andrea Ruiz Pastor

Óscar Gómez Borzdynski

Orden del día (temas a tratar):

- Análisis del estado actual del juego y los requisitos a implementar para su version final
- Reparto de tareas relativo al análisis anterior

| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
|--|-----------------------------|
| <p>Estado del juego:</p> <ul style="list-style-type: none">• Los errores detectados en la anterior reunión han sido todos dolventados con el trabajo conjunto del grupo.• Todos los módulos están completos y aparantemente funcionan de forma correcta, a falta de sus relativos bancos de pruebas. Existe un JuegoConv funcional y sin pérdidas de memoria.• Faltan los bancos de pruebas y documentación relativa a casi todos los nuevos módulos (<i>Graphics</i> está hecho).• Falta bastantes casos de diálogo en distintas situaciones del juego, así como existen varias líneas de diálogo poco informativas.• Falta tener un mapa completo del juego.• Falta tener un guión coherente del juego | <p>Todos 20/12/2016</p> |
| <p>Reparto de tareas:</p> <ul style="list-style-type: none">• Test de cada módulo: Responsable su creador.• Casos de diálogo incompletos, comportamientos inesperados: Reparto in situ de trabajo, pues no conocemos todos los errores y habitualmente son solventados muy fácilmente una vez detectados.• Definir una historia para el juego: | <p>Todos</p> |

| | |
|---|-------------------|
| <p>Todos en conjunto, para tener un acuerdo</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mapa y guía para pasarse el juego: Óscar Gómez • Depuración y testeo: Todos los integrantes del grupo realizarán pruebas para asegurarse que el funcionamiento del juego es óptimo. | <p>20/12/2016</p> |
| <p>Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El estado del juego a día 20/12/2016 se puede definir como completado, pero a falta de pulido. Es necesario un poco más de trabajo para completar a conciencia todos los requisitos, pero la funcionalidad general del código es adecuada. • En los dos días restantes hay tiempo para completar la documentación y pulir el juego para su entrega. | |
| <p>Temas a tratar en la próxima reunión.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ya no habrá siguiente reunión, Felices Fiestas a todos :) <p>Fecha: 20/12/2016</p> | |