

Documentación para la descripción de baterías de pruebas

No. de prueba	Módulo/Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
1	die/die_create	Crear un dado con un ID no aplicable	Ninguna	El puntero retornado tiene que ser NULL	test_die1()
2	die/die_create	Crear un dado correctamente	Ninguna	El puntero retornado tiene que ser distinto de NULL	test_die2()
3	die/die_get_id	Retornar el ID del dado correctamente	Tener un dado creado con un ID adecuado	Que el ID retornado sea el mismo que el ID de creación	test_die3()
4	die/di_get_id	Retornar el ID de un dado no creado	Ninguna	Que el ID retornado sea NO_ID	test_die4()
5	die/die_roll	Tirar un dado correctamente	Tener un dado creado	Que el valor retornado esté entre 1 y 6	test_die5()
6	die/die_get_lat_roll	Retornar el valor de la última tirada	Tener un dado creado Haber tirado el dado	Que el valor retornado sea el mismo valor que se obtuvo al tirarlo	Test_die6()
7	die/die_roll	Tirar un dado no creado	Ninguna	Que el valor retornado sea -1	test_die7()
8	die/die_create	Tirar un dado con valores no válidos (caras negativas)	Ninguna	Que el puntero retornado sea NULL	test_die8()

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
9	die/die_get_faces	Obtener el número de caras de un dado	Tener un dado creado	Que el valor retornado sea el correcto	test_die9()
10	die/die_get_faces	Obtener el número de caras de un dado no creado	Ninguna	Que el valor retornado sea 0	test_die10()
11	die/die_get_last_roll	Retornar el valor de la última tirada de un dado no creado	Ninguna	Que el valor retornado sea -1	test_die11()
12	die/die_print	Imprimir un dado no creado	Ninguna	Que se retorne ERROR	test_die12()
13	die/die_destroy	Destruir correctamente un dado	Tener un dado creado	Que se retorne OK	test_die13()
14	die/die_detroy	Destruir un dado no creado	Ninguna	Que se retorne ERROR	test_dia14()