

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 3

Fecha: 16/11/2016

Duración: 30 min

Asistentes:

Óscar Gómez Borzdynski

Andrea Ruiz Pastor

Óscar Pinto Santamaría

Jose Ignacio Gómez García

Orden del día (temas a tratar):

i) Discusión sobre cambiar la implementación de game.c para no modificar el array de objetos.

ii) Análisis del cumplimiento del hito 1.

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
i) Queda acordado modificar el código para trabajar con las id de los objetos, siendo necesario modificar game.c y player.c	Óscar Pinto Santamaría (15/11/2016)
ii) A falta de los módulos mencionados en i), y de los archivos test que es necesario modificar para adecuarse al formato requerido, se ha cumplido	Óscar Pinto Santamaría (15/11/2016)

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

La reunión se ha llevado a cabo de forma rápida y directa, siendo los temas tratados y resueltos con rápido acuerdo. Se debería mejorar con vistas a futuras reuniones la coordinación entre los miembros del grupo para evitar problemas como el del tema i).

Temas a tratar en la próxima reunión.

- Revisión del cumplimiento de los hitos anteriores (hito I).
- Puesta en común de problemas y dificultades con vistas a la entrega final.

Fecha: 15/11/2016