

Notre application Web SportTrack développée dans le langage de programmation JS

R3.01 - Développement d'applications Web
Noé Pierre & Oscar Pavoine

1. Prérequis.....	2
2. Installation.....	2
3. Lancement de l'application.....	2
4. Test.....	2
5. Structure de notre application.....	2
6. Les fonctionnalités de notre appli.....	3

1. Prérequis

- Node.js
- SQLite3
- npm

2. Installation

Installation du gestionnaire de package pour Node.js :

```
npm install
```

3. Lancement de l'application

A partir du répertoire `express_webapp`, exécutez cette commande

```
npm start
```

Accès à l'application depuis le navigateur en ouvrant :

<http://localhost:3000/>

4. Test

Pour exécuter le test de la BDD, il faut utiliser cette commande à partir du répertoire `sport-track-db`:

```
npm test
```

Résultat de l'exécution :

 Test Base de données

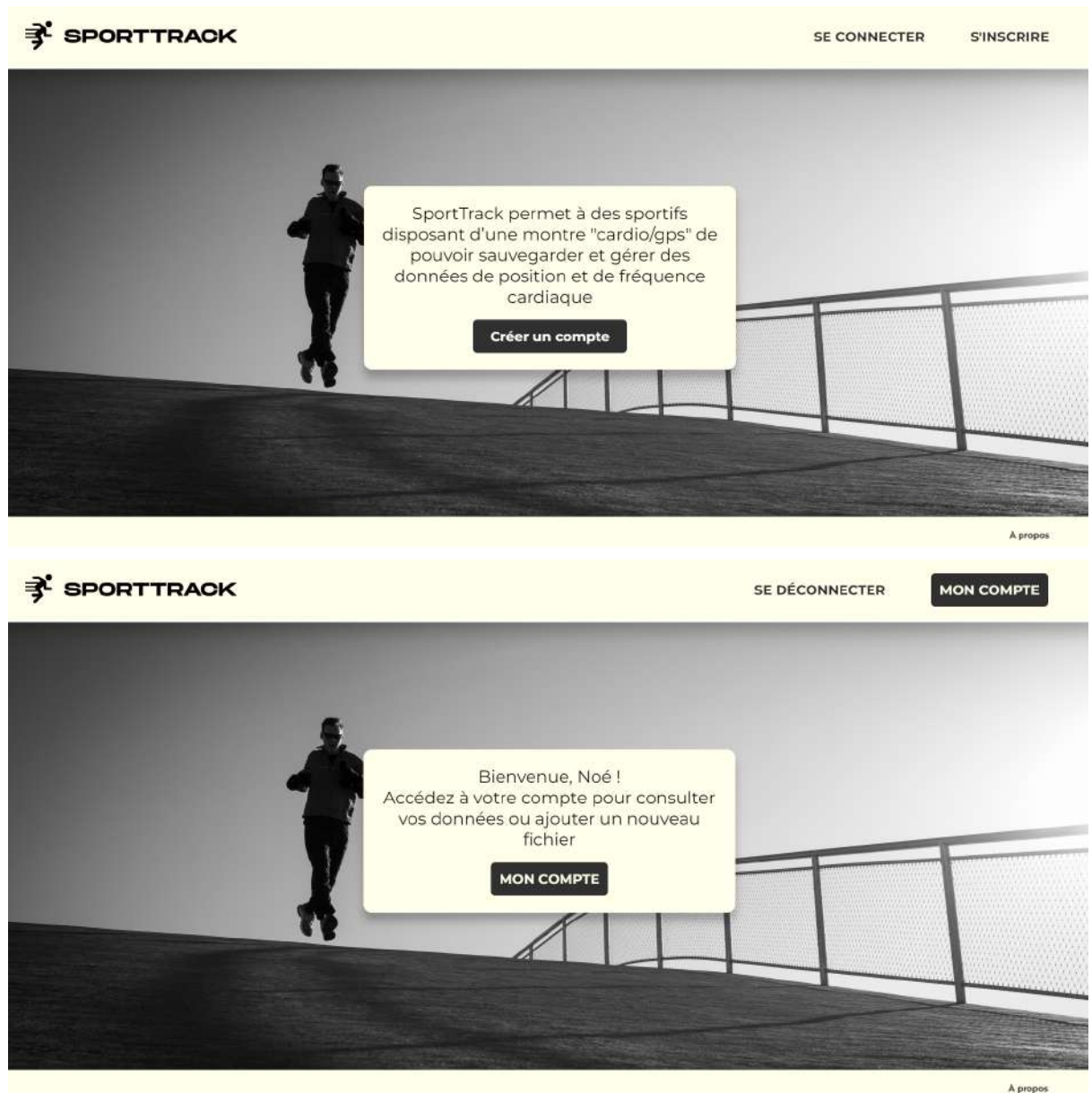
Ce script teste l'insertion et la manipulation d'utilisateurs et d'activités

5. Structure de notre application

Nous avons mis en place une architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) dans notre projet où les routes (contrôleurs) sont définies dans les fichiers du répertoire "routes", les vues sont définies dans le répertoire "views" au format Jade/Pug, et Express gère la logique de routage et la communication entre ces composants pour servir des pages web dynamiques.

6. Les fonctionnalités de notre appli

- **Page d'accueil** (différente si un utilisateur est connecté ou non)



- **Création d'un compte** (Redirection vers une page d'erreur si le mot de passe ne contient pas au moins 6 caractères, l'adresse mail n'est pas au bon format ou un utilisateur avec le même mail existe déjà). L'utilisateur est directement connecté après son inscription.

SPORTTRACK SE CONNECTER

Inscrivez-vous sur SportTrack !

Votre nom
Nom

Votre prénom
Prénom

Votre date de naissance
jj/mm/aaaa

Votre sexe
Cliquez pour répondre

Votre taille (en cm)
Exemple : 182

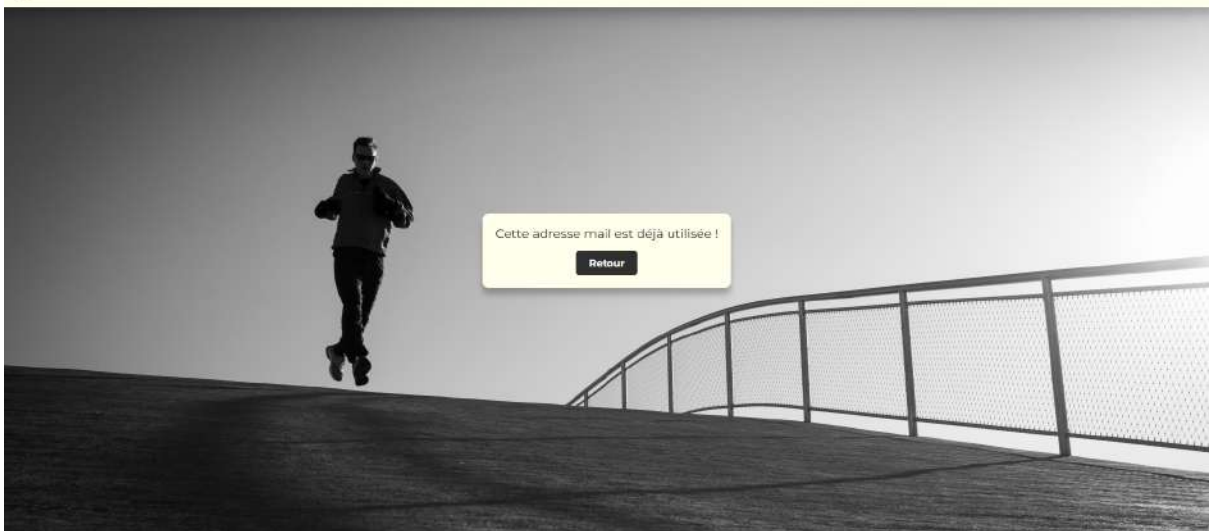
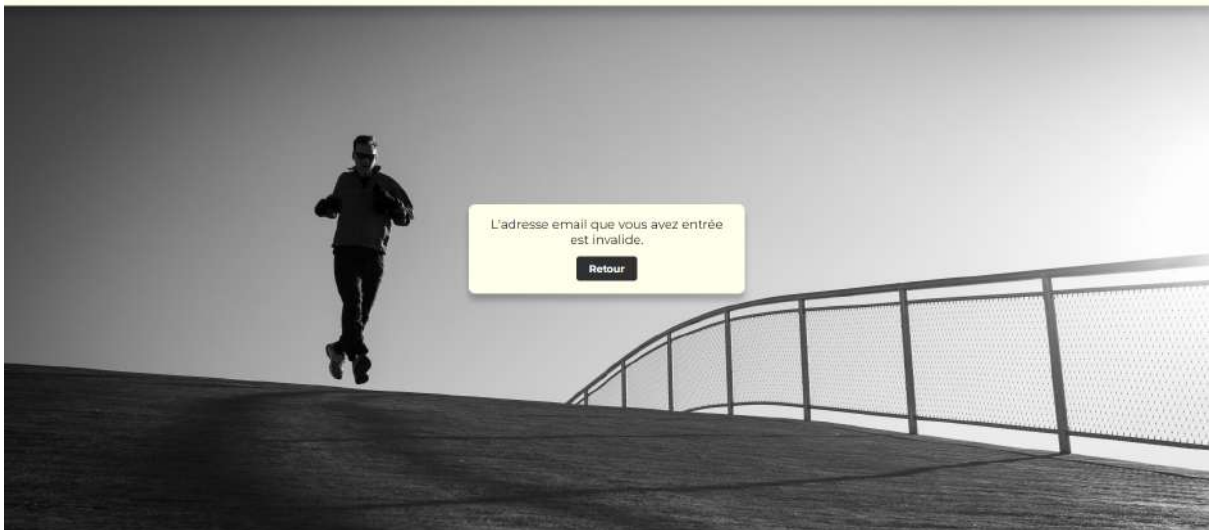
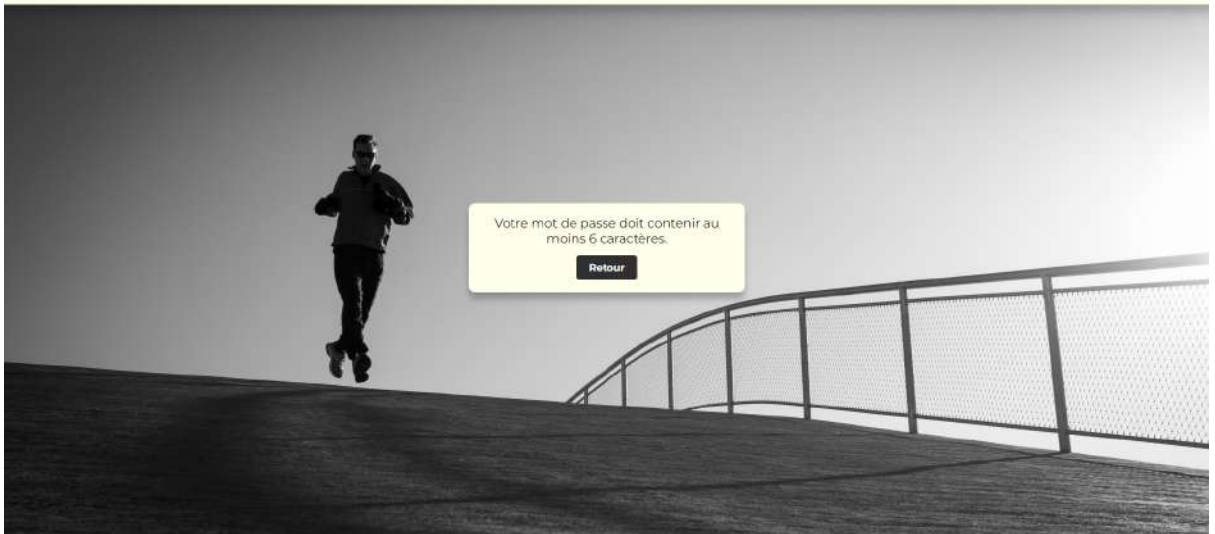
Votre poids (en kg)
Exemple : 75

Votre e-mail
monadresse@mail.com

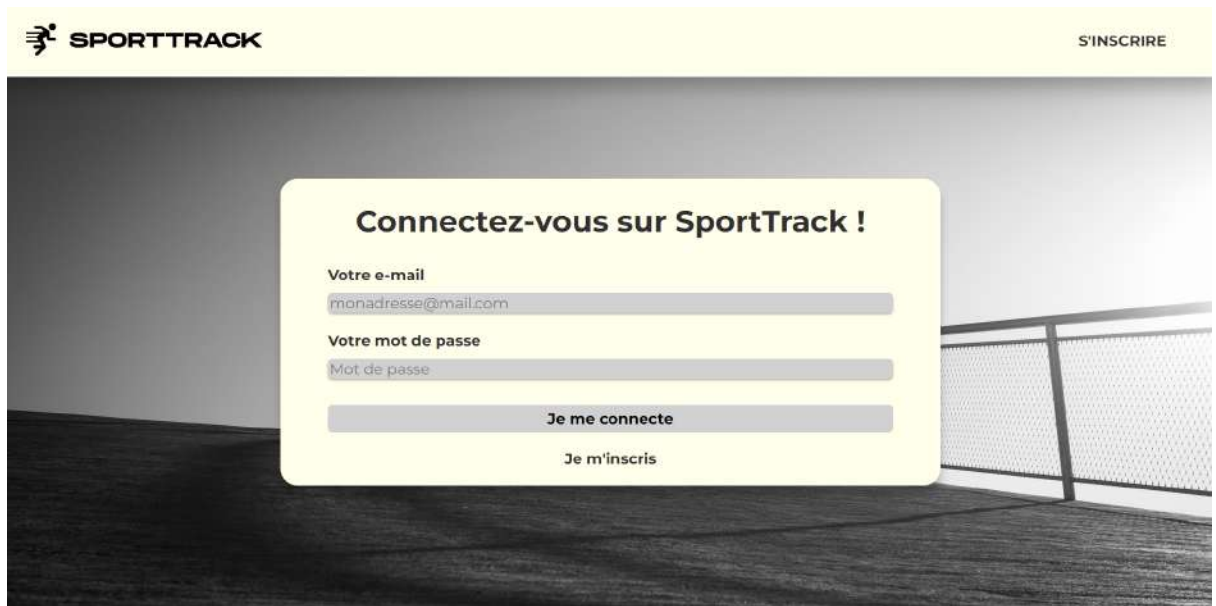
Votre mot de passe (6 caractères minimum)
Mot de passe

Je m'inscris

J'ai déjà un compte



- **Connection** à ce compte



The image shows the login page of the SportTrack website. At the top, there is a yellow header bar containing the SportTrack logo on the left and a 'S'INSCRIRE' link on the right. The main content area has a dark background with a light gray login form centered. The form is titled 'Connectez-vous sur SportTrack !' and contains two input fields: 'Votre e-mail' with the placeholder 'monadresse@mail.com' and 'Votre mot de passe' with the placeholder 'Mot de passe'. Below these fields are two buttons: 'Je me connecte' and 'Je m'inscris'.

SPORTTRACK S'INSCRIRE

Connectez-vous sur SportTrack !

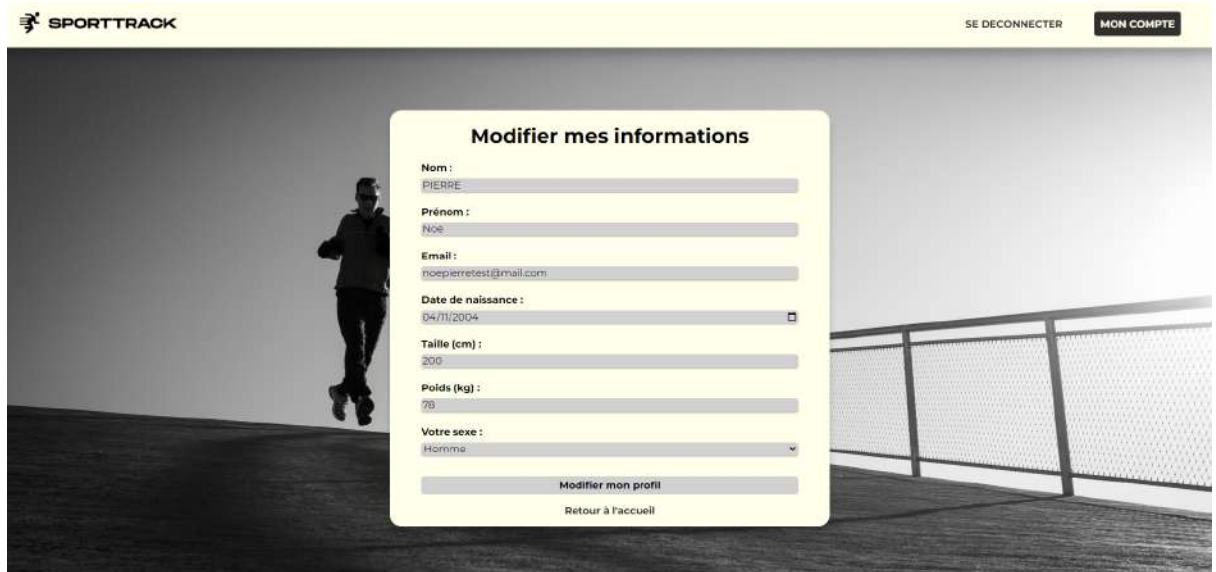
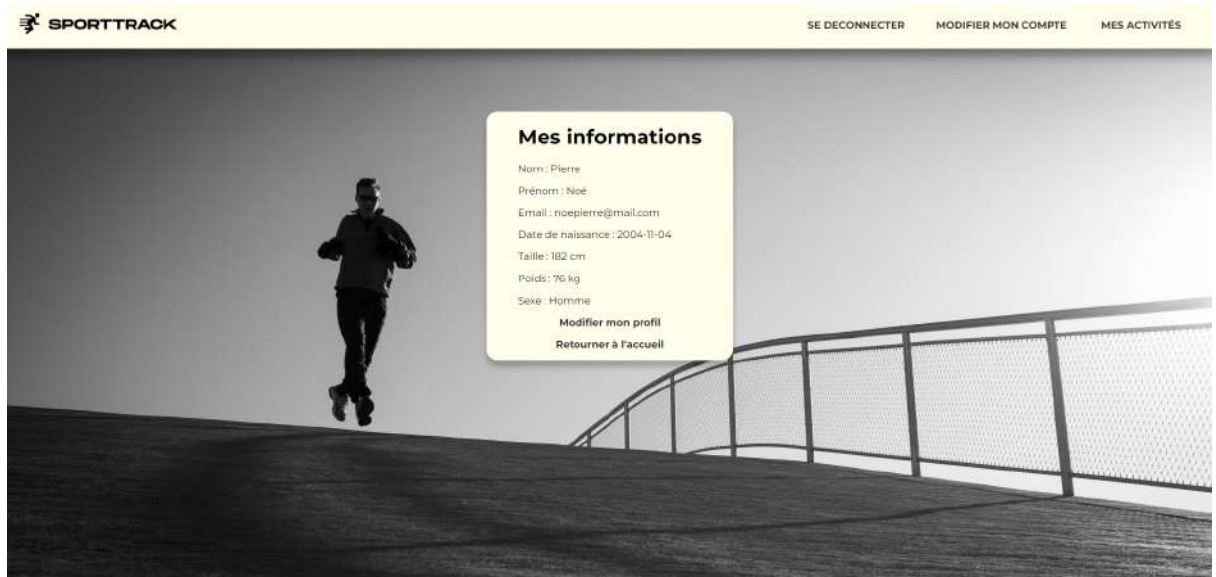
Votre e-mail
monadresse@mail.com

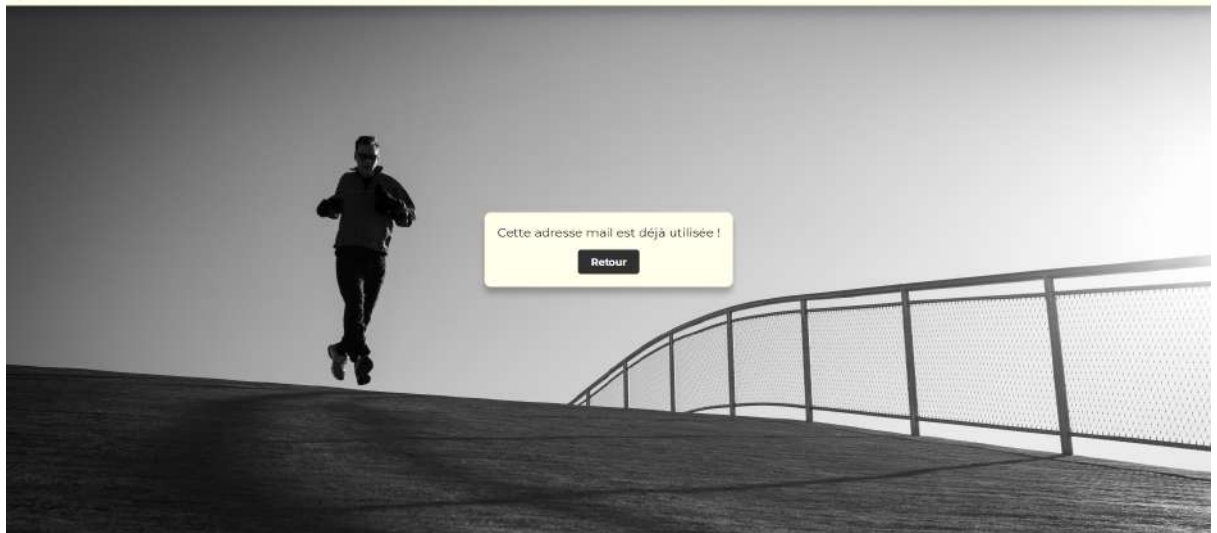
Votre mot de passe
Mot de passe

Je me connecte

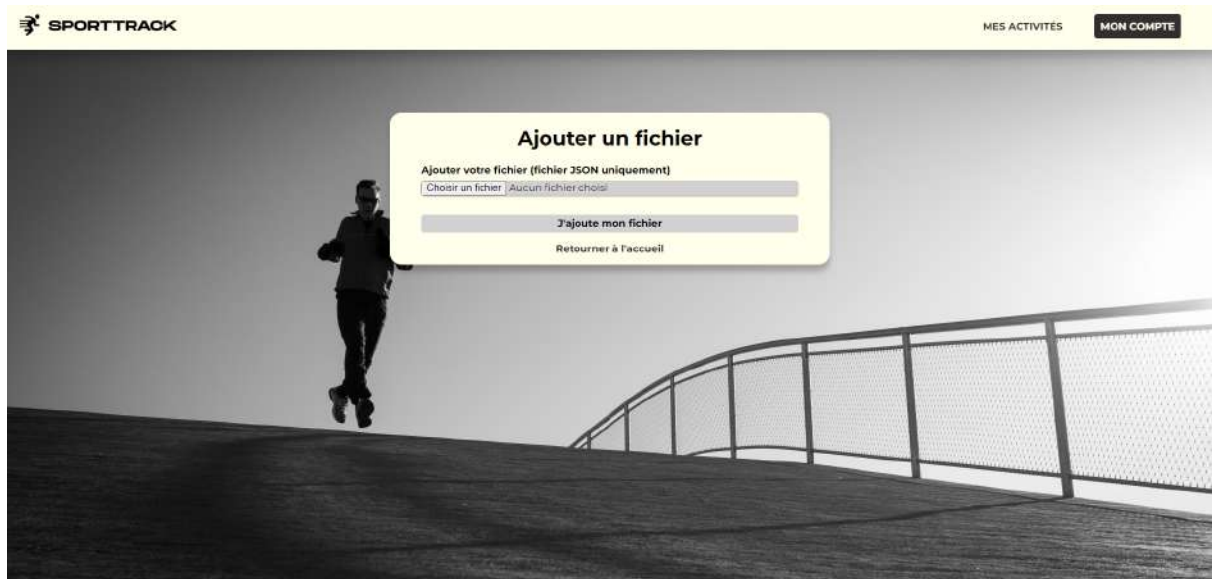
Je m'inscris

- **Affichage des informations du compte** (nom, prénom, date de naissance, sexe, taille...) avec possibilité de les modifier (avec page d'erreur si le nouvel email est déjà utilisé)



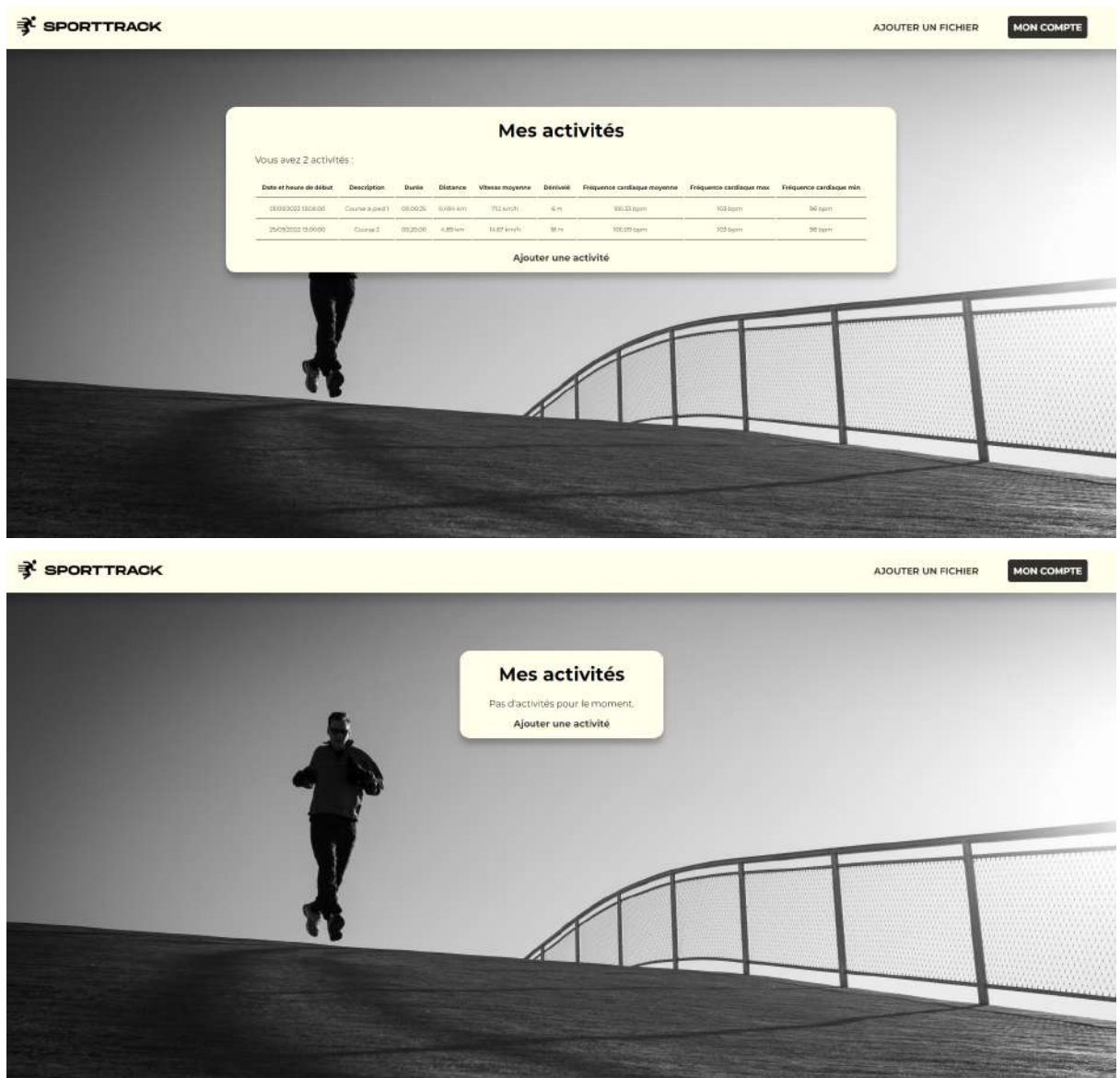


- **Ajout d'un fichier json d'une activité**



2 fichiers JSON prêts à être ajoutés sont disponibles dans le répertoire json.

- **Affichage de la liste des activités de l'utilisateur** (date, description, temps, distance...).



- **Une page à propos** avec nos noms et prénoms
- Le logo en haut à gauche est toujours cliquable et **renvoie vers la page d'accueil**
- Une page d'erreur si l'utilisateur essaie d'accéder à une page qui n'existe pas ou à une page accessible seulement si il est connecté
- un bouton déconnexion qui déconnecte l'utilisateur