

Fundamentos de programación

Grado de Ingeniería del Software

Jorge García Gutiérrez jorgarcia@us.es F1.56

Índice

- Orientación a objetos
- Uso básico de Eclipse



Illustrations by Pixeltrue on icons8





Índice

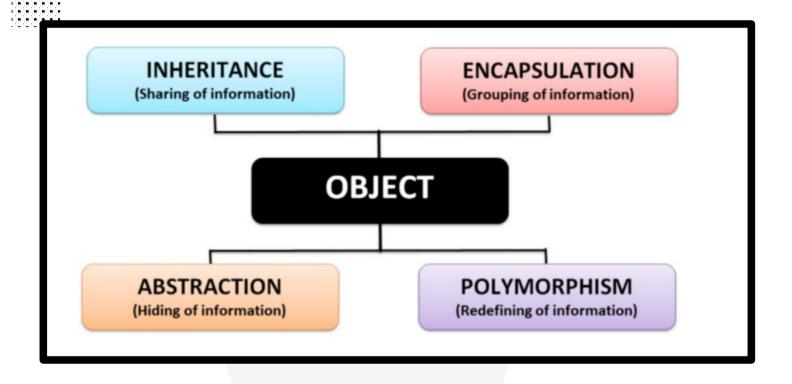
- Orientación a objetos
- Uso básico de Eclipse



Illustrations by Pixeltrue on icons8







https://www.apollotechnical.com/why-object-oriented-programming-matters/

103030303030303

103030303030303

.

.

DeliverUS - Requisitos del proyecto

Introducción

0.4040404040404

0.4040404040404

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

La empresa DeliverUS gestiona pedidos de clientes a distintos restaurantes. Para impulsar su negocio y mejorar el servicio a sus clientes, se han mantenido entrevistas entre las partes interesadas, ya sean propietarios de los restaurantes, clientes y proveedores y se han acordado los objetivos y requisitos generales que se describen en este documento.

Objetivo general: Gestionar los pedidos de los clientes a los restaurantes

El sistema debe permitir a los clientes hacer pedidos de productos a los restaurantes. Para ello se han identificado los siguientes objetivos

- · Objetivo 1: Gestión de usuarios
- Obietivo 2: Gestión de restaurantes
- Objetivo 3: Gestión de productos
- · Objetivo 4: Gestión de pedidos

Requisitos de Información

RI-1: Usuarios

En DeliverUS se distinguen dos tipos de usuarios: los propietarios de los restaurantes y los clientes que realizan los pedidos. Para ambos, la información requerida es: nombre y apellidos, email, teléfono, avatar, dirección y código postal. Así mismo, para realizar el login al sistema será necesario registrar el usuario y password.

.

.

.

.

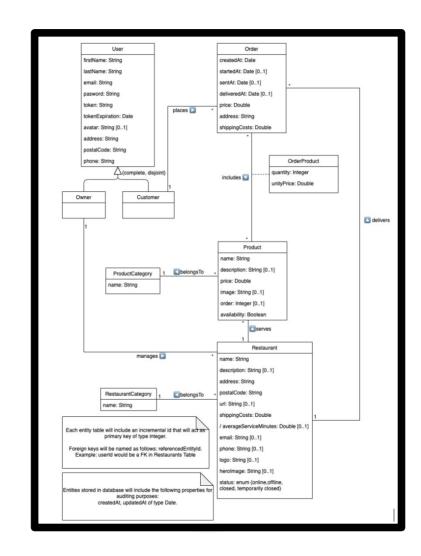
.

.

.

RI-2: Restaurantes

Se debe almacenar la siguiente información: nombre, descripción, dirección, código postal, url, correo electrónico, número de teléfono, logotipo, imagen principal (que servirá como imagen de fondo del restaurante), gastos de envío (por defecto para los pedidos realizados a cada restaurante), tiempo medio de



.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

212121212121212

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

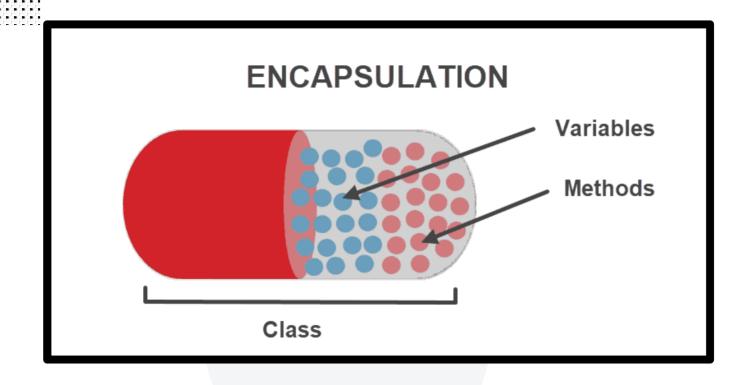
.

.

.

.

.



https://phoenixnap.com/kb/object-oriented-database

.

.

Índice

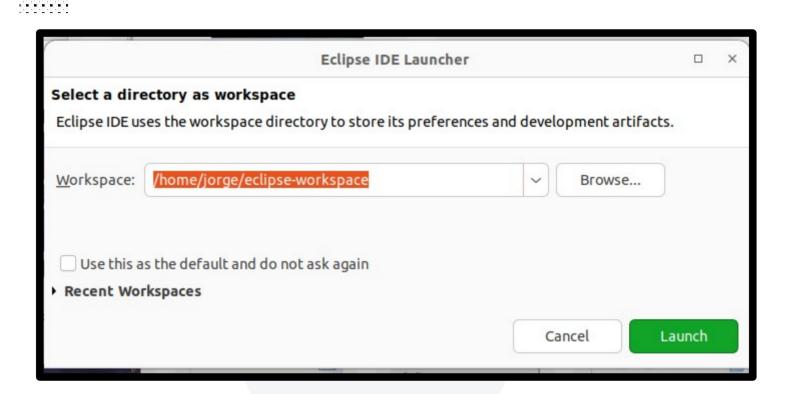
- Orientación a objetos
- Uso básico de Eclipse



Illustrations by Pixeltrue on icons8







.

.

.

.

0.4040404040404

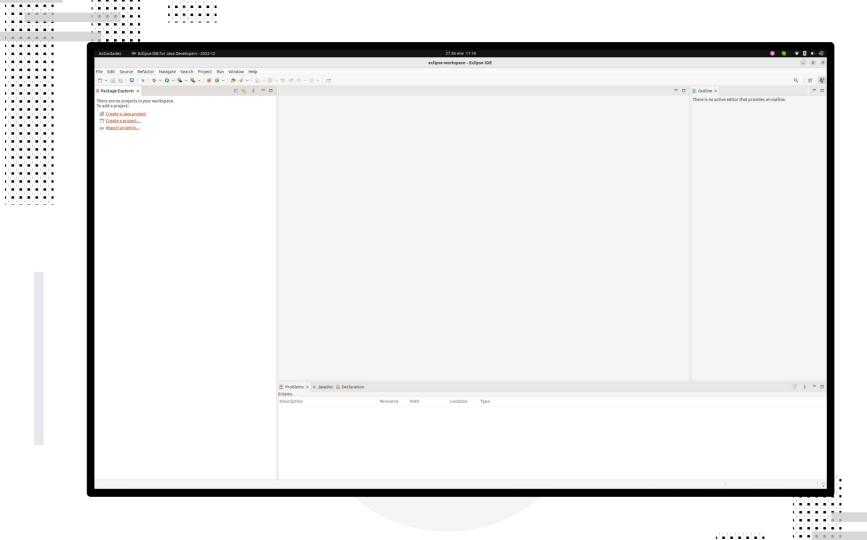
.

.

.

.

.



.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

Tarea:

- 1. Leer comprensivamente el tema 1 y 2
- 2. Intentar replicar los ejemplos directamente en Eclipse con lo visto en esta clase.