



Fundamentos de programación

Grado de Ingeniería del Software

Jorge García Gutiérrez

jorgarcia@us.es

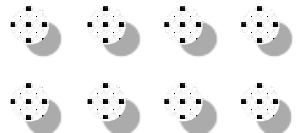
F1.56











Objetivos

- Aprender los fundamentos de la programación
- Aprender a escribir programas modulares y legibles en dos lenguajes de programación distintos: Python y Java
- Dar los primeros pasos en el desarrollo software



Illustrations by Pixeltrue on
icons8



Jan 2023	Jan 2022	Change	Programming Language		Ratings	Change
1	1			Python	16.36%	+2.78%
2	2			C	16.26%	+3.82%
3	4	▲		C++	12.91%	+4.62%
4	3	▼		Java	12.21%	+1.55%
5	5			C#	5.73%	+0.05%
6	6			Visual Basic	4.64%	-0.10%
7	7			JavaScript	2.87%	+0.78%
8	9	▲		SQL	2.50%	+0.70%
9	8	▼		Assembly language	1.60%	-0.25%
10	11	▲		PHP	1.39%	-0.00%



Índice

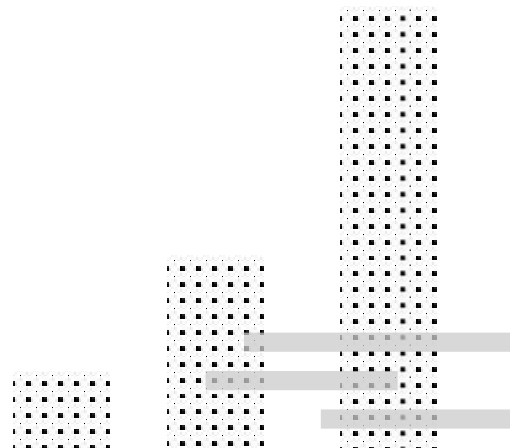
Lo nuevo de...



Organización

Metodología

Evaluación





Índice

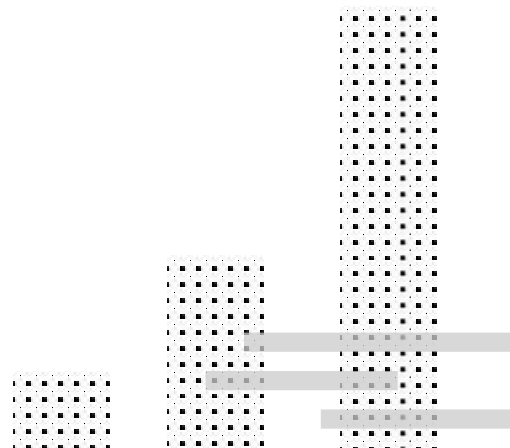
Lo nuevo de...



Organización

Metodología

Evaluación



Grupo	Teoría (X 8:30-10:20)	Laboratorio (L 10:40-12:30)
1	Jorge García Gutiérrez	- Jorge García Gutiérrez - Daniel Mateos - José C. Riquelme/Nicolás Sánchez

Las tutorías de los profesores se pueden consultar en:
<http://www.lsi.us.es/personal/personal2.php?tipo=1>

Tutorías de Jorge García:
- lunes de 12:30 a 14:30,
- miércoles 10:30 a 14:30

Herramientas



→ ↻ 🔒 ev.us.es/ultra/courses/_63929_1/cl/outline

202223-Fundamentos de Programación Contenido ... Segundo Cuatrimestre 1. Introducción a Java

1. Introducción a Java

202223-Fundamentos de Programación

- Contenido
- Información general
- Apuntes de teoría
- Ejercicios
- Proyectos laboratorio
- Entorno de trabajo
- Autoevaluaciones
- Proyectos entregables
- Exámenes
- Galería de videos
- Contenido de grupos

Introducción a Java

Tabla de Contenidos

1. Conceptos básicos de la P.O.O.
2. Elementos básicos del lenguaje
3. Tipos de datos
4. Variables y Constantes
5. Expresiones y operadores
6. El tipo String, tipos para el manejo de fechas
7. Escritura de datos en pantalla
8. Sentencias de control selectivas
9. Agregados de datos
10. Sentencias de control iterativas
11. Streams



Índice

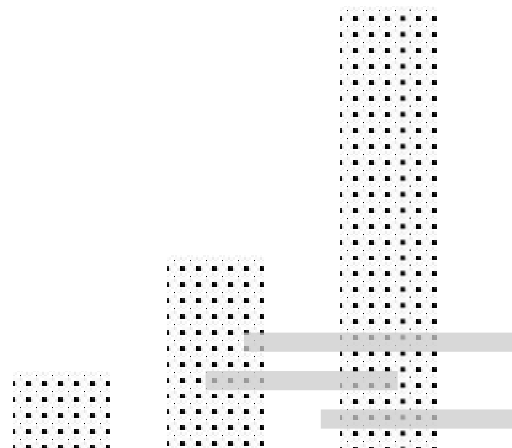
Lo nuevo de...



Organización

Metodología

Evaluación



Tipos de contenidos



Proyectos de teoría

Proyectos de laboratorio



Apuntes en EV

**Introducción
a Java**

**Diseño de
tipos**

Colecciones

Maps

**Tratamientos
secuenciales**

Stream





Índice

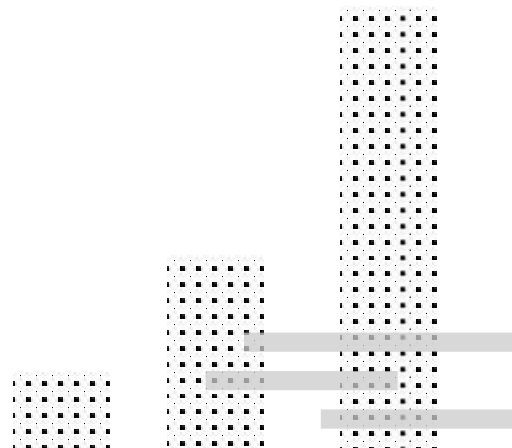
Lo nuevo de...



Organización

Metodología

Evaluación





Fechas provisionales de las pruebas de evaluación continua

Cuestionario 4: miércoles 1 de marzo 9:00 [aula A3.10]


Cuestionario 5: miércoles 29 de marzo 9:00 [aula A3.10]

Cuestionario 6: miércoles 17 de mayo 9:00 [aula A3.10]





Tarea 0

- Descargar documentos de instalación
 - Preparar el entorno para poder trabajar en nuestros portátiles o en casa.
- 
- 