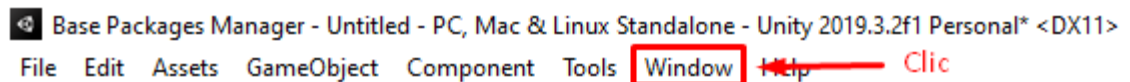


Documentación Multi-Video-Player

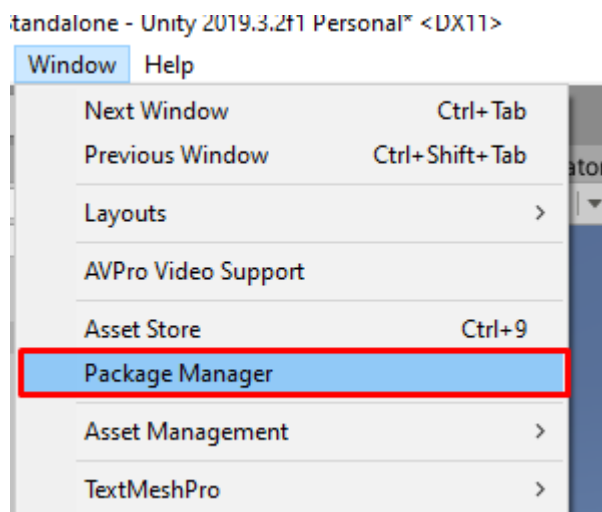
Instalación:

Para la instalación debemos hacer los siguientes pasos:

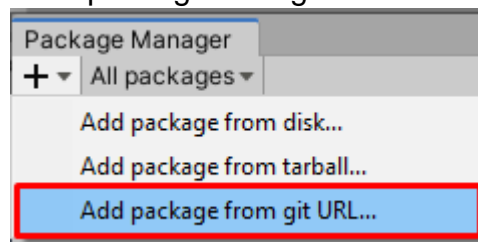
1. En el proyecto de Unity damos clic en el botón Window del menú superior



2. Luego clic en Package Manager



3. Luego en la ventana de Package Manager damos clic en el icono "+" y en "Add package from git URL"

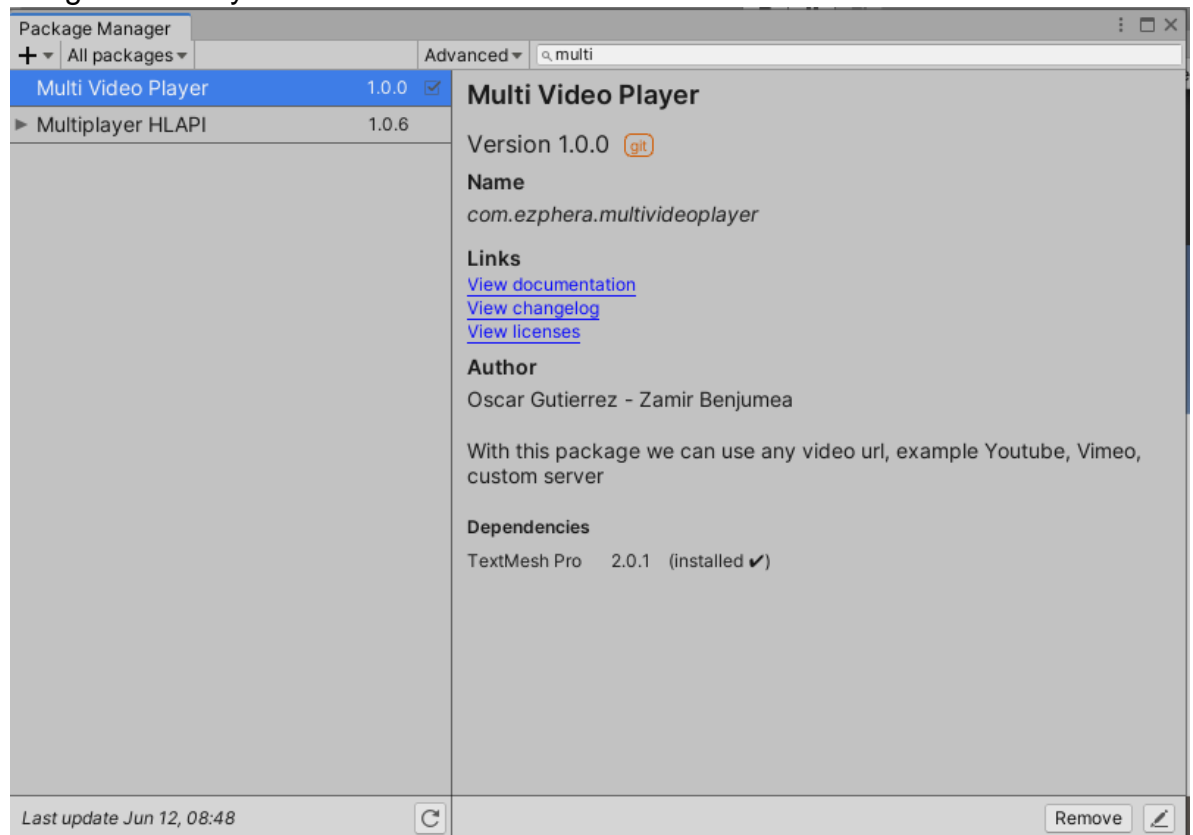


4. Luego pegar este enlace en el input que sale
"git+<https://github.com/OscarGutierrezT/MultiVideoPlayer>"



Nota: Espera unos segundos, quizás pareciera que nada pasa, pero si debe estar descargando, se un poco paciente jejeje

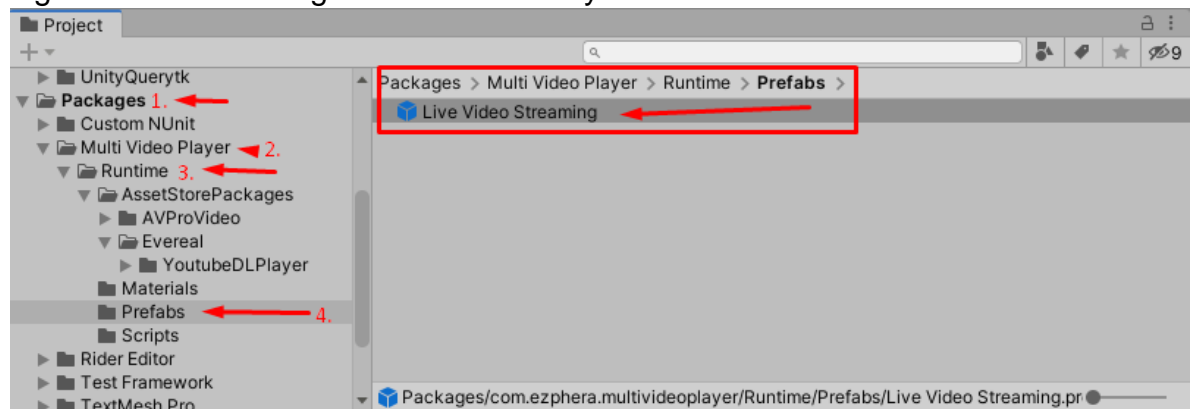
Luego lo veras ya instalado



¿Cómo usar este paquete?

1. Video live streaming:

Para usar el live streaming debes buscar un prefab que esta ubicado en la siguiente ruta: Packages/Multi Video Player/Runtime/Prefabs



Arrastrarlo en la escena y ubicarlo donde lo necesite.