

Coger la esencia del juego y pensar un nuevo juego partiendo de ella pero cambiando parte de las mecánicas

En el videojuego “Pac-Man”, cambiaría la mecánica de comer bolas grandes que nos permite cambiar las reglas de juego y ser los seres poderosos durante un cierto tiempo, así consiguiendo puntos comiendo a los fantasmas por la mecánica de, al comer una bola grande añadirla al inventario, y podemos soltarla en cualquier momento. Si hemos dejado una de esas bolas grandes otra vez podemos volver a ese punto, así podemos escapar de emboscadas de los fantasmas, pero en ningún momento seremos el ser poderoso y los fantasmas siempre nos podran eliminar.