



CICLO 3

[FORMACIÓN POR CICLOS]

Desarrollo Web

SEMANA 1

Diego Iván Oliveros Acosta





El futuro digital
es de todos

MinTIC



Diego Iván Oliveros Acosta

Docente Universidad de
Antioquia.

Ingeniero de Sistemas.

Ingeniero de Electrónico.

Especialista en herramientas
virtuales para la educación.

Magister en Arquitectura de
Sistemas de Información.



<https://scalapp.co/>

FACULTAD DE INGENIERIA UdeA
Una facultad para la sociedad del aprendizaje



Presentación del curso

- Metodología
- Contenido
- Evaluaciones
- Tips

Presentación de beneficiarios.

Objetivos de aprendizaje

- Conocer las metodologías ágiles de desarrollo de *software* para el trabajo colaborativo y así obtener el mejor resultado posible en este tipo de proyectos.
- Distinguir las diferentes ceremonias que se llevan en el marco de la metodología ágil y su finalidad para ser aplicada en el uso de la eficiencia del tiempo en la consecución de los objetivos.
- Entender y practicar la importancia de la gestión de la configuración para generar versiones de los diferentes artefactos que se generan en el ciclo de vida del desarrollo de *software*.
- Conocer las aplicaciones que hay en la nube para gestionar los repositorios del proyecto.

Propósitos de formación

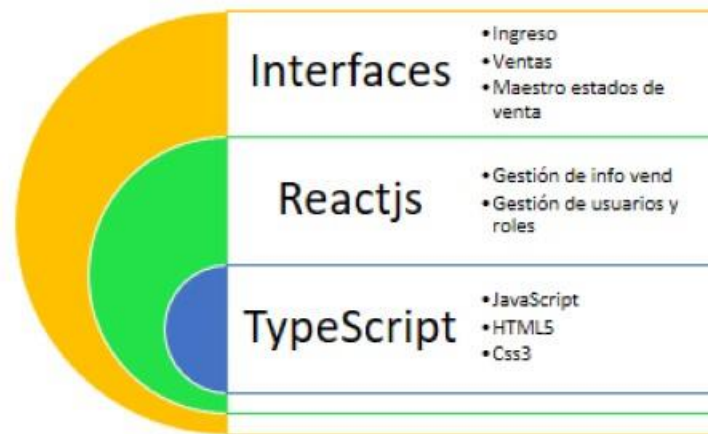
- Mejorar el conocimiento en metodologías ágiles NO Scrum para el desarrollo de aplicaciones.
- Crear interfaces gráficas para una experiencia superior de los usuarios.
- Aumentar la seguridad de las aplicaciones.
- Utilizar protocolos de comunicación para consumir servicios web.
- Usar plataformas para realizar despliegues de artefactos construidos.
- Administrar y gestionar las fuentes del entorno de desarrollo para compartirlas con el equipo de trabajo.

Evaluaciones 60%:

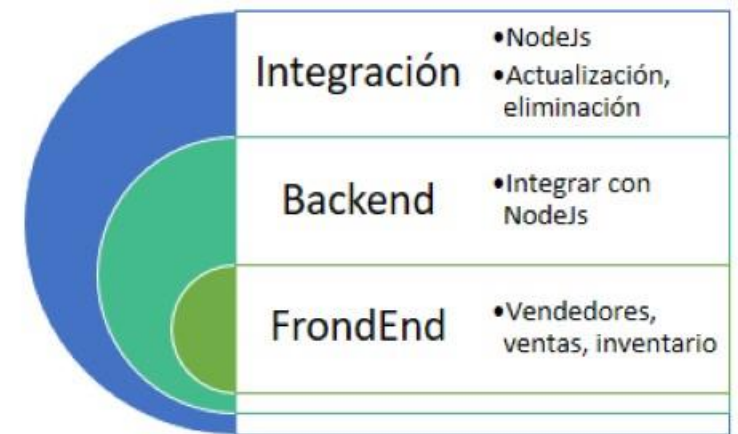
Sprint 1 (S2)



Sprint 2 (3 y 4)



Sprint 3 (5)



Evaluaciones 40%:

Sprint 4 (S6)



Sprint 5 (S7)



Final (s8)



¿Metodología?

Scrum NO es una metodología



Principios del Manifiesto Ágil

1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
2. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
3. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.
4. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
5. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
6. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.
7. El software funcionando es la medida principal de progreso.
8. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
9. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.
10. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
11. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.
12. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para la continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

Método pedagógico

- **Aprendizaje basado en proyecto (ABP):**
- Centrado en el tripulante no en el formador.
- Involucra a los tripulantes de una manera activa en su aprendizaje al pedirles que investiguen la respuesta a alguna pregunta o problema del mundo real y luego creen una solución concreta.
- Finalmente, los tripulantes presentan sus proyectos a una audiencia mayor.



Contenido

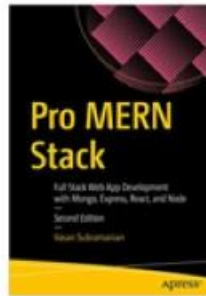
Tips



Cursos en línea



Libros



Prueba y error



Trabajo en grupo



Referencias, enlaces de interés.

- <https://lms.misiontic2022udea.com/mod/page/view.php?id=19003&forceview=1>
- <https://reactjs.org/>
- <https://angularjs.org/>
- <https://trello.com/en>
- <https://github.com/>
- <https://nodejs.org/en/>
- Pro MERN Stack: Full Stack Web App Development with Mongo, Express, React, and Node

Gracias