

# Manual Técnico

## Práctica #1



Lenguajes Formales de Programación Sección B+  
**Universidad San Carlos de Guatemala**

**Eduardo Javier Hevia Calderón**

**#2013-13898**

## Descripción de Clases de la Práctica #1

- **Pantalla\_Principal:** Contiene todo lo más importante del proyecto realizado en lenguaje JAVA, ya que tiene los JFrame más importantes, contadores, vectores lo cual nos permite analizar el texto, números y todo llamado Tokens.
- **Recuentos:** Contiene la tabla de recuentos de palabras.
- **LFP\_Practica1:** Contiene la llamada de Pantalla\_Principal.

## Diagrama de Clases

