

Mötesprotokoll 2020-09-18

Vad vi gjorde förra veckan (till 11/9):

- Skapade första prototypen
- Få en eller flera tasks var
- Skrev grundläggande kod för att i framtiden kunna arbeta mer självständigt i olika bransches, vilket vi ej gjort denna vecka då många delar fortfarande var beroende av varandra.

Vad vi planerade att göra denna veckan (11-18/9):

Vi siktade på att få färdigt en körbar prototyp där följande funktionalitet finns:

- Några punkter finns på kartan.
- Två spelare ska kunna köra igenom faserna och kan endast spela på deras omgång.
- Man ska kunna röra units mellan sina spaces.
- Man ska kunna attackera andra spaces.
- Man ska kunna deploya units till sina spaces.
- Allt detta ska knytas ihop i en fxml-fil skapad i scenebuilder. Med hjälp av listeners och handlers kommer programmet kunna visa upp grundläggande visuella moment som kommer utvecklas i en senare iteration.

1. As a: User

I want to: Set up the game

So that: I can configure the game and get started

- 1.1 Create a Start-button

3. As a: Player

I want to: Start up the game

So that: I can start playing and having fun

- 3.1 Create Player.
- 3.2 Display active player
- 3.3 Create the map and add spaces.
- 3.4 Display active phase during turn

4. As a: Player

I want to: Take a turn

So that: I can try to win

- 4.1 Create structure for Round and Phases

5. As a: Player

I want to: Deploy Units

So that: I can become more powerful

- 5.0 View class
- 5.2 Deploy units

6. As a: Player

I want to: Attack

So that: I can take over spaces

- 6.2 Make the attack
- 6.3 Create Dice

Vad vi gjorde denna veckan:

Samtliga ovanstående.

Varför skiljer det sig eller ej?

William jobbade över med koden. Vi behöver kommunicera bättre om hur mycket vi har kvar att göra. Om man känner att det inte finns tillräckligt med tid bör alla försöka pitcha in och hjälpa till.

Vad vi planerar att göra nästa vecka (18-25/9):

- Separera model och controller i Round.
- UML ska uppdateras.
- Se till att alla platser är bestämda. Ev. ta bilder på dem.
- GUI-skisser på de olika vyerna ska vara färdiga.
- Skriva tester till systemet för att säkerställa att alla delar funkar när vi lägger till nya saker.
- Nya tasks till alla.
- Utveckla movement, deploy och attack till fullskalig modell.
- Börja kolla på online. Hur svårt kan det vara?

Nästa möte:

Måndag förmiddag. (09-11:45) (21/9)

Tisdag möte (22/9)

Fredag (25/9)

Till nästa vecka: (Förväntningar)

MVC, ska vi ha det?

Faktorisera om i koden.

Services, (interfaces too)... se till att ha koll på objekten i projektet.

Var inte rädda för att använda andra bibliotek.

T.ex. att lagra spardata eller spela online. Då kan man använda bibliotek.

tester+grafer