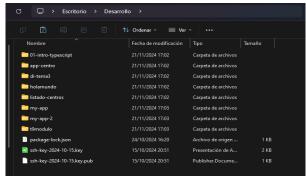
Respaldo en Github

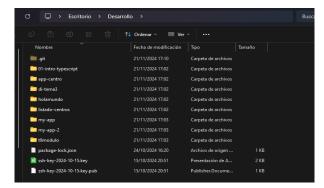
Proceso

Lo primero es inicializar la carpeta que queremos subir como repositorio. Para esto, utilizamos el comando "git init" dentro de la carpeta.



Como vemos, este comando genera una carpeta .git.





Añadimos el contenido con el comando "git add ." y hacemos el commit con "git commit -m 'primer commit'".

PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo> git add .

PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo> git commit -m "primer commit"

Una vez hecho esto, lo enlazamos con nuestro Github con el comando "git remote add Desarrollo <a href="https://github.com/<usuario_github>/Desarrollo".">https://github.com/<usuario_github>/Desarrollo".

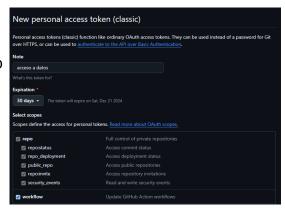
PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo> git remote add Desarrollo https://github.com/OscarMOntero/Desarrollo

Antes de continuar, y con el objetivo de que git recuerde nuestros credenciales, escribimos el comando "git config --global credential.helper store".

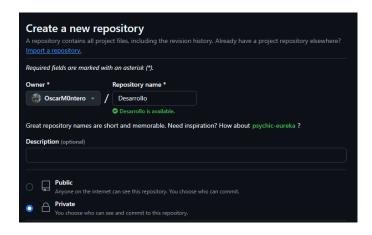
PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo> git config —global credential.helper store

Oscar Montero Hinojosa **Desarrollo de Interfaces**

Ahora, continuamos subiendo el archivo, y para ello necesitaremos unos credenciales: como usuario podemos poner nuestro usuario de Github, y como contraseña necesitaremos un Token. Lo obtenemos yendo a Github>Settings>Developer Settings>Personal Access Tokens y elegimos Tokens(classic). Le damos un nombre y nos aseguramos de dar permiso de repo y workflow.



También debemos crear el repositorio vacío en nuestro Github.



Una vez hecho esto, escribimos "git push --set-upstream Desarrollo master". Esto nos pedirá los credenciales (el token), y subirá el repositorio.

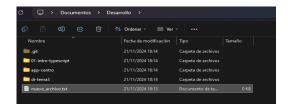
```
PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo> git push —set-upstream Desarrollo master fatal: User cancelled dialog.
Username for 'https://github.com': OscarMOntero
Password for 'https://OscarMOntero@github.com':
Enumerating objects: 149, done.
Counting objects: 190% (149/149), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 190% (141/141), done.
Writing objects: 190% (149/149), 239.05 KiB | 7.71 MiB/s, done.
Total 149 (delta 38), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 190% (38/38), done.
To https://github.com/OscarMOntero/Desarrollo
* [new branch] master -> master
branch 'master' set up to track 'Desarrollo/master'.
PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo>
```

Para descargarlo hacemos "git clone https://github.com/OscarMOntero/Desarrollo".

Si lo hacemos desde un dispositivo distinto, o no hicimos el paso de almacenar los credenciales, nos los volverá a pedir.

```
PS C:\Users\dam2\Documents> git clone https://github.com/OscarMOntero/Desarrollo Cloning into 'Desarrollo'...
remote: Enumerating objects: 149, done.
remote: Counting objects: 100% (149/149), done.
remote: Compressing objects: 100% (103/103), done.
remote: Total 149 (delta 38), reused 149 (delta 38), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (149/149), 239.05 KiB | 1.56 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (38/38), done.
PS C:\Users\dam2\Documents> |
```

Si modificamos cosas en el repositorio, como borrar carpetas y crear nuevos archivos, deberemos hacer "git add .", "git commit -m 'nombre_commit'" y "git push". Estos comandos actualizarán el repositorio.



```
PS C:\Users\dam2\Documents\Desarrollo> git add .
PS C:\Users\dam2\Documents\Desarrollo> git commit -m 'segundo commit'
```

```
PS C:\Users\dam2\Documents\Desarrollo> git push
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 301 bytes | 301.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 1 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/OscarMOntero/Desarrollo
9c7afe5..d56b443 master -> master
PS C:\Users\dam2\Documents\Desarrollo>
```

Podemos observar que se ha actualizado.



Para actualizar los cambios en la carpeta original hacemos "git pull".

PS C:\Users\dam2\Desktop\Desarrollo> git pull
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (1/1), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 3 (delta 1), pack-reused 0 (from 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), 281 bytes | 70.00 KiB/s, done.
From https://github.com/OscarMOntero/Desarrollo
9c7afe5..d56b443 master -> Desarrollo/master
Updating 9c7afe5..d56b443