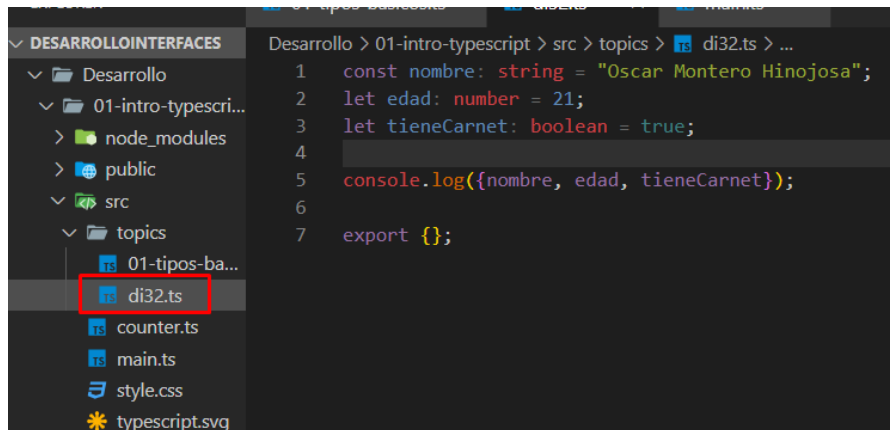


Trabajando con Variables

Creamos el .ts

Y declaramos las variables con sus tipos correspondientes.
Mediante `console.log()` mostramos las variables.



Resultado en consola

Se muestra "Goku 90 100" por que hemos continuado en la misma tarea, seguido se muestran nuestras variables.

