TABLA DE ESPECIFICACIÓN DEL PROBLEMA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE, identificando los siguientes elementos

|  |  |
| --- | --- |
| CLIENTE | GreenSQA compay |
| USUARIO | Administrador, colaboradores |
| REQUERIMIENTOS FUNCIONALES | RF1. Creación del proyecto  RF2. Culminación etapa de un proyecto  RF3. Registrar cápsula  RF4. Aprobar cápsula  RF5. Publicar cápsula y cantidad de capsulas registradas por proyecto  RF6. Mostrar las lecciones aprendidas según la etapa del proyecto  RF7. Buscar si un colaborador a registrados capsulas en algún proyecto  RF8.Buscador de lecciones por medio del hashtag |
| CONTEXTO DEL PROBLEMA | La empresa GreenSQA necesita una aplicación para la gestión de proyectos, esto tiene el propósito de poder guardar los conocimientos mediante la gestión capsulas de los empleados en cada plan. Para esto, cada proyecto tiene predeterminado 6 etapas (inicio, análisis, diseño, ejecución, cierre y seguimiento y control). Además, las fechas de inicio y final en la etapa y proyecto, ya sean las planeadas o reales se realizarán de forma automática para un correcto seguimiento, la única anteversión es cuando el programa le pedirá el tiempo planeado de cada etapa.  Cada etapa del proyecto tendrá consigo capsulas de conocimientos para realizar lo anteriormente mencionado. También podrá el sistema aprobar las etapas cuando ya terminen y de la misma manera las capsulas, estas últimas con el propósito de publicarse después.  Todo esto tiene la finalidad que el programa tenga la capacidad de poder guardar, aceptar, publicar, contar y buscar los conocimientos de cada proyecto en su desarrollo. |
| REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES | -RNF1. Usar la librería Calendar  -RNF2. Usar la librería SimpleFormatDate  -RNF3. Capacidad de poder registrar el tiempo planeado(inicio y fin) de cada etapa del proyecto a través del arreglo de cantidad de mese para cada un  -RFN4. Capacidad de registrar automáticamente la fecha real del inicio y fin de cada etapa del proyecto, justamente cuando se aprueba. |

Tabla de análisis de requerimientos funcionales (Nota: Una tabla por cada requerimiento funcional)

| Nombre o identificador | 1. Gestión de proyectos | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | Este tiene el propósito de guardar hasta 10 proyecto, y a la creación de una se debe almacenar el nombre del proyecto. También, se debe guardar el nombre del Cliente y su número, asi mismo para los gerentes de servicios. La fecha inicial y la real del proyecto se guarda de forma automática desde su creación  El sistema tendrá un condicional, para reconocer si la persona es el clientes o los gerentes para guardar en sus respectivas variables. | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| ProjectName | String | Acepta máximo 30 caracteres entre letras y números, además no puede tener el mismo nombre que otro proyecto |
| NamePerson | String | Máximo 30 caracteres, solamente letras |
| PhonePerson | String | Máximo 30 caracteres, solamente números sin espacios. |
| Resultado o postcondición | Se guardarán la información en la base de datos del sistema y mostrará un mensaje si se guardo de una correcta manera | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| Mensaje | String | Mostrará una cadena de texto si se guardo o no exitosamente los datos. |

| Nombre o identificador | 1. Gestión y culminación de etapas | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | El proceso de gestión de las etapas del proyecto consiste en dividir la ejecución del proyecto en 6 etapas: inicio, análisis, diseño, ejecución, cierre y seguimiento y control del proyecto. Cada etapa tiene una fecha de inicio y fin planeada y una fecha de inicio y fin real, además de la aprobación del cumplimiento de la etapa. Al crear el proyecto, se generan automáticamente las 6 etapas, pero solo la etapa de inicio queda activa. Para asignar las fechas planeadas de cada etapa (un arreglo de un tamaño de 6 espacios), se puede solicitar al usuario la cantidad de meses que se lleva cada etapa en un arreglo de cantidad de meses.  Cuando ya se ingrese lo anterior, las únicas opciones que se podrá mostrar en este requerimiento es la culminación/aprobación de la etapa actual. Cuando suceda esta función, registrará la fecha inicial y final real en el transcurso de cada etapa | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| AssingDate | Int | Acepta solo datos enteros |
| StageAprobation | Int | Acepta dos números, uno de aprobar y dos para no. |
| Resultado o postcondición | El sistema según la acción asignara automática la fecha inicial y final según su tipo en cada etapa. | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| Mensaje | String | Cadena de texto si se realizo correctamente o no la función |

| Nombre o identificador | 3.Registrar capsulas | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | El sistema debe permitir a los colaboradores generar cápsulas de conocimiento durante cada etapa del proyecto, con un máximo de 50 cápsulas por etapa en la versión piloto. Cada cápsula debe incluir un identificador único, una descripción de la situación, un tipo de cápsula, el nombre y cargo del colaborador y el aprendizaje o lección aprendida. Además, se requiere que se marquen las palabras clave relevantes con “#” al inicio y al final, para que el sistema pueda extraerlas y relacionarlas en una característica llamada “hashtag”. Estos hashtags deben incluirse en el texto de la cápsula de manera obligatoria. Todas las cápsulas registradas deben pasar por un proceso de revisión y aprobación antes de ser públicas. | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| id | String | Aceptar solamente caracteres como letras o números, sin espacios.  Máximo 30 caracteres |
| Descrition | String | Descripción de la situación, las palabras claves deben tener hashtag |
| TypeCapsule | String | Debe aceptar en la entrada solo estos tipos: técnico, gestión, dominio y experiencias |
| nameCollaborator | String | cv |
| collaboratorCharge | String | Máximo 30 caracteres de letras, se aceptan espacios |
| Lection | String | Se acepta máximo 1000 palabras, dentro de estos letras y números |
| Resultado o postcondición | El sistema deberá enviar esta información en su base de datos, y mostrar un mensaje si se realizo correctamente este proceso | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| Mensaje | String | Cadena de texto que dirá si se guardo o no correctamente los datos |

| Nombre o identificador | 4.Aprobacion de capsulas | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | Habrá una interfaz de las capsulas y al ingresar el identificador de este, se aprobará la capsula en la base de datos, y al ser esta acción se registrará automáticamente su real fecha final | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| idCapsule | String | Aceptar solamente caracteres como letras o números, sin espacios.  Máximo 30 caracteres |
| Resultado o postcondición | El sistema deberá enviar esta información en su base de datos, y mostrar un mensaje si se realizo correctamente este proceso | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| Mensaje | String | Cadena de texto que dirá si se guardo o no correctamente los datos |

| Nombre o identificador | 5. Publicación/Tipos de capsulas | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | El programa permitirá al usuario observar todas las capsulas aprobadas en el proyecto o mostrarte cantidad de cada tipos de capsulas existente, ya que su función esta unida a buscar capsulas. | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| Resultado o postcondición | El sistema mostrará una salida de datos, donde el usuario observará todas las capsulas aprobadas | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| MensajeBuilder | String | Los datos esenciales de cada capsula aprobadas o la cantidad de cada tipo |

| Nombre o identificador | 6. Mostrar las etapas aprendidas según la etapa del proyecto | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | El sistema permitirá al usuario observar todas las lecciones aprendidas de un proyecto, según una de las 6 etapas que escoja el usuario. Además, solo se mostrará si la etapa esta culminada | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| TypeStage | String | Solo se acepta un nombre de las 6 etapas predeterminadas en cada proyecto, siempre y cuando este culminada la etapa |
| Resultado o postcondición | El sistema mostrará una salida de datos, donde el usuario observará todas las lecciones aprendidas según la etapa | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| MensajeBuilder | String | Los datos de las lecciones aprendidas de la etapa escogida |

| Nombre o identificador | 7.Capsulas registradas por colaborador | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | El sistema por medio de ingresar el nombre del colaborador buscará si en algún proyecto a registrado capsulas | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| nameColaborator | String | Máximo 30 caracteres de letras, se aceptan espacios |
| Resultado o postcondición | El sistema buscará si el nombre ingresado existe en la base de datos, y si esta, buscara si ha registrado capsulas | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| MenssageBuilder | String | Mostrará todas si ha registrado capsulas, si es asi presentara la cantidad de capsulas que ha hecho él, y los proyectos que ha hecho. |

| Nombre o identificador | **8. En proceso muchahos** | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen |  | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Resultado o postcondición |  | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |