



Informe Técnico - Económico

Taller de Proyectos II

Autores:

Inés Varona Peña, David Manso Fernández, Óscar Martín Casares y Daniel Sirgo Rodríguez

Universidad de Valladolid

Valladolid, España

24 de abril de 2023

Índice general

1. Introducción	4
2. Planteamiento inicial	5
3. Solución	6
3.1. Metodología del proyecto	6
3.2. Infraestructura	6
3.3. Detección de señales de tráfico	6
4. Normativa	7
5. Costes	8
6. Conclusiones	9
7. Anexo I: Infraestructura 4G	10
7.1. Software	10
7.2. Componentes	10
7.3. Infraestructura de la red	10
8. Anexo II: Detección de señales de tráfico	11
8.1. Modelos de IA	11
8.2. Identificación de imágenes	11
9. Anexo III: Normativa	12
10. Referencias	13

Índice de figuras

2.1. Mapa de la autovía A-62	5
--	---

Índice de tablas

Capítulo 1

Introducción

!!!!!! REVISARRRRR !!!!!

La empresa para la que trabajamos ha sido adjudicataria de un contrato con el objetivo de desarrollar un servicio de vehículo conectado consistente en el envío de información de video desde el vehículo a un servidor en el cloud. El video será procesado en el cloud para la detección automática, mediante técnicas de inteligencia artificial, de señales de tráfico en la carretera.

El objetivo de este proyecto es desarrollar una infraestructura de red 4G que permita la transmisión de video desde los vehículos conectados al servidor en el cloud. Esta infraestructura permitirá a la empresa ofrecer un servicio de predicción de señales de tráfico en la carretera, lo que ayudará a mejorar la seguridad y la eficiencia en el tráfico. Esto se logrará desarrollando un demostrador previo al despliegue de la red para probar la capacidad de la empresa para desplegar el servicio, y presentando una memoria técnicoeconómica que detalle el despliegue de la red en el tramo de autovía A-62 desde el kilómetro 158 hasta el kilómetro 231. Además, la empresa tendrá que demostrar contar con los permisos legales pertinentes para el despliegue del servicio, que tendrá una duración máxima de 6 meses.

Los componentes que la empresa pone a nuestra disposición son herramientas esenciales para el desarrollo de proyectos en infraestructura de telecomunicaciones y en inteligencia artificial.

En primer lugar, contamos con ordenadores de sobremesa y memorias USB, que nos permiten trabajar en el desarrollo de algoritmos de inteligencia artificial y en la programación de los módems Huawei y las tarjetas SIM de Vodafone S.A.U. para la emulación de la red 4G.

Asimismo, disponemos de un sistema SDR (Software Defined Radio) BladeRF 2.0 xa9, que es un dispositivo que permite la recepción y transmisión de señales de radio en un amplio rango de frecuencias. Este sistema se controla mediante el software abierto srsRAN y OpenAirInterface, que nos permiten configurar y gestionar las comunicaciones.

En cuanto a las frecuencias de banda 7, que van de 2540 a 2550 MHz y de 2650 a 2670 MHz, las tenemos disponibles en el laboratorio de pruebas y en la zona de despliegue. Estas frecuencias se utilizan para probar y validar el funcionamiento de las comunicaciones.

Para emular la transmisión de vídeo, la empresa nos proporciona vehículos Azon DeepRacer Evo dirigidos por control remoto, junto con la información básica de su manejo. Estos vehículos nos permiten simular las condiciones reales de transmisión de vídeo en diferentes entornos.

Además, contamos con un conjunto modular de pistas y señales que nos permiten montar diversos circuitos para probar y validar diferentes escenarios de comunicación.

Por último, la empresa nos proporciona bibliotecas Python para aprendizaje automático y recursos de computación en la nube para ejecutar los algoritmos de aprendizaje automático. Estas herramientas nos permiten desarrollar y probar modelos de inteligencia artificial para mejorar la eficiencia y la seguridad de las comunicaciones.

Capítulo 2

Planteamiento inicial

Plantramiento Inicial

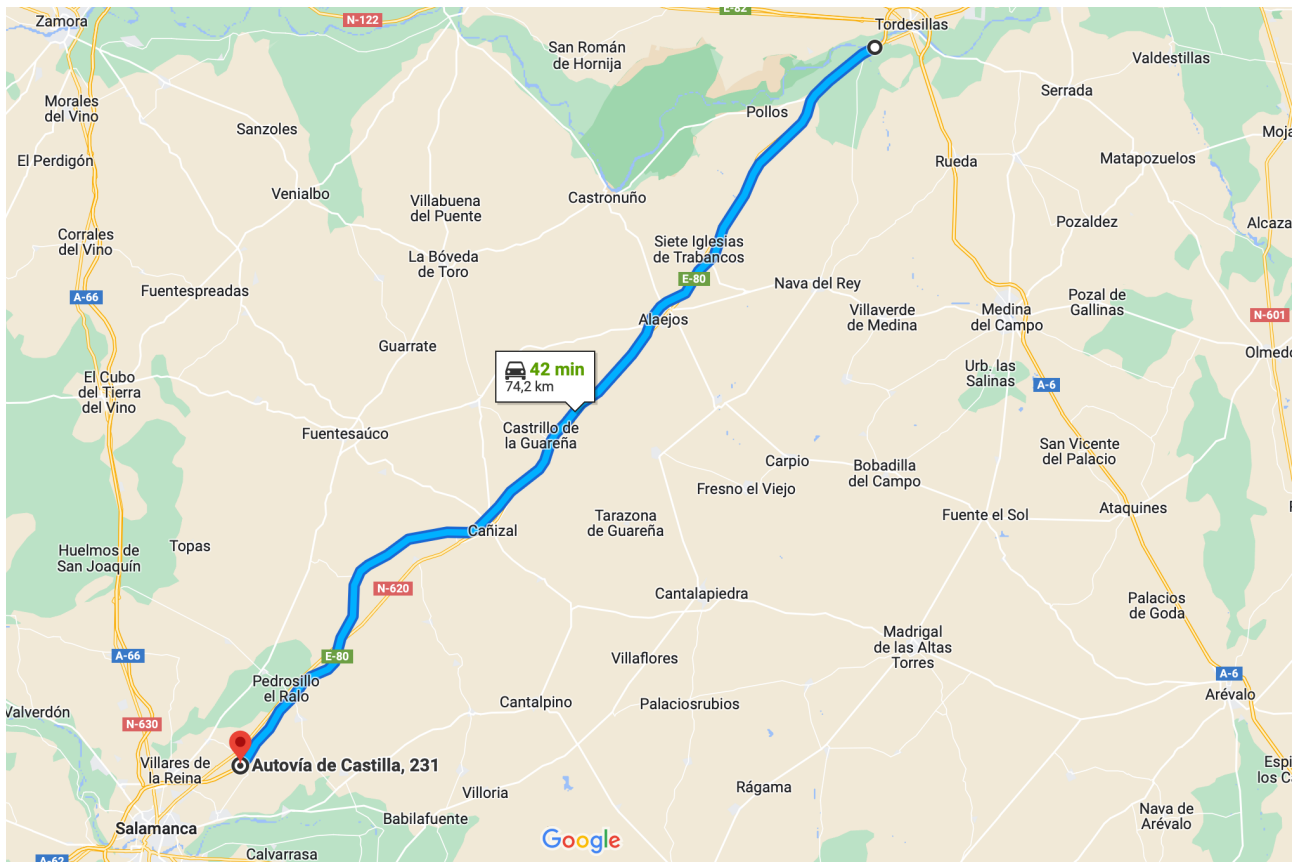


Figura 2.1: Mapa de la autovía A-62

Capítulo 3

Solución

3.1. Infraestructura

Hablar de manera resumida y sencilla la forma en la que se va a implementar la infraestructura

3.2. Detección de señales de tráfico

Hablar de manera resumida y sencilla la forma en la que se va a implementar la deteccion de señales

3.3. Normativa

Capítulo 4

Costes

Capítulo 5

Rendimiento: Validación del servicio

Capítulo 6

Anexo I: Manual del desarrollador

6.1. Software

6.2. Componentes

6.3. Infraestructura de la red

Infraestructura

6.4. Modelos de IA

6.5. Identificación de imágenes

Capítulo 7

Anexo II: Planificación

Capítulo 8

Referencias