

LUNAR LANDER



Programación Bajo Plataformas Abiertas IE-0117
Leonardo Agüero Villagra (B70103)
María Jesús Aguilar Esquivel (B70120)
Daniel Campos Salas (B71567)

19%

2615kg BURN

FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Biblioteca Allegro



FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Pantallas del juego



Lunar Lander

Empezar

Salir

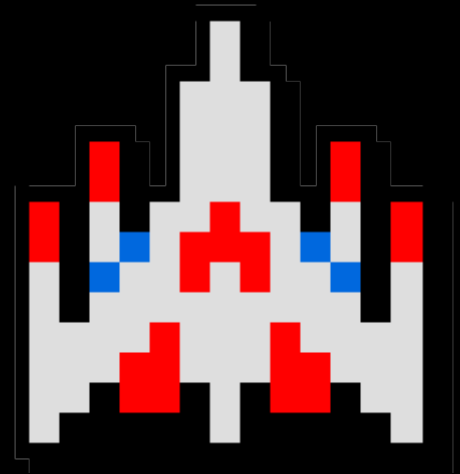
FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Pantallas del juego



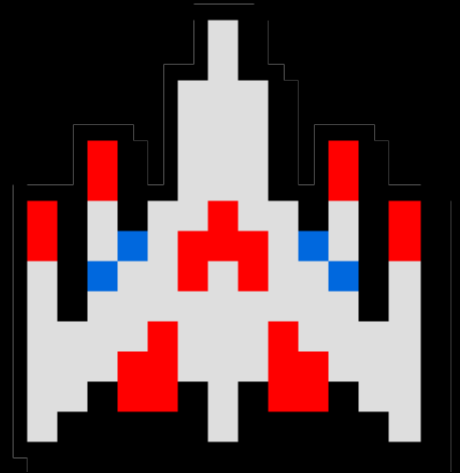
FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

- Combustible
- Velocidad
- Puntaje



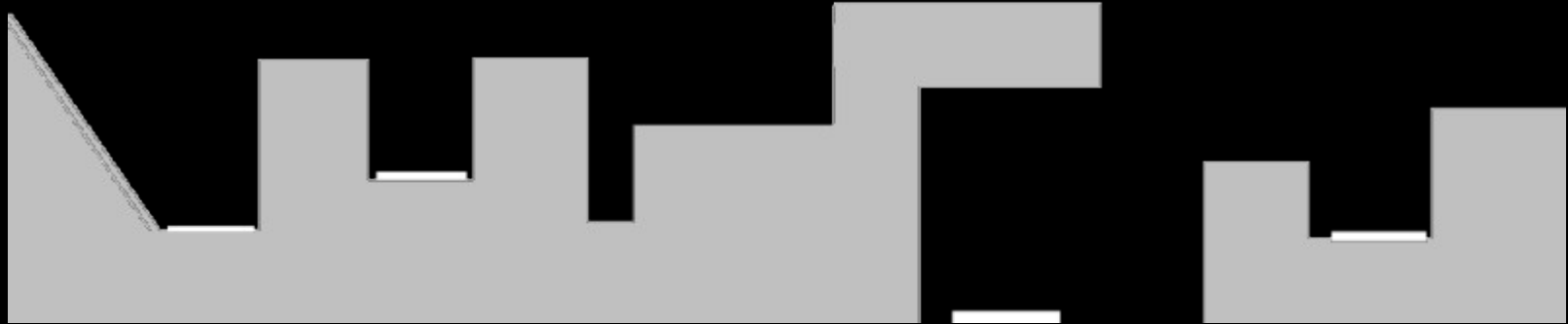
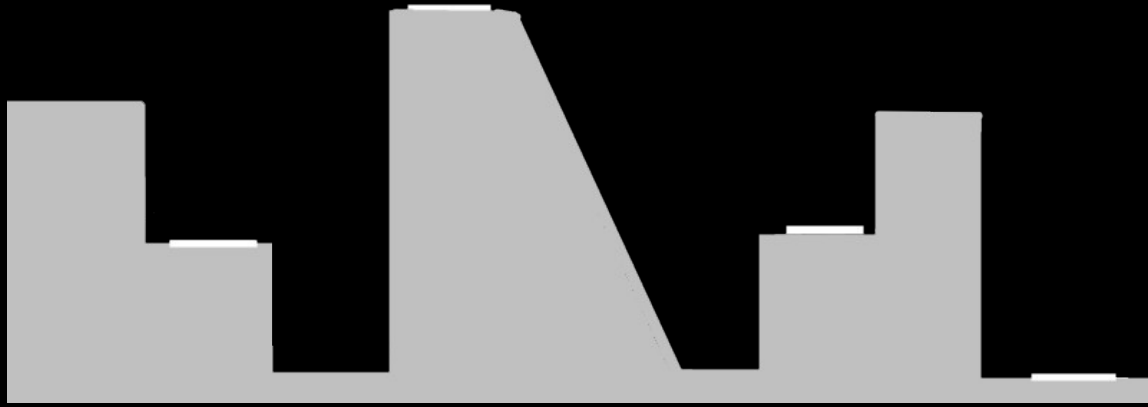
FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

- Combustible
- Velocidad
- Puntaje



FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Niveles



FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Función principal:
Juego Activo



FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Función principal:
Juego Activo



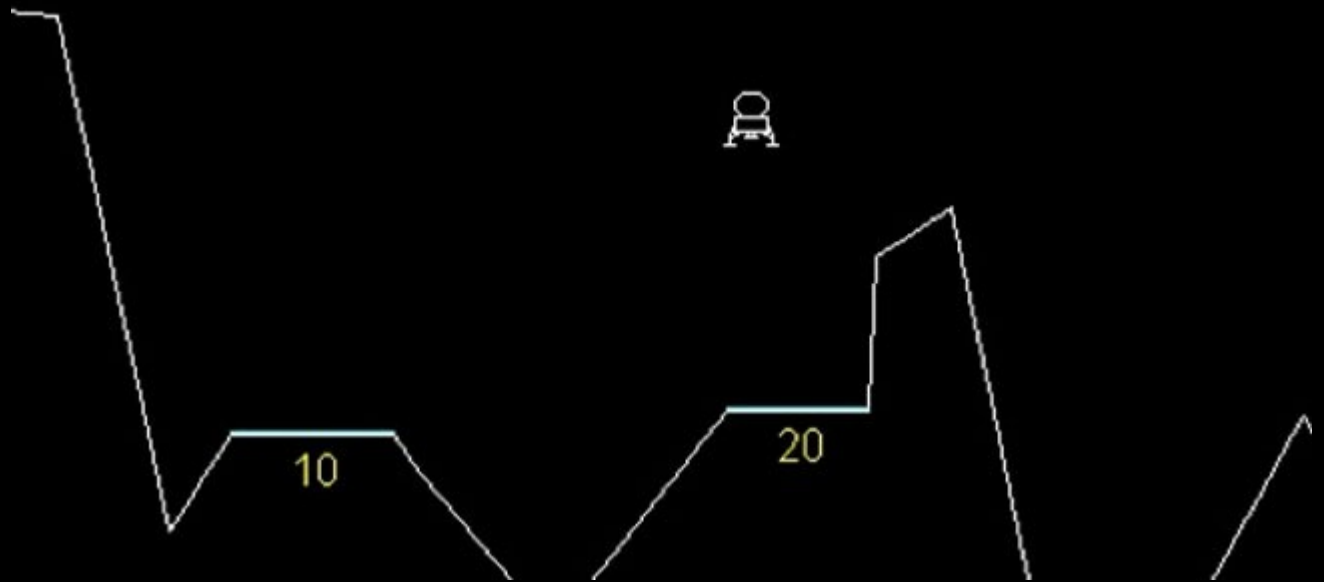
FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA

-Función principal:
Juego Activo
GIMP



EXPERIMENTOS REALIZADOS

-Prueba y error en 3 niveles



EXPERIMENTOS REALIZADOS

-Enfoque en:

Rampas

Espacios pequeños

Huecos

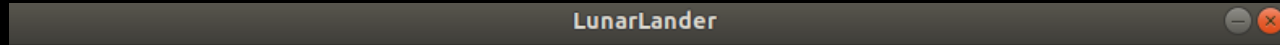
RESULTADOS OBTENIDOS

-Análisis de los resultados



RESULTADOS OBTENIDOS

-Ganar



Has ganado el juego

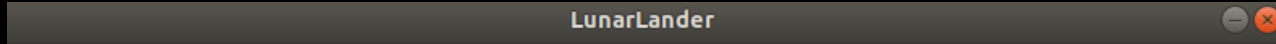
Combustible final: 14832

Puntaje: 7416000

Presiona ENTER para ir al menú principal

RESULTADOS OBTENIDOS

-Ganar

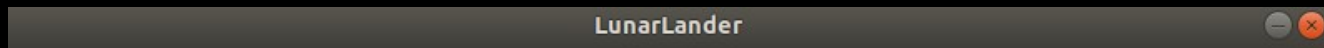


Has ganado el juego
Combustible final: 14832
Puntaje: 7416000

Presiona ENTER para ir al menú principal

RESULTADOS OBTENIDOS

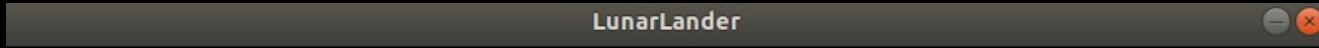
-Perder



Has perdido
Presiona ENTER para ir al menú principal

RESULTADOS OBTENIDOS

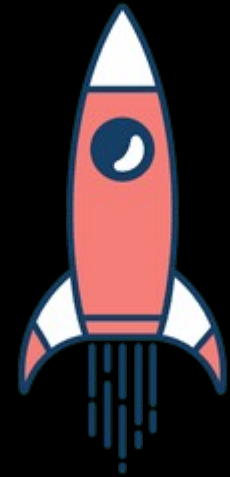
-Perder



Has perdido
Presiona ENTER para ir al menú principal

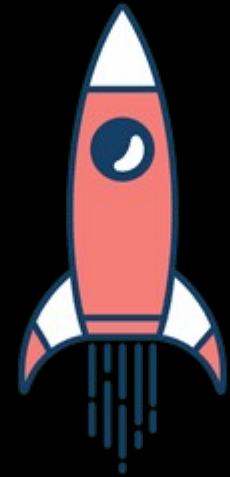
Conclusiones

-Dificultades:
Tabla de líderes



Conclusiones

-Dificultades:
Inclinaciones



Conclusiones

-Recomendaciones:

Allegro

Gimp

Gitlab

