

Efectos

Juan Diego Pérez Jiménez @pekechis https://github.com/pekechis



1. Introducción

33

jQuery nos proporciona por defecto una serie de métodos que nos permiten aplicar efectos comunes de manera muy sencilla y rápida.

2. Tipos de efectos

Tipo de efecto	Funciones relacionadas
DISPLAY	.hide() .show() .toggle()
SLIDING (Cortinilla)	.slideDown() .slideUp() .slideToggle()
FADING (Desvanecimiento)	.fadeIn() .fadeOut() .fadeToggle() .fadeTo()

33

Todas estas funciones de efectos presentan muchas posibilidades. Vamos a ver las más frecuentes que, además, son similares en casi todos los casos.

- Aplicación del efecto con opciones por defecto (400ms).
- Aplicación del efecto cambiando la duración del mismo.
- Aplicación del efecto con aplicación de función al acabar.
- Aplicación del efecto con objeto de opciones (más complejo)

• ...

(efecto con la opciones por defecto)

```
$(function() {
    //Aplicación del efecto con las opciones por defecto a los elementos
    // seleccionados
    $("some select").nombre funcion();
    //Ejemplos - Oculta las tablas
     $("table").hide();
});
```

(especificando la duración)

```
$(function() {

//Especificando una duración concreta (milisegundos)
$("some_select").nombre_funcion(num_milisegundos);

//Ejemplos - Las listas se desvanece en 5 segundos
$("ul").fadeOut(5000);
```

(función al acabar)

```
$(function() {
    //Ejecutando una función al acabar el efecto
    //Sin duración
     $("some selector").nombre function(function() \{.....\});
    //Con duración
     $("some selector").nombre funcion(duracion,function() \{.....\});
    //Muestro mensaje al acabar de hacer el efecto "cortinilla" en el formulario
     $("form").slideUp(2000,function() {
     alert("Formulario oculto")
});
```

4. La cola de efectos

33

Si a un elemento le aplico varios efectos o animaciones a la vez éstas se van colocando en cola, y cuando se ejecuta una de ellas, se pasa a la siguiente. jQuery tiene funciones para controlar esa cola.

4. Control de animaciones

(funciones)

- .stop() -> Finaliza la animación.
- .finish() -> Finaliza la actual. Elimina las que

están esperando y las FINALIZA.

4. La cola de efectos

(funciones)

- queue('fx') -> Para obtener la cola de los efectos.
- .clearQueue() -> Borrar todos los elementos de la cola
- .delay() -> Retraso para los elementos restantes
- ...alguna más (gestión avanzada de la cola)

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis & https://github.com/pekechis