Nota: en las clases propuestas se pueden añadir los atributos que consideres necesarios.

Desarrollar un programa utilizando POO según diagrama de clases:

Clase Asignatura: con el nombre de una asignatura, número de horas a la semana y nivel en el que se imparte (1°, 2°) Las operaciones a implementar son:

- Constructor que acepte como parámetros el nombre de la asignatura, las horas y el nivel.
- Método get para consultar el nombre de la asignatura.

Implementar una clase Alumno que incluya todas las asignaturas a las que asiste un alumno y las notas que obtiene en esas asignaturas. Además de incluir los atributos nombre y edad, estarán disponibles las operaciones:

- Constructor que acepta el nombre y la fecha de nacimiento del alumno como parámetros
- Métodos para modificar y consultar el nombre del alumno.
- Métodos para modificar y consultar la fecha de nacimiento del alumno.
- Método para añadir las asignaturas en las que se matricula (de una en una). NOTA: un alumno puede estar matriculado hasta en 10 asignaturas como máximo; el alumno no puede estar matriculado dos o más veces en la misma asignatura.
- Método para introducir la calificación obtenida en una asignatura -valor real entre 0 y 10- (setNota del elemento correspondiente).
- Métodos para recuperar la calificación de una asignatura (getNota del elemento correspondiente)
- Método que devuelva la nota media del alumno.
- Método que nos devuelva "Aprobado" si la calificación es mayor o igual a seis y "Suspenso" en caso contrario.

Implementar en una clase Colegio que haga uso de las dos clases anteriores:

- Crear tres alumnos con sus respectivos nombre y edad.
- Crear seis asignaturas.
- Opciones para asignar a cada alumno, sus respectivas asignaturas y calificaciones obtenidas. NOTA: cada alumno debería tener tres o más asignaturas.
- Imprimir boletín:
 - o Nombre del alumno y edad.
 - o Nombre y nota de cada una de las asignaturas en las que está matriculado.
 - o Nota promedio del alumno.