

EJERCICIO 1

Se desea programar una aplicación web para gestionar una lista de direcciones de correo. En una primera aproximación, la aplicación se compondrá de tres páginas:

- Una página de presentación, donde se explica el cometido de la aplicación y su funcionamiento. Contiene un enlace que lleva a la siguiente página.
- Una página de introducción de datos, donde cualquiera se puede dar de alta introduciendo su nombre y su dirección de correo. Contiene un formulario que, una vez rellenado, envía los datos y redirige a la siguiente página.
- Una página de visualización de datos, en la que se muestra la lista, con nombres y direcciones de correo, de todos los que se han anotado en la aplicación.

Responde a las siguientes preguntas sobre la aplicación que se quiere desarrollar:

- A) ¿Qué tipo de páginas, estáticas o dinámicas, utilizarás para programar cada una de las páginas que componen la aplicación web? ¿Por qué?
- B) Si en la página web de introducción de datos quieres comprobar, antes de enviar los datos, que el correo electrónico introducido cumple unas ciertas normas (por ejemplo, que tiene una @), ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?
- C) Si en esa misma página web, ahora quieres comprobar que el correo electrónico introducido no se haya introducido anteriormente y ya figure en la lista, ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?
- D) ¿Qué arquitecturas puedes usar en el servidor para ejecutar la aplicación? ¿Cómo es el o los lenguajes que se usa en cada una de esas arquitecturas: de guiones, compilado a código nativo o compilado a código intermedio?
- E) ¿Qué parámetros debes tener en cuenta para decidirte por usar una arquitectura u otra?
- F) Si te decides por utilizar una arquitectura AMP para la aplicación, ¿qué componentes necesitas instalar en tu servidor para ejecutar la aplicación? Indica algún producto concreto para cada componente.
- G) ¿Qué necesitas instalar en tu ordenador para poder desarrollar la aplicación?

EJERCICIO 2

La arquitectura de un servidor web varía en función de la plataforma sobre la que se vaya a utilizar y las capacidades que se requieren. Algunos de los servidores web más conocidos son Apache, de la *Apache Foundation*, o Internet Information Server de *Microsoft*. Busca la última versión de estos servidores y describe tanto su arquitectura básica como los mecanismos de extensión que ofrecen para el soporte de diferentes tecnologías de programación en entorno del servidor.

EJERCICIO 3

Los lenguajes del entorno del servidor presentados han ido evolucionando históricamente incluyendo cada vez más funcionalidades. Elige uno de esos lenguajes y realiza una descripción detallada de su evolución, indicando cuáles son las influencias recibidas de otros lenguajes y sobre qué otros lenguajes ha influido.