

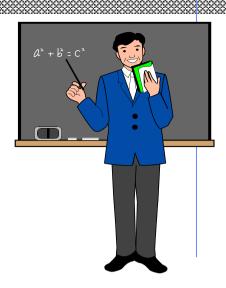
El sistema operativo UNIX El sistema de archivos I

Juan Carlos Yelmo

Contenidos

2. El sistema de archivos

- Introducción
- Ficheros en UNIX
- Estructura del sistema de archivos
- Edición de ficheros



Introducción

- Los ordenadores pueden almacenar información de forma persistente en distintos medios físicos: cinta o disco magnético, disco óptico, discos SSD, etc.
- ◆ El sistema operativo presenta una visión lógica del almacenamiento de información que abstrae características de dispositivos físicos concretos y cuya unidad de almacenamiento es el fichero o archivo

Introducción

Fichero

- Conjunto de información relacionada que se almacena en un dispositivo secundario (persistente) y a la cual se asigna un nombre
- Es la unidad lógica de almacenamiento secundario
- Normalmente es una secuencia simple de bytes de longitud finita

Introducción

Sistema de archivos

- Mecanismo software que permite crear, almacenar, recuperar, proteger y gestionar ficheros
- Suele estar implementando como parte del núcleo (kernel) del sistema operativo y asocia ficheros con su implementación en los dispositivos de almacenamiento
- El sistema de archivos asocia a los ficheros información adicional como permisos de acceso, atributos, etc.

Ficheros en UNIX

- Los archivos pueden contener textos, documentos, código fuente, ejecutables, directorios, páginas web, etc.
- Gran parte del sistema UNIX gira en torno al concepto de fichero. Se utilizan para representar también: dispositivos, buffers, sockets, etc.
- UNIX no impone estructura ni interpretación a la información contenida en un fichero. Éstas dependerán de las aplicaciones que lo utilizan.

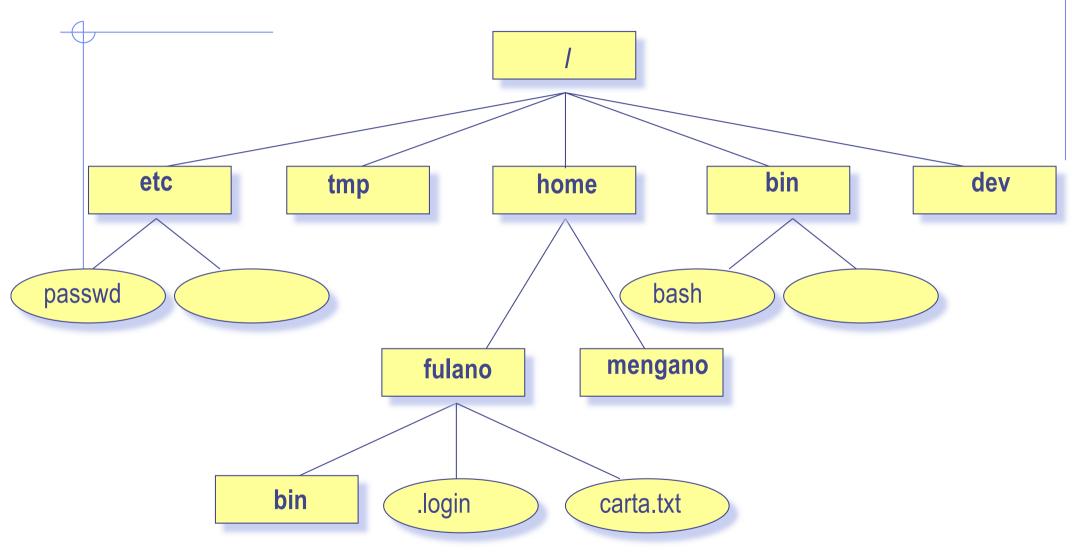
Comandos básicos

Para listar ficheros	
ls	Contenido de un directorio
Mostrar el contenido de un fichero	
cat	Vuelca contenido a pantalla
more	Ambos muestran el contenido
less	página a página
Copiar, renombrar y mover ficheros	
ср	Copia ficheros
mv	Mueve y renombra ficheros
rm	Elimina ficheros
Conocer el tipo de un fichero	
file	Muestra el tipo de un fichero

Ficheros en UNIX

```
Ubuntu 14.
Terminal
       🔞 🖨 🗊 jcyelmo@Ubuntu-vb: ~/MOOC
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ ls
      page.html
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ file page.html
      page.html: HTML document, UTF-8 Unicode text
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ cat page.html
      <!doctype html>
      ∢<html>
      <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Título del documento</title>
      </head>
      <body>
      Mi primera página
      </body>
      </html>
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ cp page.html pagina.html
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ ls
      page.html pagina.html
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ rm page.html
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$ ls
      pagina.html
      jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC$
```

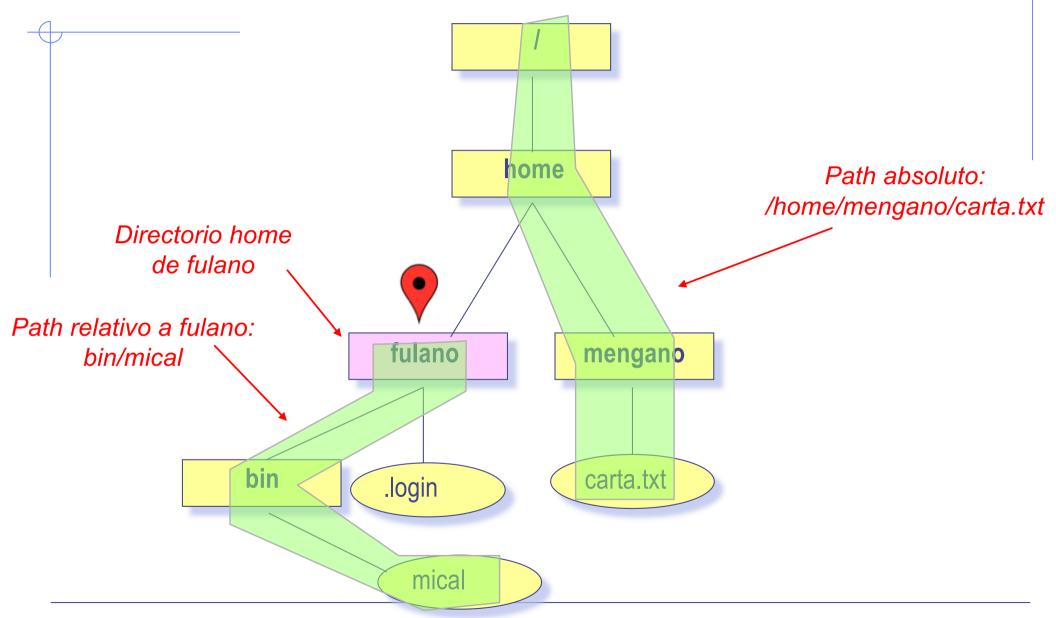
Árbol de directorios



Directorios en UNIX

- Los directorios son nodos del sistema de archivos y contienen otros nodos del sistema (ficheros o directorios)
- Los directorios son ficheros que contienen información sobre cómo encontrar otros ficheros
- El directorio inicial del sistema de archivos se denomina raíz (/)
- Todo directorio contiene al menos dos subdirectorios:
 - él mismo (.) y su antecesor (..)

Path de un fichero



Comandos básicos

Situarse y moverse por el sistema	
cd	Cambio de directorio
pwd	¿Dónde estoy?
Crear y borrar directorios	
mkdir	Crea directorios
rmdir	Borra directorios
Ocupación del sistema de archivos	
df	Muestra el espacio disponible
du	Espacio ocupado por un subárbol del sistema de archivos

Cambio de directorio

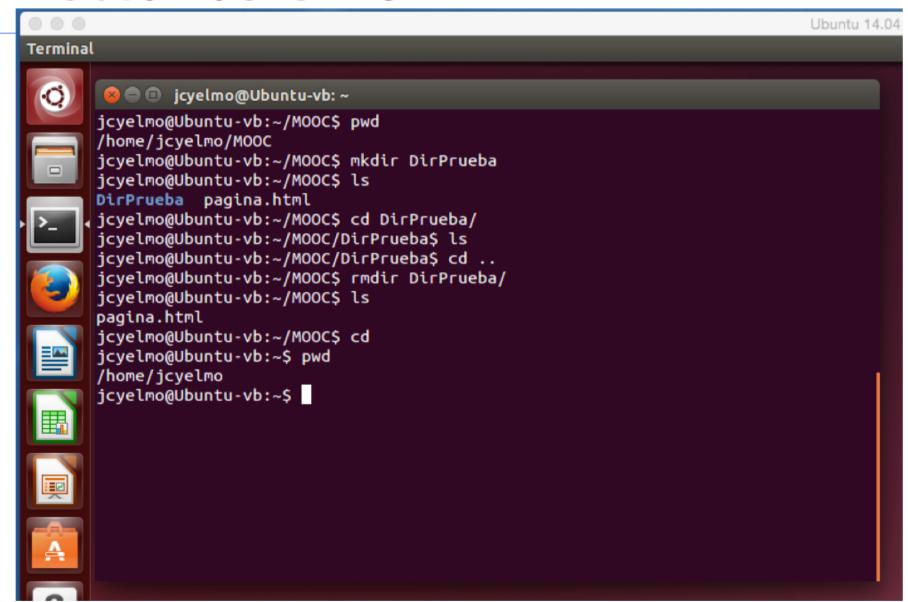
cd [directorio]

Cambia al directorio especificado o, en su defecto, al directorio home del usuario. Es un comando interno del intérprete de comandos (shell).

Ejemplos

cd	Cambia al directorio home del usuario
cd ~	Cambia al directorio home del usuario
cd ~fulano	Cambia al directorio home del usuario fulano
cd /home/fulano	Cambia al directorio home del usuario fulano
cd	Cambia al directorio superior
cd mibin	Cambia al subdirectorio "mibin" del directorio actual

Directorios en UNIX



Directorios de interés

/bin, /usr/bin	Comandos básicos del sistema: Is, mv, pwd, etc.
/usr/local	Comandos propios de la instalación local
/etc	Administración del sistema
/dev	Dispositivos: discos, red, impresoras, etc
/home	Usuarios del sistema
/tmp, /usr/tmp	Ficheros temporales con permiso para todos
/lib, /usr/lib	Bibliotecas del sistema



El sistema operativo UNIX El sistema de archivos I

Fin del tema

Juan Carlos Yelmo



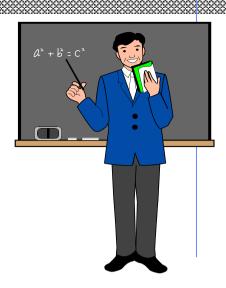
El sistema operativo UNIX El sistema de archivos II

Juan Carlos Yelmo

Contenidos

2. El sistema de archivos

- Introducción
- Ficheros en UNIX
- Estructura del sistema de archivos
- Edición de ficheros



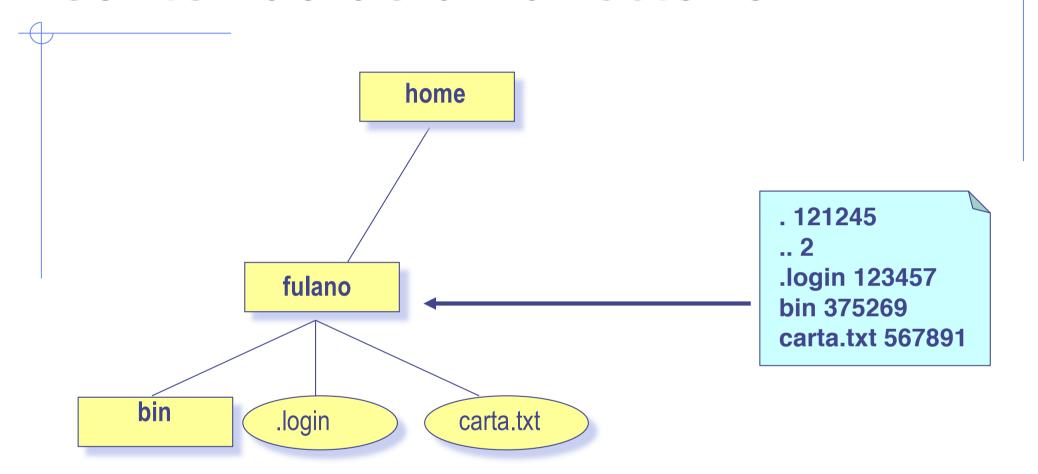
Estructura del sistema de archivos

- El sistema de archivos de UNIX se estructura como un árbol de nodos: ficheros y directorios
- Un directorio es un fichero que contiene una lista de nodos, incluyendo una referencia a si mismo y a su ancestro
- UNIX guarda el sistema de archivos en disco como una lista de nodos: nodos-i

Los nodos índice (nodo-i)

- Representación interna de un fichero en UNIX.
- Contienen información de localización en disco del contenido del fichero e información adicional para la gestión y manipulación del fichero en el sistema de archivos
- Una entrada en un directorio (fichero) consta del nombre del fichero y el número de su nodo-i

Contenido de un directorio



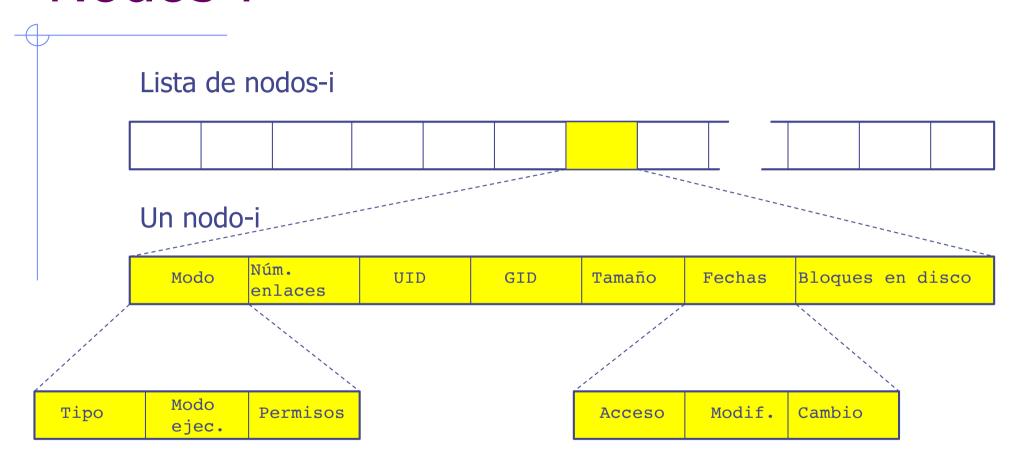
Información en un nodo-i

- Modo.
 - Tipo de fichero, modo de ejecución y permisos de acceso
- Número de enlaces al fichero
- Identificación de propietario y grupo
- Tamaño del fichero en bytes
- Fecha y hora de último acceso, modificación y cambio

Información en un nodo-i

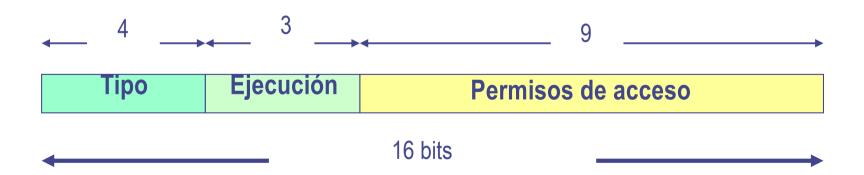
- Dispositivo donde está almacenado el fichero
- Dirección de los bloques de disco que componen el fichero
- Tamaño óptimo del bloque de disco
- Número de bloques de disco asignados al fichero

Nodos-i



Modo de ficheros

Entero de 16 bits que codifica el tipo de fichero, forma de ejecución y permisos de acceso



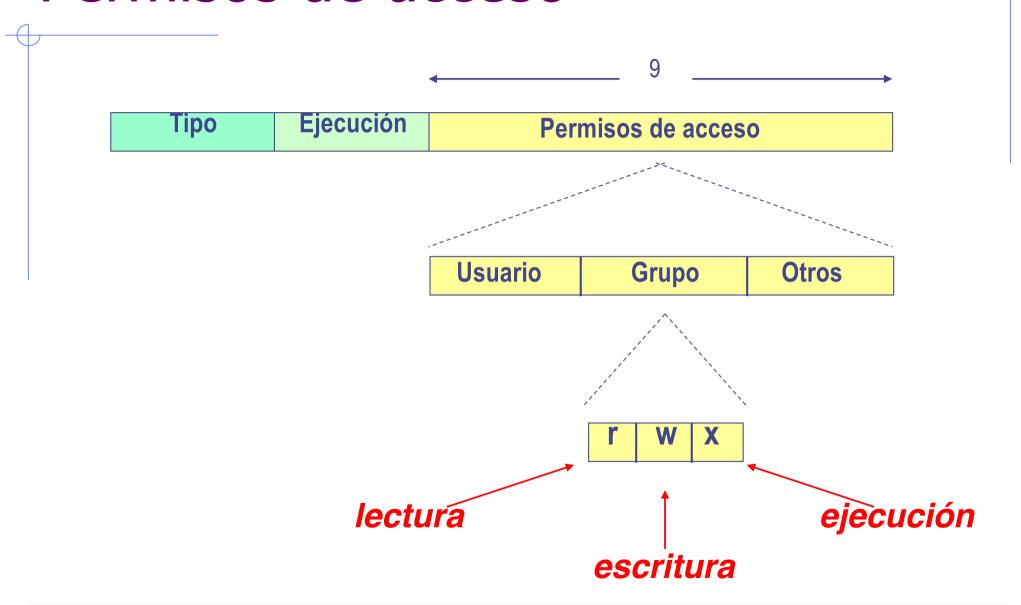
Tipo de fichero

- Se establece cuando se crea el fichero y no se puede cambiar
 - Fichero normal (-)
 - Directorio (d)
 - Fichero pipe (p)
 - Enlace simbólico (I)
 - Dispositivo de almacenamiento por caracteres (c)
 - Dispositivo de almacenamiento por bloques (b)
 - **...**

Permisos de acceso

- Cada fichero en UNIX tiene un propietario y un conjunto de *permisos* asociados que determinan qué puede hacerse con él y quién puede hacerlo
- Hay tres tipos de permisos por fichero: lectura (r), escritura (w) y ejecución (x)
- Estos permisos se pueden asignar a tres tipos de usuario: el propietario (*user*), los miembros del grupo del propietario (*group*) y terceras personas (*others*)

Permisos de acceso



Permisos de acceso

- Los permisos de acceso de un fichero pueden cambiarse
- Existe un tipo de usuario especial (el superusuario) que puede leer, modificar o ejecutar cualquier fichero del sistema
- El identificador de acceso root (el administrador del sistema) tiene permisos de superusuario

Cambiar permisos de acceso

chmod permisos fichero	
Cambia los permisos de un fichero a los valores proporcionados	
Ejemplos	
chmod a+r page.html	Añade permiso de lectura del fichero page.html para todos (usuario, grupo y otros)
chmod g+w page.html	Añade permiso de escritura del fichero page.html para los miembros del grupo del propietario
chmod u-x page.html	Elimina el permiso de ejecución del fichero page.html para el propietario
chmod +x comando	Añade permiso de ejecución del fichero comando para todos (usuario, grupo y otros)
chmod 700 comando	Añade permisos de lectura, escritura y ejecución del fichero <i>comando</i> para el usuario y elimina todos los permisos para los miembros del grupo y otros (permisos en octal)

Listar ficheros

ls [opciones][ficheros]	
Lista los ficheros contenidos en el directorio actual o los nombrados explícitamente como argumentos	
Opciones principales	
-1	Listado en formato largo. Incluye permisos, propietario, tamaño, última modificación, etc.
-t	Listar por orden de fecha/hora de última modificación, primero el más reciente
-r	Listar en orden inverso. Para combinar con otras opciones
-a	Listado que incluye ficheros ocultos (e.glogin)
-i	Listado que incluye el número de nodo-i
Ejemplos	
ls -lt *.html	Lista en formato largo y por orden de antigüedad los ficheros cuyo nombre acaba en .html

Metacaracteres

- Caracteres especiales utilizados para nombrar grupos de ficheros de forma simbólica
 - *: Cualquier cadena de caracteres
 - rm *.html: Borra los ficheros que acaban en .html
 - ?: Cualquier carácter individual
 - Is modulo.?: Lista modulo.c, modulo.o, etc.
 - [c1,c2,...,cn] o [c1-cn]: Cualquier carácter dentro de una enumeración o rango
 - Is capitulo[1-9]: Lista capitulo1, ..., capitulo9

Sesión con nodos-i

Ubuntu 14.04 [Running] Terminal 🙆 🖨 🗊 jcyelmo@Ubuntu-vb: ~/MOOC jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$ ls carta.txt page.html pagina.html jcvelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$ ls -i 182855 carta.txt 182874 page.html 182792 pagina.html jcvelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$ ls -ai 182808 . 182512 .. 182855 carta.txt 182874 page.html 182792 pagina.html ∢jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$ ls -li page.html 182874 -rw-rw-r-- 1 jcyelmo jcyelmo 142 ene 17 14:04 page.html jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$ stat page.html File: 'page.html' Blocks: 8 IO Block: 4096 regular file Size: 142 Device: 801h/2049d Inode: 182874 Links: 1 Access: (0664/-rw-rw-r--) Uid: (1000/ jcyelmo) Gid: (1000/ jcyelmo) Access: 2015-01-17 14:04:27.624749751 +0100 Modify: 2015-01-17 14:04:27.624749751 +0100 Change: 2015-01-17 14:04:27.624749751 +0100 Birth: jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$ ls *.html page.html pagina.html jcyelmo@Ubuntu-vb:~/MOOC\$



El sistema operativo UNIX El sistema de archivos II

Fin del tema Juan Carlos Yelmo



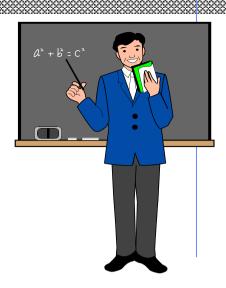
El sistema operativo UNIX El sistema de archivos III

Juan Carlos Yelmo

Contenidos

2. El sistema de archivos

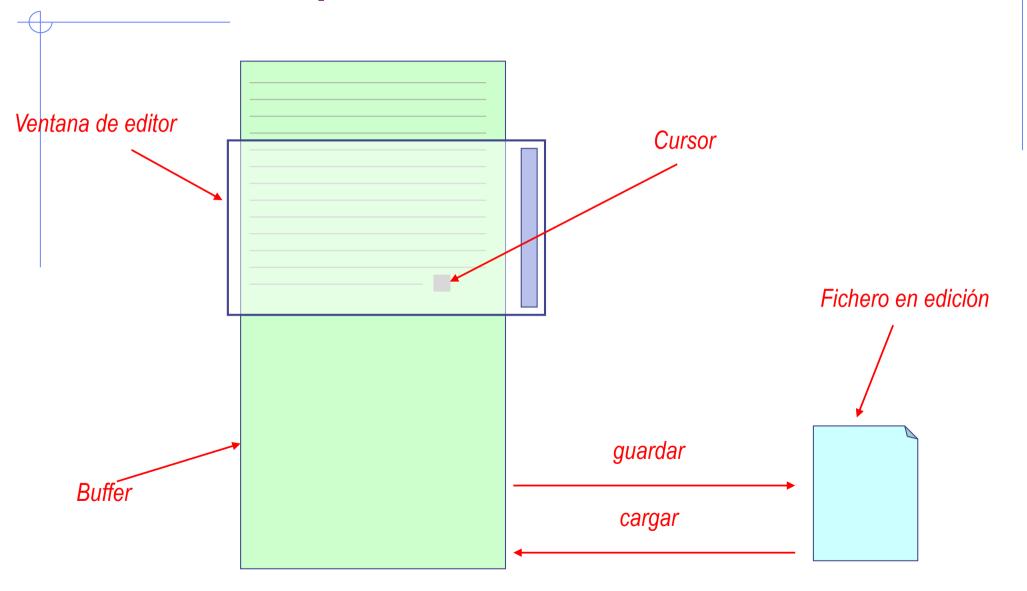
- Introducción
- Ficheros en UNIX
- Estructura del sistema de archivos
- Edición de ficheros



Edición de ficheros

- Un editor es un programa que se utiliza para crear o modificar ficheros que contienen texto simple: código fuente, datos de configuración, html, etc.
- El editor crea un buffer temporal donde almacena el fichero editado
- La pantalla del terminal actúa de ventana a través de la que se visualiza parte del buffer. Esta ventana puede deslizar arriba y abajo en el buffer
- Ejemplos de editores de texto: Notepad (Windows), TextEdit (OS X), Sublime Text, Emacs, Vi, Vim....

Editor de pantalla



Editores de texto

```
🙆 🗐 🗊 jcyelmo@Ubuntu-vb: ~/MOOC
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Mi primera página</title>
<style type="text/css">
body {
        background-color: #FF1;
P {
                                                                                                         primeraCSS.html
                                                                                                                                             UNREGISTERED
        font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
        font-size: 24px;
                                                                            primeraCSS.html
        color: red;
                                                                               <!doctype html>
</style>
</head>
                                                                              <meta charset="utf-8">
                                                                              <title>Mi primera página</title>
<body>
 Mi primera página Web con estilo
                                                                              <style type="text/css">
body {
</body>
</html>
                                                                                   background-color: #FF1;
                                                                                   font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
                                                                                   font-size: 24px;
                                                                                   color: red;
                                                                          16 </style>
                                                                          17 </head>
                                                                          18
                                                                          20 Mi primera página Web con estilo
                                                                          21 </body>
                                                                          23 </html>
                                                                         23 lines, 308 characters selected
                                                                                                                                  Tab Size: 4
                                                                                                                                                 HTML
```

El editor vi

- Desarrollado para una de las primeras versiones de BSD UNIX
- Estándar de facto en UNIX y omnipresente en todas sus variantes
- Muy utilizado por su potencia, difusión, necesitar pocos recursos, velocidad de arranque y por ser editor secundario de otras aplicaciones
- Tanto el texto como los comandos propios del editor se introducen desde el teclado
- Puede resultar incómodo de utilizar al principio

El editor vi

vi	[opciones][ficheros]
Editor de pantalla	
Opciones principales	
-r file	Recupera y edita "file" después de una caída del sistema o del editor vi
+n	Edita el fichero en la línea n
Ejemplos	
vi file	Edita el fichero file
vi +20 geo.htm	Edita el fichero geo.htm y sitúa el cursor en la línea 20
vi file1 file2	Carga file1 y file2 y edita file1. file2 se edita con el comando:n

El editor vi

- El editor vi tiene dos modos
 - Modo comando. Lo que el usuario teclea se interpreta como un comando de vi
 - Modo inserción. Lo que el usuario teclea se interpreta como texto a insertar
- Inicialmente, vi arranca en modo comando
 - Para pasar a modo inserción: i
 - Para volver a modo comando: ESC

Vi. comandos básicos

Pasar a modo inserción	
i	Antes del cursor
a	Detrás del cursor
0	Al comienzo de nueva línea
Salir de vi	
ZZ	Guardar y salir
:q	Salir sin guardar (pregunta)
^z	Suspender edición (se recupera con fg)
Otros	
dd	Borrar línea donde está el cursor
u	Deshacer último cambio
/ <texto></texto>	Buscar <texto> hacia adelante</texto>
:r fichero	Inserta el contenido de fichero



El sistema operativo UNIX El sistema de archivos III

Fin del tema Juan Carlos Yelmo