

UNITEC

Facultad de Ingeniería

Jefatura de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Laboratorio de Programación III

Laboratorio 2

Instructor: José Aceituno



Objetivos

- Utilizar los flujos estándares de impresión y obtención de datos.
- Aplicar diferentes funciones estándares y estructuras de control para la resolución de problemas matemáticos
- Modelar soluciones a problemas mediante funciones en C++
- Experimentar los primeros contactos con el controlador de versiones git.

Desarrollo de la práctica

Para el desarrollo satisfactorio de los ejercicios, siga las instrucciones que a continuación se le presentan, después de cada ejercicio encontrará preguntas que deberá desarrollar en base al ejercicios elaborado.

Antes de comenzar

Revise la siguiente documentación antes de comenzar su laboratorio:

http://www.cplusplus.com/reference/cmath/

http://www.universoformulas.com/matematicas/geometria/altura-triangulo/

http://www.universoformulas.com/matematicas/geometria/area-trapezoide/

Ejercicio 1

Se debe elaborar una función que reciba como entrada un número entero x, con el cual se calculará el número de Euler (e^x). Se debe crear la **función factorial** para esto.

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = \lim_{n \to \infty} \left(\frac{1}{0!} + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!} \right).$$

Ejercicio 2

Se debe elaborar un programa que reciba como entrada 8 números de punto

flotante, los cuales corresponden a 4 coordenadas en el plano XY. Estos puntos son los vértices de un trapezoide (validaciones necesarias), y debemos calcular su área siguiendo este

procedimiento.

Calcular la distancia entre los puntos utilizando la fórmula:

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Debemos separar el trapezoide en 2 triángulos individuales que comparten un lado (la línea que divide el trapezoide). Ahora que tenemos 2 triángulos individuales **debemos** calcular las 3 alturas de cada triángulo a través de la fórmula de Herón.

Imprimir las coordenadas del trapezoide y la longitud de sus lados, luego la longitud de los lados de cada triángulo, las tres alturas de cada triángulo, su perímetro y su semiperímetro.

Por último con toda la información encontrada, calcular el área del trapezoide.

$$h_a = \frac{2}{a}\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

$$h_b = \frac{2}{b}\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

$$h_c = \frac{2}{c}\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

siendo a, b y c los tres lados del triángulo y s el semiperímetro $s = \frac{a+b+c}{2}$

Ejemplo:

```
Los puntos son:
                                         Los puntos son:
(-2,2)
                                         (0,2)
(1,3)
                                         (2,2)
(-1, -1)
                                         (0,0)
(2.1)
                                         (2,0)
Los lados del trapezoide miden:
                                         Los lados del trapezoide miden:
Lado 1: 3.16228
                                         Lado 1: 2
Lado 2: 3.16228
                                         Lado 2: 2
Lado 3: 3.60555
                                         Lado 3: 2
Lado 4: 2.23607
                                         Lado 4: 2
Los lados del triangulo 1 miden:
                                         Los lados del triangulo 1 miden:
Lado 1: 3.16228
                                         Lado 1: 2
Lado 2: 3.60555
                                         Lado 2: 2
Lado 3: 4.12311
                                         Lado 3: 2.82843
Los lados del triangulo 2 miden:
                                         Los lados del triangulo 2 miden:
Lado 1: 3.16228
                                         Lado 1: 2
Lado 2: 2.23607
                                         Lado 2: 2
Lado 3: 4.12311
                                         Lado 3: 2.82843
Semiperimetro triangulo 1: 5.44547
                                         Semiperimetro triangulo 1: 3.41421
Semiperimetro triangulo 2: 4.76073
                                         Semiperimetro triangulo 2: 3.41421
Perimetro triangulo 1: 10.8909
                                         Perimetro triangulo 1: 6.82843
Perimetro triangulo 2: 9.52145
                                         Perimetro triangulo 2: 6.82843
Las alturas del triangulo 1 miden:
                                         Las alturas del triangulo 1 miden:
Altura 1: 3.47851
                                         Altura 1: 2
Altura 2: 3.05085
                                         Altura 2: 2
Altura 3: 2.66789
                                         Altura 3: 1.41421
Las alturas del triangulo 2 miden:
                                         Las alturas del triangulo 2 miden:
Altura 1: 2.21359
                                         Altura 1: 2
Altura 2: 3.1305
                                         Altura 2: 2
Altura 3: 1.69775
                                         Altura 3: 1.41421
El area del trapezoide es de: 9
                                         El area del trapezoide es de: 4
```

```
(0,2)
(2,0)
(0,0)
(2, -2)
Los lados del trapezoide miden:
Lado 1: 2.82843
Lado 2: 2
Lado 3: 2.82843
Lado 4: 2
Los lados del triangulo 1 miden:
Lado 1: 2
Lado 2: 2.82843
Lado 3: 4.47214
Los lados del triangulo 2 miden:
Lado 1: 2.82843
Lado 2: 2
Lado 3: 4.47214
Semiperimetro triangulo 1: 4.65028
Semiperimetro triangulo 2: 4.65028
Perimetro triangulo 1: 9.30056
Perimetro triangulo 2: 9.30056
Las alturas del triangulo 1 miden:
Altura 1: 2
Altura 2: 1.41421
Altura 3: 0.894427
Las alturas del triangulo 2 miden:
Altura 1: 1.41421
Altura 2: 2
Altura 3: 0.894427
El area del trapezoide es de: 4
```

Ponderación

Elemento	Puntaje
Uso de funciones	2
Uso de git	2
Ejercicio 1	2

Especificaciones de entrega

Deberán crear un repositorio de github llamado Lab#-NombreApellido

A la plataforma deberán subir un documento de texto con sus datos personales y la información del repositorio de git.

Penalizaciones

Habrán penalizaciones por:

- Uso de variables globales
- Variables no significativas
- No usar Git/GitHub
- Mala tabulación
- Segmentation fault, floating point exception, what() bad alloc, entre otros errores que quiebren el programa.
- Interfaz no amigable.