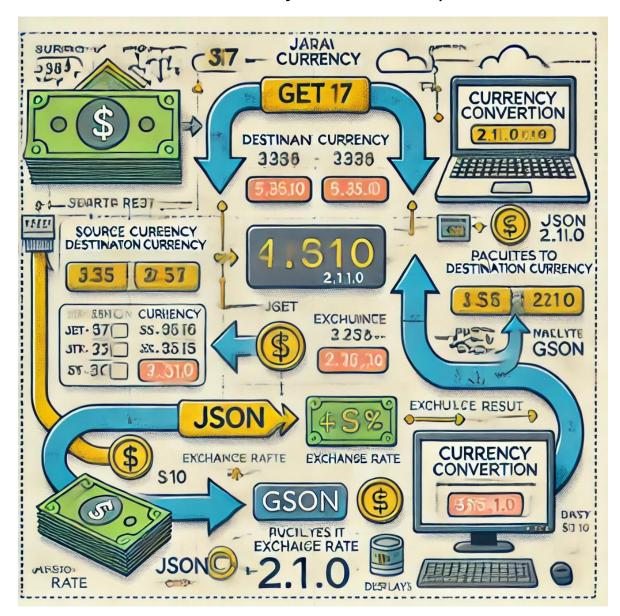
Currency Conversion Api



1. Entrada del usuario

- Datos requeridos:
 - o El usuario debe ingresar tres parámetros:
 - Moneda de origen: La divisa que se va a convertir (por ejemplo, USD).
 - Moneda de destino: La divisa a la que se quiere convertir (por ejemplo, EUR).

- Monto a convertir: La cantidad de dinero en la moneda de origen que se desea convertir.
- Esta entrada se recolecta mediante la interfaz (una consola o una interfaz gráfica).

2. Solicitud HTTP (GET) al API de conversión

- Después de que el usuario proporciona los datos, el programa construye una solicitud
 GET para el API de conversión de monedas.
- La URL de la solicitud incluirá las monedas de origen y destino.
- Ejemplo de URL:

```
https://api.exchangerate-api.com/v4/latest/USD
```

• La solicitud es enviada desde el programa para obtener las tasas de conversión actualizadas.

3. Respuesta del API

- El servidor del API responde con un **JSON** que contiene información sobre las tasas de conversión entre varias monedas.
- Ejemplo de respuesta JSON:

```
{
    "base": "USD",
    "rates": {
        "EUR": 0.85,
        "GBP": 0.75
    }
}
```

4. Parseo de JSON usando Gson

- El programa usa **Gson 2.11.0** para deserializar la respuesta JSON y convertirla en un objeto Java que contiene las tasas de cambio.
- El flujo en este paso convierte la respuesta JSON en una estructura de datos comprensible para el programa, como un objeto ConversionResponse.

5. Cálculo de la conversión

- Una vez que se tiene la tasa de conversión, el programa realiza el cálculo:
 - o **Fórmula**: monto_a_convertir * tasa_de_cambio.
 - Por ejemplo, si el usuario quiere convertir 100 USD a EUR, y la tasa de cambio de USD a EUR es 0.85, el cálculo sería:

100 * 0.85 = 85 EUR

6. Mostrar el resultado al usuario

- Después de realizar la conversión, el resultado se muestra al usuario en la interfaz.
- El programa indica la cantidad convertida y podría mostrar también las tasas de cambio utilizadas en el cálculo.

7. Fin del proceso

El flujo termina cuando el resultado de la conversión es mostrado al usuario.
 Dependiendo de las necesidades, podrías agregar la opción de hacer otra conversión o salir del programa.