El único bug de la aplicación sucede cuando se ingresa a responder el cuestionario sin preguntas en la BDD y luego se agregan las preguntas, se ingresa al examen y no aparecen las preguntas hasta hacer el segundo intento

### Requerimientos funcionales y no funcionales

Requerimiento	Descripción
RF1	La aplicación contará con una base de datos para almacenar preguntas y usuarios.
RF2	La aplicación debe tener la opción de agregar una pregunta a la base de datos.
RF3	La aplicación debe permitirle al usuario mostrar todas las preguntas de la base de datos si aun no se ha acabado el tiempo.
RF4	La aplicación debe permitir resolver el cuestionario más de una vez.
RF5	En caso de ingresar el mismo usuario la aplicación debe editar el puntaje obtenido al más reciente
RNF1	La aplicación necesita espacio extra para guardar el caché
RNF2	La aplicación debe contar con una interfaz sencilla e intuitiva
RNF3	Las preguntas deben de ser lineales

#### Diccionario de datos

Nombre de la tabla		user_table
Descripción de la tabla	Esta	a tabla guardara los usuarios que hagan el test
Nombre del campo	Tipo de dato	Descripción
Nombre	String	Guarda el nombre que ingresó el usuario
Puntos	Int	Guarda el puntaje que obtuvo el usuario

Nombre de la tabla		PreguntasTabla
Descripción de la tabla	Esta	a tabla guardará las preguntas del programa
Nombre del campo	Tipo de dato	Descripción
Pregunta	String	Guarda el enunciado de la pregunta
Puntos	Int	Guarda los puntos que da la pregunta
RespuestaCorrecta	String	Guarda la opción correcta
OpcionA	String	Guarda la opción A
OpcionB	String	Guarda la opción B
OpcionC	String	Guarda la opción C
OpcionD	String	Guarda la opción D

# Diagrama de base de datos

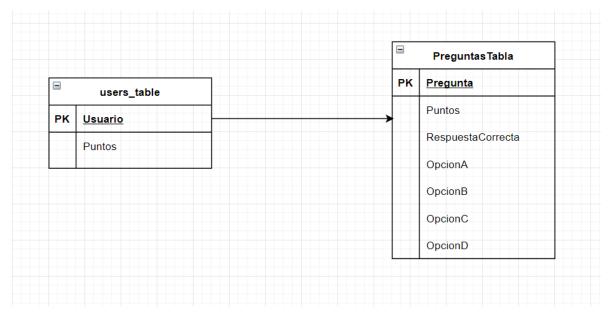
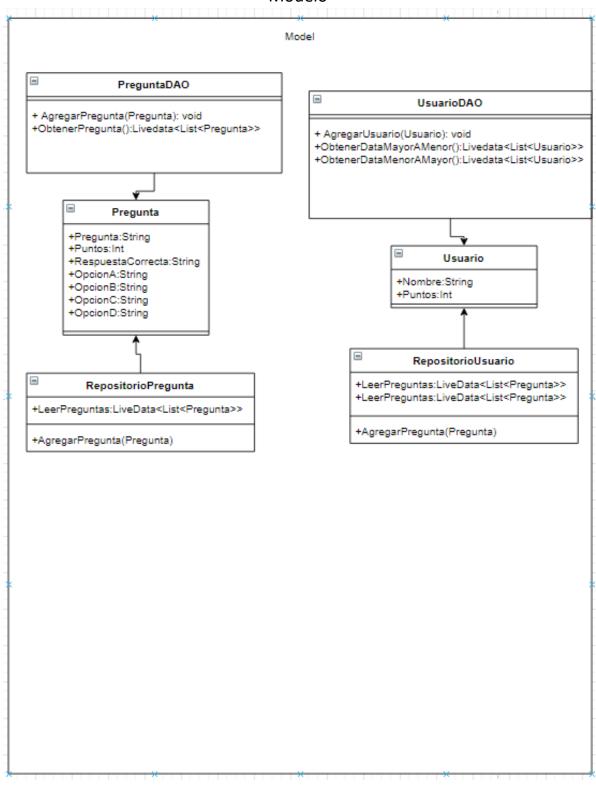


Diagrama de clases MVVM

### Modelo



#### ViewModel

#### ViewModel

#### ExamenViewModel -tiempoRestante:String +indice:Int +preguntasLiveData:LiveData<List<Preguntas>> +Pregunta:MutableLiveData +OpcionA:MutableLiveData +OpcionB:MutableLiveData +OpcionC:MutableLiveData +OpcionD:MutableLiveData +RespuestaCorrecta:MutableLiveData +puntosString:MutableLiveData +puntosAcumuladosString:MutableLiveData +puntosInt:Int +puntosAcumulados:Int +Usuario:String +SeleccionadaA:Bool +SeleccionadaB:Bool +SeleccionadaC:Bool +SeleccionadaD:Bool +IndiceAux:Int +PuntosAux:Int +TerminarIndice:Int +bindearLista(List<Pregunta>) +PoblarPregunta() +calcularPuntos() +IngresarUsuario() +LimpiarVariables()

■ PreguntaViewModel
+Pregunta:MutableLiveData +OpcionA:MutableLiveData +OpcionB:MutableLiveData +OpcionC:MutableLiveData +OpcionD:MutableLiveData +OpcionCorrecta:MutableLiveData +a:Bool +b:Bool +c:Bool +d:Bool
+asignarCorrecta() +onSubmit()

	UsuarioViewModel
+Usua	rio:String
+Inores	earl Isuario(String):void

UsuarioViewModel
rMayorMenorData:LiveData <list<usuario>&gt; rMenorMayorData:LiveData<list<usuario>&gt;</list<usuario></list<usuario>

# View

View	w
AgregarPreguntaFragment	■ FinExamenFragment
_binding:FragmentAgregarPreguntaBinding binding PreguntaViewmodel:PreguntaViewModel	+preguntasViewModel:ExamenViewModel +texto:TextView +Compartir:Button +Inicio:Button
	+configureListeners()
AgregarPreguntaFragment	
_binding:FragmentAgregarPreguntaBinding binding PreguntaViewmodel:PreguntaViewModel timer:CountDownTimer IngresarUsuarioViewModel:IngresarUsuarioViewModel	FinExamenFragment +usuarioAdapter:UsuarioAdapter
-configureListeners()	+contador:Int
IngresarUsuarioFragment  +IngresarUsuarioViewModel:IngresarUsuarioViewModel +Usuario:String	
	=
■ InicioFragment	