

**UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA COMUNICACIÓN**  
**Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**  
**SEDE MAZATENANGO SUCHITEPÉQUEZ**

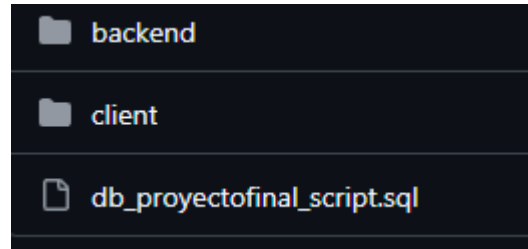


**Manual de Usuario del Proyecto Final**  
**Sistema de Gestión de Pruebas y Control**  
**de Calidad**

Oscar Rodolfo Chávez Camey 3090-19-13543  
Mazatenango Suchitepéquez, Octubre 2024

## Instalación del Sistema

El sistema está desarrollado en los frameworks de Node.js y React.js por lo que para su instalación se requiere los archivos respectivos tanto del backend como del front-end, para la instalación de la base de datos se necesita ejecutar el script de la base de datos llamado db\_proyectofinal\_script.sql y al crear la base de datos se recomienda usar el nombre db\_proyectofinal ya que son los utilizados en el software.



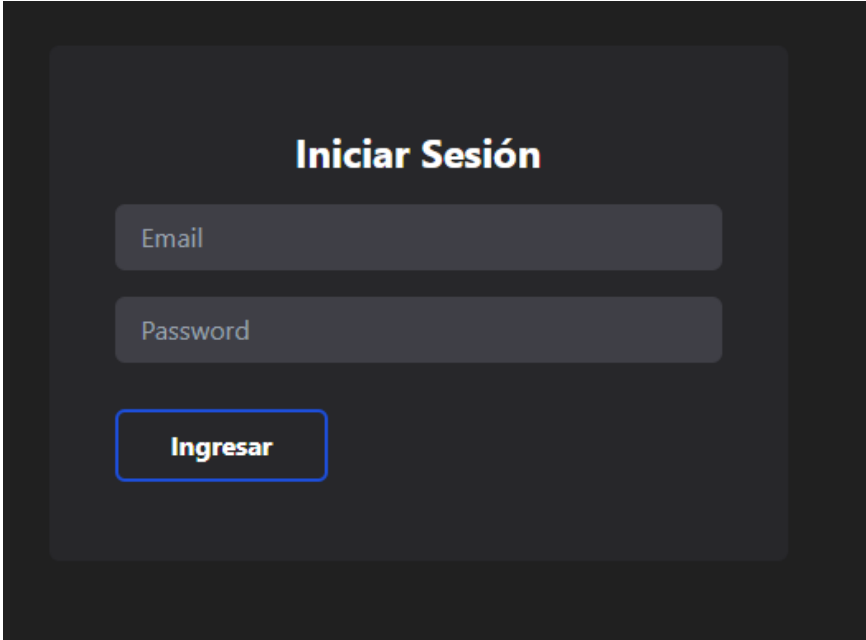
Para instalar ambos frameworks ya sea si requiere instalarlo en local o en una plataforma se necesita ejecutar los comandos:

```
/npm install  
/npm run dev
```

De esa forma se descargan los módulos necesarios y se ejecutará el proyecto, nota que es necesario tener instalado node.js para que esto sea posible.

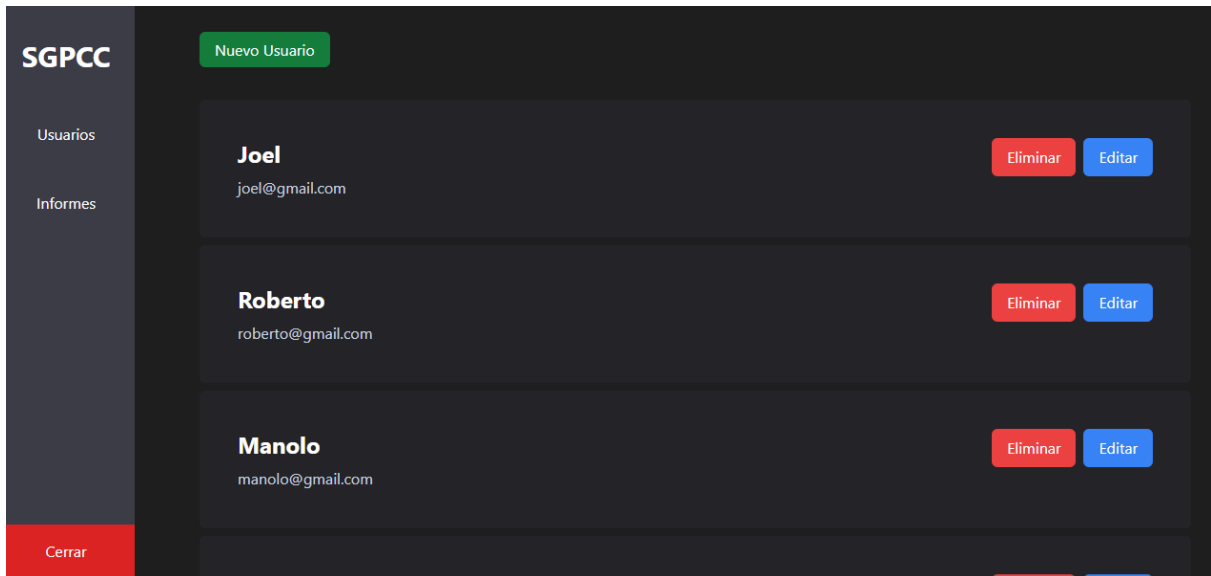
## Ingreso al sistema

Se ingresa al sistema mediante una un correo de usuario y contraseña:

A login form titled 'Iniciar Sesión' (Log In) centered on a dark background. The form contains two input fields: 'Email' and 'Password'. Below these fields is a button labeled 'Ingresar' (Log In) with a blue border. The entire form is enclosed in a light gray rounded rectangle.

## Interfaces de Administrador

Administrador tiene la capacidad de crear, editar y eliminar usuarios, esto para controlar el acceso a los módulos del sistema siguiendo un rol para cada usuario. La interfaz de inicio muestra los usuarios registrados actualmente:



El botón Nuevo usuario de color verde mostrara el formulario para registrar un nuevo usuario:

A screenshot of a registration form titled 'Nuevo Usuario'. The form is centered on a dark background. It contains four input fields: 'Nombre', 'Email', 'Password', and 'Tipo Usuario'. The 'Tipo Usuario' field is a dropdown menu with 'Seleccionar' and a downward arrow. Below the input fields is a blue 'Guardar' button.

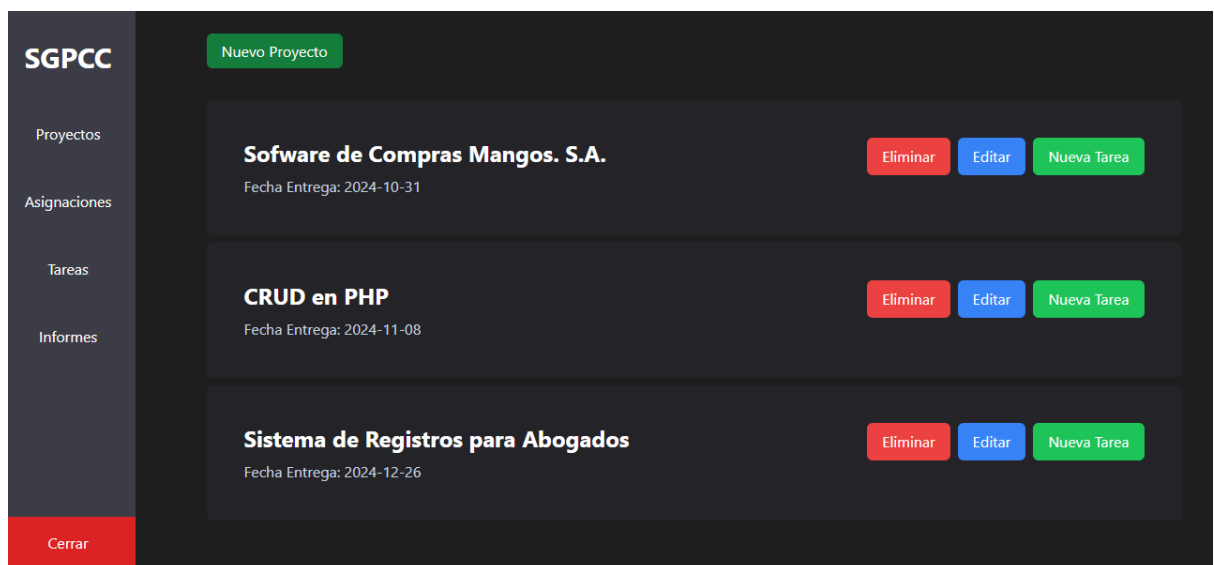
El usuario administrador también puede ver los informes generales del sistema dando clic en “Informes” en el navegador del lado izquierdo de la pantalla.



Para salir del sistema debe presionar Cerrar, lo que redireccionará al usuario a la página de inicio.

## Interfaces de Gerente de Proyecto

El gerente de proyecto es quien crea los proyectos, su página de inicio lista los proyectos actualmente registrados, puede crear, editar, eliminar un proyecto, además de agregarle una tarea a dicho proyecto:



Para crear una tarea se necesita tener asignados al desarrollador y al analista de calidad que velaran por la realización de esa tarea por lo que se recomienda tener al personal ingresado antes de intentar crear un tarea, para asignar personal al proyecto debe darle clic a “Asignaciones” del lado izquierdo de la pantalla, lo que mostrará los proyectos a los cuales puede asignar personal:



Una vez ingresado al proyecto puede designar y remover personal del proyecto, para esto se recomienda no tratar de remover personal que esté ligado ya a una tarea.



Ahora que ya tiene asignado personal ya puede crear tareas ingresando a “Nueva Tarea” del menú de proyectos.

En nueva tarea se le piden varios datos de los cuales el nombre de la tarea, el desarrollador asignado y el analista son obligatorios, el resto de datos puede modificarlos más adelante según vaya realizando cada tarea en el rol de desarrollador.

### Nueva tarea

**Proyecto: Software de Compras Mangos. S.A.**

Nombre

Descripción

Fecha Inicio

Fecha Entrega

Fecha Completado

Tipo de Tarea

Estado

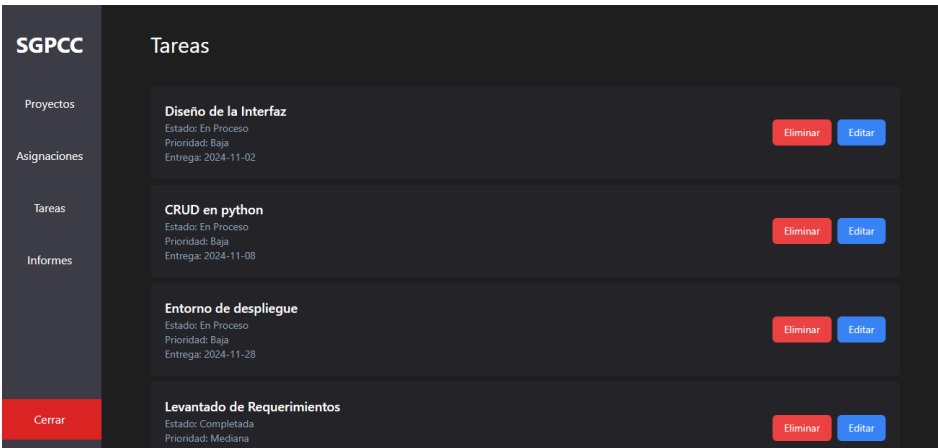
Prioridad

Encargado (Desarrollador)

Supervisor (Analista de Calidad)

Guardar

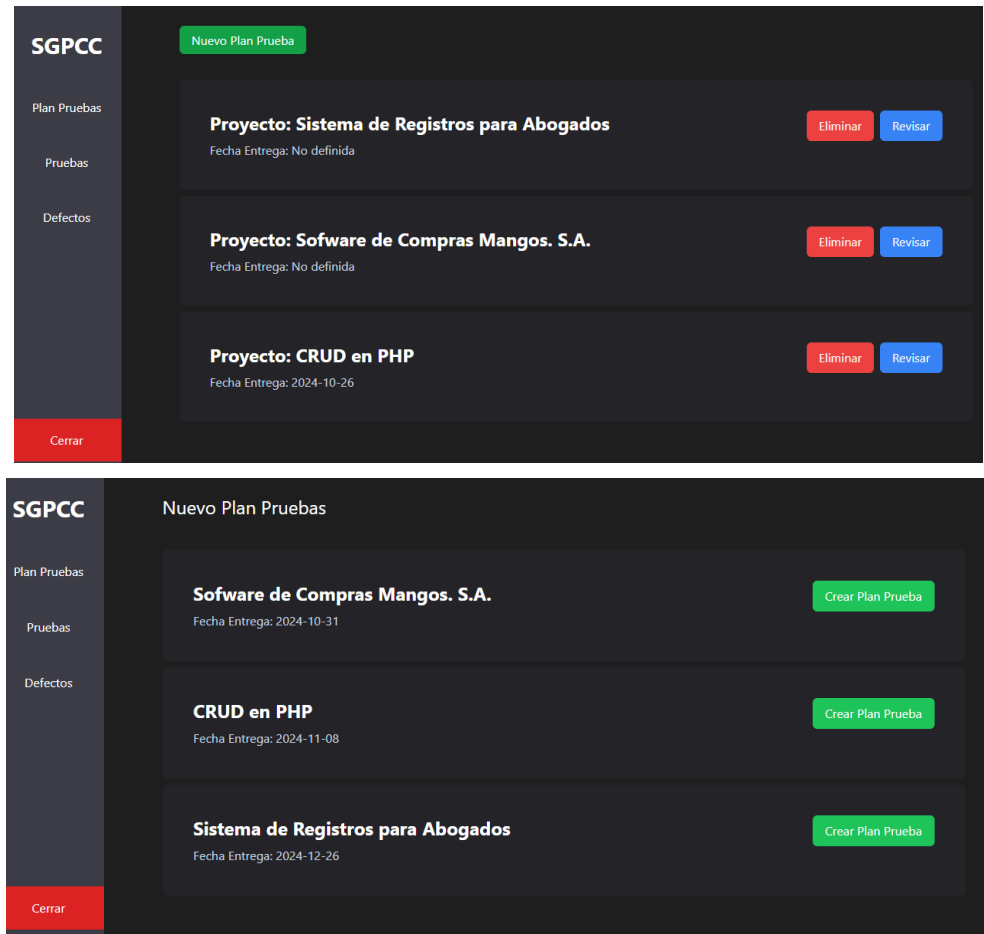
El registro de las tareas se encuentra en “Tareas” en el lado izquierdo de la pantalla.



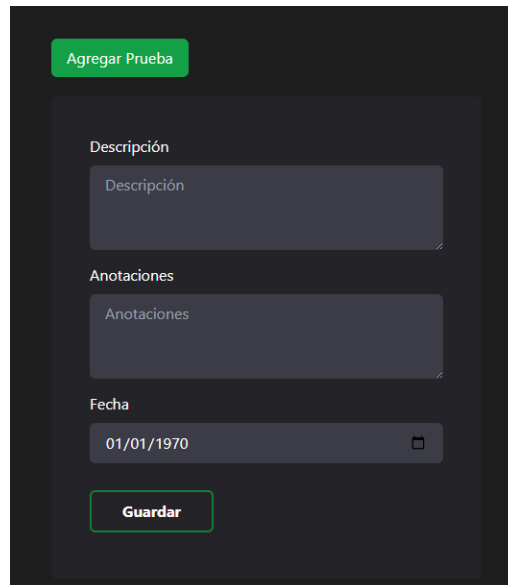
El Gerente de proyecto también puede consultar la sección de informes.

## Interfaces de Analista de Calidad

La página principal de analista de calidad son los planes de prueba de los proyectos, para crear un plan de pruebas debe entrar a plan de pruebas y seleccionar un proyecto.

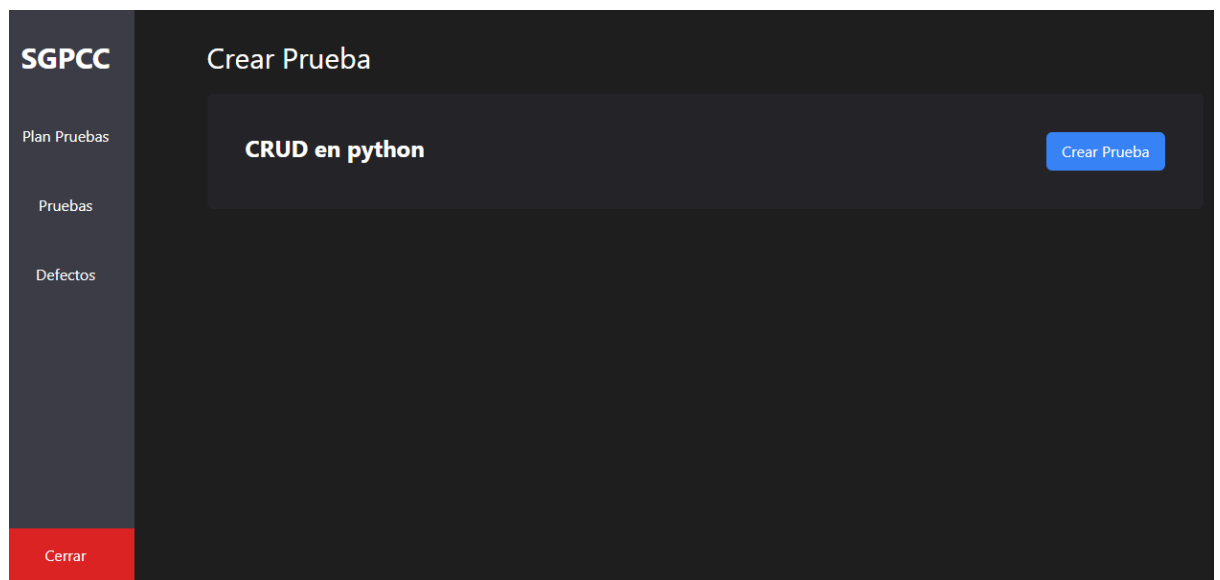


Para editar las especificaciones de un plan de pruebas se necesita ingresar al plan de pruebas y dando clic en “Revisar”, esto mostrará un formulario donde también encontrará el botón de crear pruebas, que se utilizará para crear una prueba al plan de pruebas actual.



Formulario para agregar una prueba. El formulario tiene un fondo oscuro y los campos de entrada tienen un fondo gris más claro. En la parte superior hay un botón verde que dice "Agregar Prueba". Debajo hay tres secciones: "Descripción" con un campo de texto, "Anotaciones" con un campo de texto, y "Fecha" con un campo de fecha que muestra "01/01/1970" y un icono de calendario. En la parte inferior hay un botón verde que dice "Guardar".

Las pruebas sólo pueden crearse sobre una tarea en específico, por lo que el gerente de proyecto tendría que tener listas las pruebas para los desarrolladores, caso contrario no podrá crear una prueba, se pueden crear varias pruebas para una misma tarea.



Interfaz de usuario para crear una prueba. A la izquierda hay un menú lateral con el logo "SGPCC" y tres opciones: "Plan Pruebas", "Pruebas" y "Defectos". En la parte inferior del menú hay un botón rojo que dice "Cerrar". A la derecha, el título "Crear Prueba" está sobre un fondo oscuro. Debajo del título, el texto "CRUD en python" está en un campo de entrada. A la derecha de este campo hay un botón azul que dice "Crear Prueba".



El formulario de pruebas también puede editarse más adelante mediante se vayan obteniendo los datos, los datos obligatorios son la descripción y el tipo de prueba

### Nueva Prueba

Proyecto: Sistema de Registros para Abogados  
Tarea: CRUD en python

Descripción

Definición

Datos o Evidencias

Datos o Evidencias

Criterio de Aceptación

Criterio de Aceptacion

Aprobación

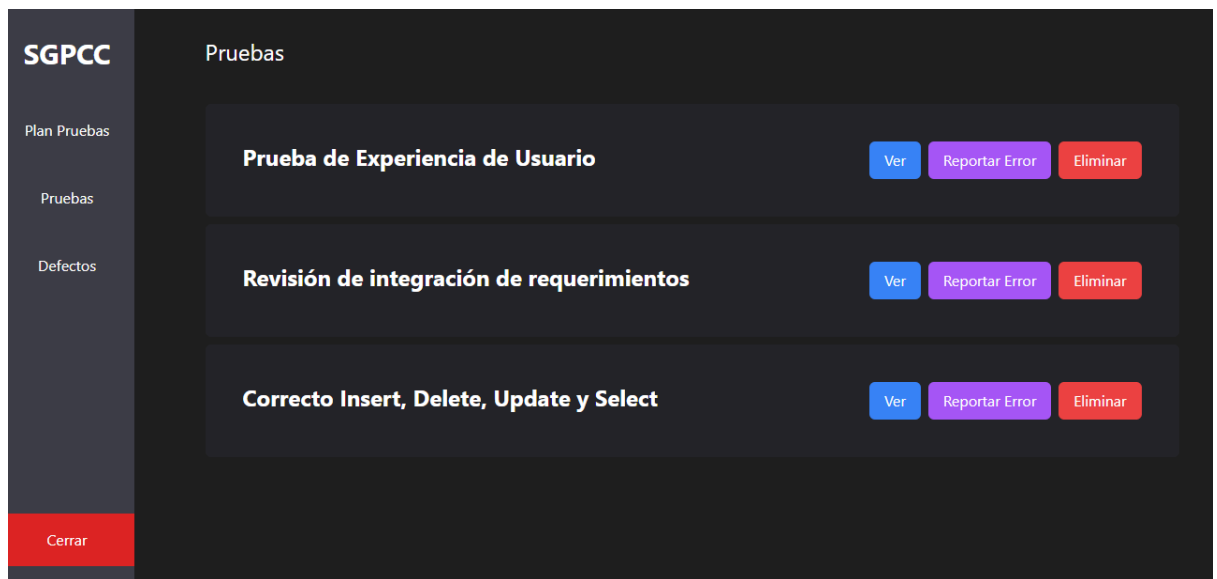
☐ No ☒ Sí

Estado

Prueba Unitaria

Guardar

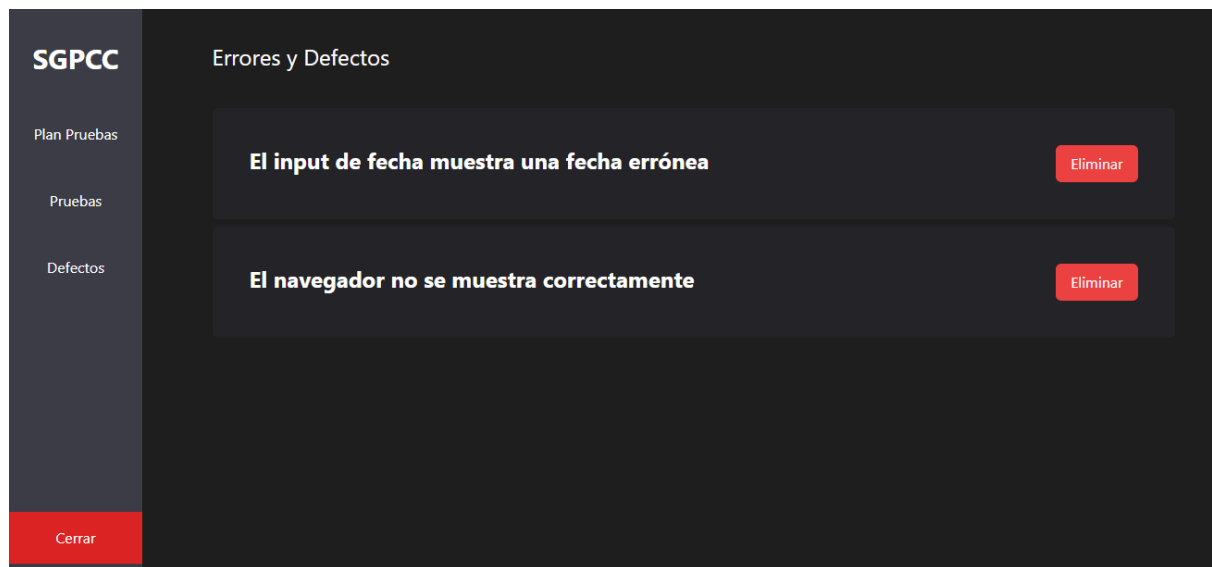
Las pruebas se mostrarán en el módulo de pruebas, dando clic en “Pruebas” del lado izquierdo de la pantalla.



En esta interfaz puede crear los errores encontrados durante las pruebas al dar clic en “Reportar Error”, para que aparezca el respectivo formulario.

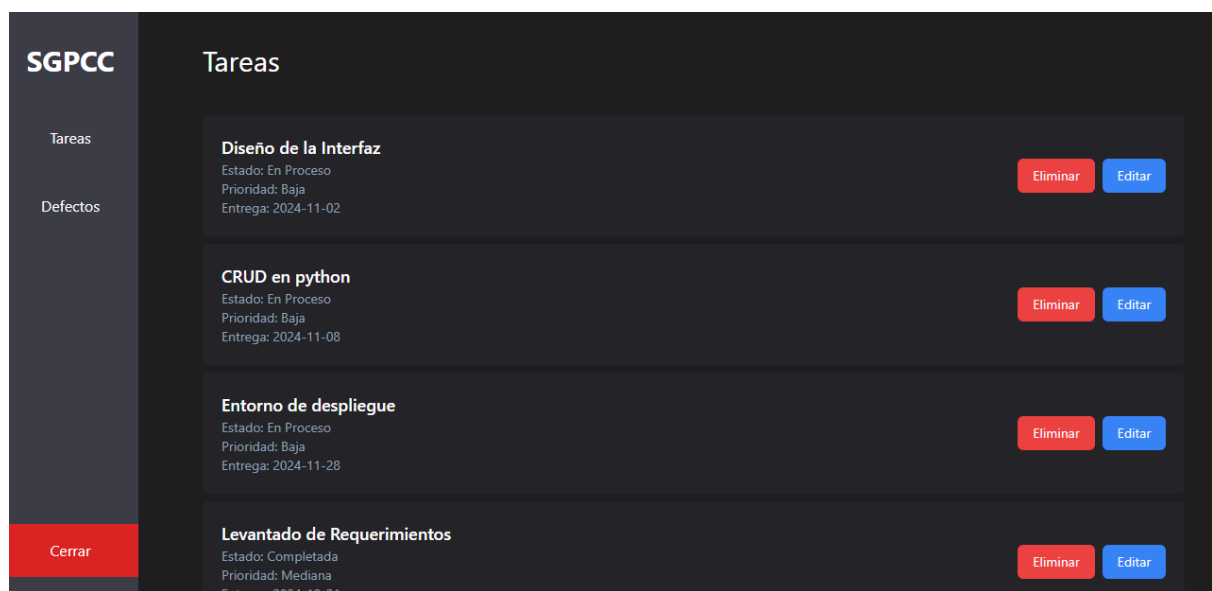
The screenshot shows a modal form titled 'Reportar Error'. At the top, it says 'Prueba: Prueba de Experiencia de Usuario'. Below this is a section labeled 'Descripción de Error' containing a large text input field with the placeholder text 'Descripción detallada de la falla'. Underneath is a section labeled 'Clasificación de Error' with a dropdown menu that currently shows 'Escoga una Clasificación'. At the bottom of the form is a green button labeled 'Guardar Nuevo'.

El Analista de calidad puede ver las pruebas reportadas en la página de “Defectos” accediendo a la misma dando clic en el lado izquierdo de la pantalla.



## Interfaces de Desarrollador

El desarrollador puede ver las tareas registradas desde su página de inicio e ir editando su progreso.



También puede ver los defectos desde la interfaz de defectos al lado izquierdo de la pantalla.