*Desarrollo de la estrategia*

Para desarrolar la aplicación en c++ usaremos las siguientes estructuras al dia 10/05/2019:

-Listas.

Los TDA a utilizar son:

-TDA que maneje la creación de la ventana del juego llamado ManejoVentana

-TDA que se encargue de manejar la creación del terreno dentro de la ventana llamado Terreno.

-TDA Estacion que se encargara de generar los vagones para el tren

-TDA Moneda se genera aleatoriamente por el terreno y se usa para compra vagones en la estación.

-TDA Locomotora

-TDA Vagon

-TDA Caja

-TDA Item

-TDA Bandido

Aca iria el diagrama de relación de los TDA

Aca iria la estrategia de resolución.

*Cronograma*

-Semana 11/05 al 17/05 Archivos generados: parámetros.txt,comanda.txt,minas.txt; TDA hechos: ManejoVentana,Terreno y Estacion.

-Semana 18/05 al 24/05 TDA hechos: Moneda,Locomotora,Vagon.

-Semana 25/05 al 31/05 TDA hechos: Caja,Item,Bandido.

-Semana 1/06 al 14/06 prueba y corrección de todo el proyecto.