2. PLANTILLAS ESPECIFICACIÓN CASOS DE USO

En este anexo se relaciona las Plantillas de Especificación de Casos de Uso que fueron necesarias para el desarrollo de este proyecto.

Nombre del Caso de Uso	Login.
Actor	Usuario.
Precondiciones	
Objetivo	Ingresar a la aplicación.

Flujo Principal

- El usuario ingresa su e-mail y contraseña.
- Se autentica el usuario.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario no es posible autenticarlo se le envía un mensaje de error.

Poscondiciones

- Se ingresa a la pantalla principal.

Reglas de Negocio

- El usuario debe estar registrado en la aplicación.

PE1: Plantilla Especificación Caso de Uso Login

Nombre del Caso de Uso	Crear Usuario.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El usuario debe haber ingresado en "crea una aquí"
	en la pantalla de inicio.
Objetivo	Registrar el usuario a la aplicación.

- El usuario ingresa sus datos, Nombre, e-mail, contraseña, fecha de nacimiento, teléfono, foto de perfil, genero, departamento y municipio de residencia.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario no ingresa su nombre, e-mail, contraseña o fecha de nacimiento, se enviará un mensaje para llenar el campo requerido.

Flujo Alterno 2

- Si el usuario ingresa un e-mail ya registrado se le enviará un mensaje notificando que ya existe una cuenta con el e-mail ingresado.

Poscondiciones

- Se registra el usuario en la aplicación, se manda a la pantalla principal.

Reglas de Negocio

PE2: Plantilla Especificación Caso de Uso Crear Usuario

Nombre del Caso de Uso	Crear Usuario con Google.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El usuario debe haber presionado el botón de Google.
Objetivo	Registrar el usuario a la aplicación.

- El usuario ingresa mediante su cuenta de Google.
- El usuario completa sus datos de fecha de nacimiento, teléfono, genero, municipio y departamento de residencia.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario no completa los datos de fecha de nacimiento, genero, municipio y departamento de residencia, se enviará un mensaje para llenar el campo requerido.

Flujo Alterno 2

- Si el usuario ingresa mediante una cuenta de Google ya registrada, pasara directamente a la pantalla principal.

Poscondiciones

- Se registra el usuario en la aplicación, se manda a la pantalla principal.

Reglas de Negocio

PE3: Plantilla Especificación Caso de Uso Crear Usuario con Google

Nombre del Caso de Uso	Ver lugares populares.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver los lugares con mejor calificación.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción Inicio.
- El usuario da clic en VER MÁS en el apartado de Populares.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario podrá observar los lugares más populares.

Reglas de Negocio

PE4: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Lugares Populares

Nombre del Caso de Uso	Ver lugares recomendados.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver los lugares recomendados.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción Inicio.
- El usuario da clic en VER MÁS en el apartado de Recomendados.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario podrá observar los lugares recomendados.

Reglas de Negocio

PE5: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Lugares Recomendados

Nombre del Caso de Uso	Ver nuevos lugares.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver los lugares registrados en los últimos 30 días.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción Inicio.
- El usuario da clic en VER MÁS en el apartado de Nuevo.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario podrá observar los nuevos lugares registrados.

Reglas de Negocio

PE6: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Nuevos Lugares

Nombre del Caso de Uso	Ver próximos eventos.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver los próximos eventos a realizarse por parte de
	los lugares.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción Inicio.
- El usuario da clic en VER MÁS en el apartado de Próximos Eventos.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario podrá observar los próximos eventos a realizarse.

Reglas de Negocio

PE7: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Próximos Eventos

Nombre del Caso de Uso	Ver lugares por categoría.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Filtrar los lugares según la categoría elegida para
	visualizarlos.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción Buscar.
- El usuario selecciona una categoría.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario podrá ver los lugares según la categoría elegida.

Reglas de Negocio

PE8: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Lugares por Categoría

Nombre del Caso de Uso	Ver detalles de un lugar.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Conocer la información referente a un lugar.

- El usuario selecciona un lugar, ya sea del Menú de Inicio, Menú de Favoritos, Búsqueda por Categorías.
- El usuario da clic en la imagen del lugar.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa a ver los detalles del lugar seleccionado, tales como Nombre, Descripción, Fotos, Calificación, Tags, Emails, Sitio Web, Teléfonos, Redes Sociales, Comentarios, Dirección, Horarios de servicio, Productos, Eventos, Cantidad de Visitas y Cantidad de Favoritos.

Reglas de Negocio

PE9: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Detalles de un Lugar

Nombre del Caso de Uso	Ver detalles de un evento.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Conocer la información referente a un evento.

- El usuario selecciona un evento, ya sea del Menú de Inicio, Menú de Eventos o Perfil de un Lugar.
- El usuario da clic en la imagen del evento.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa a ver los detalles del evento seleccionado, tales como Nombre, Descripción, Comentarios, Dirección, Fotos, Calificación, Tipo, Fecha y Hora de Inicio y Fecha y Hora de Finalización.

Reglas de Negocio

PE10: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Detalles de un Evento

Nombre del Caso de Uso	Ver detalles de un producto.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Conocer la información referente a un producto.

- El usuario selecciona un producto en la sección de productos.
- El usuario presiona en la imagen del producto.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa a ver los detalles del producto seleccionado, tales como Nombre, Descripción, Foto y Precio.

Reglas de Negocio

PE11: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Detalles de un Producto

Nombre del Caso de Uso	Modificar Perfil.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Modificar ciertos datos personales de usuario.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción de Mi Perfil.
- El usuario presiona el botón de ajustes.
- El usuario selecciona la opción Modificar Datos.
- El usuario realiza los cambios que desee, estos pueden ser Foto, Nombre, Correo, Departamento, Municipio y Teléfono.
- El usuario da clic en Guardar Cambios.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja los campos de nombre o correo en blanco, se le notificará.

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- Se guardan los cambios en el Sistema y se envía a la pantalla de Mi Perfil.

Reglas de Negocio

PE12: Plantilla Especificación Caso de Uso Modificar Perfil

Nombre del Caso de Uso	Modificar Contraseña.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Modificar la contraseña de acceso a la aplicación.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción de Mi Perfil.
- El usuario presiona el botón de ajustes.
- El usuario selecciona la opción Cambiar Contraseña.
- El usuario realiza el cambio de contraseña.
- El usuario da clic en Guardar Cambios.

Flujo Alterno 1

- Si las contraseñas introducidas por el Usuario no coinciden, se le notificará.

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- Se guardan los cambios en el Sistema y se envía a la pantalla de Mi Perfil.

Reglas de Negocio

PE13: Plantilla Especificación Caso de Uso Modificar Contraseña

Nombre del Caso de Uso	Solicitar Lugar.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Hacer la solicitud para el registro de un nuevo lugar.

- El usuario ingresa en el Menú Principal en la opción de Mi Perfil.
- El usuario selecciona la opción de Nueva Solicitud.
- El usuario ingresa los datos solicitados: Nombre del lugar, NIT, dirección, descripción, teléfono, email.
- El usuario da clic en Enviar Solicitud.
- Se notifica que la solicitud fue enviada exitosamente.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará.

Flujo Alterno 2

- Si no se pudo realizar la solicitud se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- La solicitud será enviada al sistema para su aceptación.

Reglas de Negocio

PE14: Plantilla Especificación Caso de Uso Solicitar Lugar

Nombre del Caso de Uso	Comentar Lugar.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Comentar un lugar.

- El usuario deja su calificación de 1 a 5 en forma de estrellas y escribe su comentario.
- El usuario da clic en el botón de enviar comentario.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará.

Flujo Alterno 2

- Si no se pudo realizar comentario se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- El comentario será subido al servidor y se colocará de primero.

Reglas de Negocio

PE15: Plantilla Especificación Caso de Uso Comentar Lugar

Nombre del Caso de Uso	Comentar Evento.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un evento debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Poder dejar un comentario a un evento.

- El usuario deja su calificación en forma de estrellas y escribe su comentario.
- El usuario da clic en el botón de enviar comentario.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará.

Flujo Alterno 2

- Si no se pudo realizar comentario se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- El comentario será subido al servidor y se colocará de primero.

Reglas de Negocio

PE16: Plantilla Especificación Caso de Uso Comentar Evento

Nombre del Caso de Uso	Seguir Lugar.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Seguir un lugar para recibir notificaciones sobre
	este.

- El usuario selecciona la opción Seguir.

Flujo Alterno 1

- Si no se pudo realizar la acción se enviará un mensaje.

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- La suscripción se subirá al servidor.
- No se permitirá volver a suscribirse.

Reglas de Negocio

PE17: Plantilla Especificación Caso de Uso Seguir Lugar

Nombre del Caso de Uso	Registrar Visita.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Registrar una visita en un lugar.

- El usuario selecciona la opción ESTUVE AQUÍ.

Flujo Alterno 1

- Si no se pudo realizar la acción se enviará un mensaje.

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- La visita se subirá al servidor.
- No se podrá registrar más de una visita en un mismo día.

Reglas de Negocio

PE18: Plantilla Especificación Caso de Uso Registrar Visita

Nombre del Caso de Uso	Crear Evento.
Actor	Comerciante.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Registrar un evento a realizar por un lugar.

- El comerciante selecciona la opción Crear Evento.
- El comerciante llena el formulario con los datos del evento: Foto, Nombre, Descripción, Dirección, Tipo, Fecha inicio, Fecha fin, Hora inicio, Hora fin.
- El comerciante da clic en el botón Crear Evento.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará.

Flujo Alterno 2

- Si no se pudo crear el evento se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- El evento será subido al servidor y se enviará una notificación a las personas suscritas al lugar al cual se le creo el evento.

Reglas de Negocio

- El usuario debe tener asignado el lugar Seleccionado.

PE19: Plantilla Especificación Caso de Uso Crear Evento

Nombre del Caso de Uso	Ver Suscriptores.
Actor	Comerciante.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver usuarios suscritos a un lugar.

- El comerciante selecciona la opción Suscriptores.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El comerciante ingresa al Activity Ver Suscriptores.
- El comerciante podrá ver un listado con la información referente a los usuarios suscritos, tal como nombre, foto y fecha de suscripción.

Reglas de Negocio

- El usuario debe tener asignado el lugar Seleccionado.

PE20: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Suscriptores

Nombre del Caso de Uso	Modificar Lugar.
Actor	Comerciante.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Editar cierta información referente al lugar.

- El comerciante selecciona la opción Modificar Lugar.
- El comerciante llena el formulario con los datos que desea cambiar del lugar, estos pueden ser Nombre, Descripción, Dirección, Teléfonos, Redes Sociales, Correos, Páginas Web, Horarios de atención.
- El comerciante da clic en el botón Modificar Lugar.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará, a excepción de redes sociales y páginas web.

Flujo Alterno 2

- Si no se pudo hacer la modificación se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- Los cambios serán subidos al servidor.
- Se actualizará el perfil del lugar con la nueva información.

Reglas de Negocio

- El usuario debe tener asignado el lugar Seleccionado.

PE21: Plantilla Especificación Caso de Uso Modificar Lugar

Nombre del Caso de Uso	Crear Productos.
Actor	Comerciante.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Añadir productos que ofrece el lugar.

- El comerciante selecciona la opción Nuevo Producto.
- El comerciante llena el formulario con los datos del producto: Foto, Nombre, Descripción y Precio.
- El comerciante da clic en el botón Crear Producto.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará.

Flujo Alterno 2

- Si no se pudo crear un producto, se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- Cuando se cree un producto, se le preguntara al usuario si desea seguir creando productos.
- Los productos serán subidos al servidor y se enviará una notificación a las personas suscritas al lugar al cual se creó los productos.

Reglas de Negocio

- El usuario debe tener asignado el lugar Seleccionado.

PE22: Plantilla Especificación Caso de Uso Crear Productos

Nombre del Caso de Uso	Modificar Producto.
Actor	Comerciante.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un producto debe
	haber sido ejecutado.
Objetivo	Editar la información referente a un producto.

- El comerciante selecciona la opción Modificar Producto.
- El comerciante llena el formulario con los datos que desea cambiar del producto, Nombre, Descripción, Precio o Foto.
- El comerciante da clic en el botón Modificar Producto.

Flujo Alterno 1

- Si el usuario deja campos en blanco se le notificará.

Flujo Alterno

- Si no se pudo hacer la modificación se enviará un mensaje.

Poscondiciones

- Los cambios serán subidos al servidor.
- Se actualizará el perfil del producto con la nueva información.

Reglas de Negocio

- El usuario debe tener asignado el lugar al que se le modificara el producto.

PE23: Plantilla Especificación Caso de Uso Modificar Producto

Nombre del Caso de Uso	Ver Fotos.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Ver todas las fotos de un lugar.

- El usuario da clic en el enlace VER FOTOS.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa al Activity Ver Fotos.
- El usuario podrá ver todas las fotos que contenga el lugar.
- Al presionar una foto, está se verá en mayor tamaño.

Reglas de Negocio

PE24: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Fotos

Nombre del Caso de Uso	Ver Productos.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Ver todos los productos que ofrece un lugar.

- El usuario debe dirigirse al apartado de productos.
- El usuario da clic en el enlace VER PRODUCTOS.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa al Activity Ver Productos.
- El usuario podrá ver todos los productos de un lugar.
- Al presionar la foto de un producto, se pasa al caso de uso Ver Detalles de un Producto.

Reglas de Negocio

PE25: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Productos

Nombre del Caso de Uso	Ver Eventos.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver todos los eventos ofrecidos por un lugar.

- El usuario debe dirigirse al apartado de eventos.
- El usuario da clic en el enlace VER EVENTOS.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa al Activity Ver Eventos.
- El usuario podrá ver todos los eventos próximos a realizarse.
- Al presionar la foto de un evento, se pasa al caso de uso Ver Detalles de un Evento.

Reglas de Negocio

PE26: Plantilla Especificación Caso de Uso Ver Eventos

Nombre del Caso de Uso	Filtrar Lugares.
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Login debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Filtrar Lugares por nombre.

- El usuario selecciona un menú de la pantalla principal, ya sea el Menú de Búsqueda o Menú de Favoritos, o ingresa al apartado Ver Lugares Populares, Ver Lugares Recomendados o Ver Lugares Nuevos.
- El usuario presiona la barra de búsqueda.
- El usuario escribe caracteres que hagan parte del nombre del lugar a buscar.

Flujo Alterno 1

- Si no se encuentran lugares con los caracteres introducidos, se muestra un mensaje de que la consulta no arrojo resultados.

Flujo Alterno 2

- Si el campo de búsqueda se llega a limpiar, se muestran los lugares que había originalmente según la opción por la cual está haciendo el filtro.

Poscondiciones

- A medida que el usuario va escribiendo su búsqueda, se van mostrando los resultados obtenidos.
- Al presionar la foto de un lugar, se pasa al caso de uso Ver Detalles de un Lugar.

Reglas de Negocio

PE27: Plantilla Especificación Caso de Uso Filtrar Lugares

Nombre del Caso de Uso	Ubicación de un lugar
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver detalles de un lugar debe haber
	sido ejecutado.
Objetivo	Ver la ubicación de un lugar en el mapa de Google.

- El usuario presiona el icono con forma de mapa y puntero en el apartado de contacto en los detalles de un lugar.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa al Activity Maps Lugar.
- Se visualizará en el mapa la ubicación del lugar seleccionado, señalado por un puntero.
- Se trazará en el mapa la ruta para llegar al lugar seleccionado, a partir de la ubicación actual del usuario.
- Al presionar un puntero, podrá observar el nombre del lugar y la descripción.

Reglas de Negocio

PE28: Plantilla Especificación Caso de Uso Ubicación de un Lugar

Nombre del Caso de Uso	Ubicación de lugares por categoría
Actor	Usuario.
Precondiciones	El caso de uso Ver lugares por categoría debe haber sido ejecutado.
Objetivo	Ver la ubicación de los diferentes lugares de una categoría en el mapa de Google.

- El usuario presiona el botón con forma de puntero.

Flujo Alterno 1

Flujo Alterno 2

Poscondiciones

- El usuario ingresa al Activity Maps Categoría.
- Se visualizará en el mapa la ubicación de todos los lugares según la categoría seleccionado, señalado por un puntero.
- Al presionar un puntero, podrá observar el nombre del lugar y la descripción.

Reglas de Negocio

PE29: Plantilla Especificación Caso de Uso Ubicación de Lugares por Categoría