



Additio

Prova Tècnica FrontEnd Junior - Additio

2022/23

AdditioApp

“POKEADDITIO”

Oscar Ruscalleda Lozano

oscarruscalleda@gmail.com

Javi Campaña

ÍNDEX

1. Descripció general	3
1.1 Introducció	3
2. Descripció Detallada de Branques	3
2.1 NavBar	3
2.2 Footer	3
2.3 Home	3
2.4 Imatges	3
2.5 PokeCard	3
2.5 PokemonDetails	3
3. Metodologia	3
3.1 Estandardització	4
4. Conclusions	4
5. Visualització	4

1. Descripció general

1.1 Introducció

L'objectiu d'aquest d'aquest exercici és **aplicar els meus coneixements sobre React** i desenvolupar el projecte demanat "PokeAdditio".

2. Descripció Detallada de Branques

En aquest apartat explicaré una mica sobre cada una de les branques i com he distribuït el meu projecte en diferents components i pages.

2.1 NavBar

Aquest component de React l'he extret de la llibreria Material UI <https://mui.com/> a l'apartat de App Bar i n'he escollit una.

2.2 Footer

Aquest component de React l'he extret d'una altre pràctica que ja havia fet per una de les matèries de la universitat. L'he adaptat una miqueta per tal de que fos compatible amb el projecte.

2.3 Home

Aquesta pàgina Home és la principal del meu projecte, allà si veurà tot reflexat, és a dir el llistat dels 150 pokemons que es demanen. Cada un dels pokemons tindrà la seva propia tarjeta amb la informació pertinent.

Dins de home també he desenvolupat un petit filtre per tal de fer una cerca per nom de pokèmon.

2.4 Imatges

És una carpeta on hi hauran totes les imatges essencials per al projecte.

2.5 PokeCard

Aquest component s'encarrega de crear la tarjeta amb el id, nom i imatge de cadascun dels pokemons.

2.5 PokemonDetails

Aquest component s'encarrega de crear la finestra emergent la qual mostra les dades més detallades dels pokèmons

3. Metodologia

S'ha establert, utilitzar una metodologia àgil via branques, amb aprovació de totes les Pull Request, on en un entorn d'empresa seria un company el qual li tocaria revisar, verificar i coordinar el projecte. D'aquesta forma, obtindríem una doble verificació al codi final.

3.1 Estandarització

S'han estandaritzat:

- Commits:
 - Afegint el tipus de commit [TIPUS] i una descripció breu del codi aplicat.
 - Classificació de commits segons mètodes i tipus.
- Branques
 - Descripció de Branques segons classes i tipologia d'addició.
- Pull Request
 - S'estandaritza el pull request amb la doble verificació, per part del company que realitza la request, i l'altre company que verifica i aprova la request cap a branca general. En aquest cas ho he fet jo des de les dues posicions.

4. Conclusions

En definitiva ha estat una pràctica molt satisfactòria. Sóc un gran fan dels pokèmons i desenvolupar aquest projecte m'ha recordat a la meua infància. Desenvolupant el projecte he pogut entendre i aprendre més sobre React i m'he fet una petita idea de com es treballa des de Additio. He intentat seguir les millors pràctiques possibles com també fer el codi el més entenedor possible.

5. Visualització



