

- ¿Qué API(s) usaste?

La PokeAPI de pokemón

- ¿Qué dificultades encontraste y cómo las resolviste?

Una de las principales dificultades fue adaptar la lógica de la aplicación de consola al modelo de eventos de Windows Forms. Para resolverlo, tuve que reorganizar el código, separando claramente la lógica de negocio de la interfaz. Además, hubo algunos retos al cargar y mostrar imágenes de los Pokémon desde URL; esto lo solucioné utilizando controles como PictureBox y validando que las URL fueran accesibles.

- ¿Qué aprendiste con esta tarea?

Reforcé conocimientos sobre la separación de capas (por ejemplo, mantener la lógica de negocio separada de la interfaz), y cómo migrar una aplicación sin perder funcionalidades clave.

- ¿Cómo te apoyaste de la AI para resolver tus dudas?

Use solamente BlackBox AI, para resolver dudas puntuales sobre cómo usar ciertos controles de Windows Forms, por ejemplo, cómo cargar imágenes desde una URL en un PictureBox, cómo manejar eventos como el click de un botón, y cómo vincular datos de una clase a elementos visuales.