



# Fundamentos de Programación

Clave 1122 Semestre 2017-1 Grupo 1122

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería División de Ingeniería Eléctrica

# Presentación de la asignatura

#### Contenido

- Formas de contacto.
- Plan de estudios.
- Programa de estudios.
- Forma de evaluación.
- Desarrollo de Clase.
- Laboratorio.
- Bibliografía.

# Sobre el profesor

#### M.I. Heriberto García Ledezma

#### Formación profesional

- Maestría en Ingeniería de Sistemas Planeación. Posgrado en Ingeniería, UNAM.
- Ingeniería en computación. Facultad de Ingeniería, UNAM.
- Diplomado en Administración de Tecnologías de la Información y Comunicación.
   Dirección General de Cómputo y de Tecnologías de la Información y Comunicación (DGTIC), UNAM.
- Línea de Especialización en Cómputo Forense y Legislación Relacionada. DGTIC, UNAM.
- Becario del Programa de Tecnología en Cómputo (PROTECO). FI, UNAM.



# Sobre el profesor

#### M.I. Heriberto García Ledezma

#### **Experiencia Laboral**

- Jefe del Departamento de Desarrollo de Sistemas. Centro Nacional de Prevención de Desastres (CENAPRED), SEGOB.
- Profesor de asignatura y ayudante de profesor, FI, UNAM.
- Becario en el Departamento de Desarrollo de Sistemas. CENAPRED, SEGOB.
- Servicio Social en Departamento de Redes y Servidores. CENAPRED, SEGOB.



#### Formas de contacto

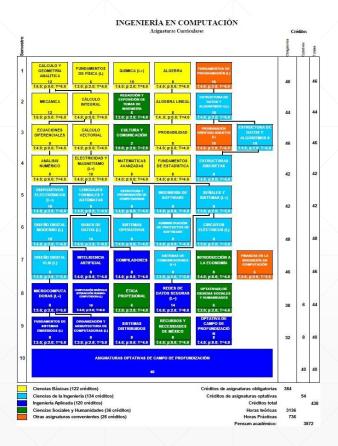
• e-mail: fp1122171@gmail.com

Blog: http://fp1122171.blogspot.mx/

WhatsApp: 55 3410 8360



#### Plan de estudios



Página 3 del PDF al que enlaza la imagen

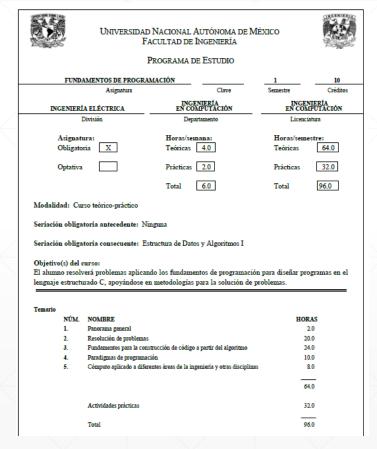


#### Plan de estudios

- Formación en Ciencias Básicas. Conocimientos de matemáticas, física y química, que son las herramientas fundamentales del ingeniero para su formación científica.
- Formación en Ciencias de la Ingeniería. Fundamentos para aprender a buscar, indagar e investigar materiales, procesos, sistemas, diseño, energía, computación.
- Formación en Ingeniería Aplicada. Elementos para el análisis y para aprender a hacer diseños, proyectos, construcciones, infraestructura, máquinas, y sistemas; a transformar, operar, mantener, conservar, optimizar e integrar conocimientos de aplicación de las diferentes áreas de la ingeniería.
- Formación en Ciencias Sociales y Humanidades. Proporciona los elementos para que el alumno aprenda a ser, a convivir y a obtener actitudes y valores.
- Otras asignaturas convenientes. Complementan la formación del ingeniero a través de asignaturas obligatorias de diversos campos del conocimiento.



# Programa de Estudios de Fundamentos de Programación



Página 23 del PDF al que enlaza la imagen



Requisito indispensable para tener derecho a calificación final:

Asistir como mínimo a 45 de las 48 clases en el semestre



Calificación final aprobatoria mínima

Calificación final aprobatoria máxima

Calificación final no aprobatoria

#### Redondeos de decimales para calificaciones finales aprobatorias en el semestre

.0 < Calificación < .6 Calificación Baja al entero inmediato inferior

Calificación > = .6 Calificación **Sube** al entero inmediato superior

#### Ejemplos:

6.59 Baja a 6 9.3 Baja a 9

7.8 Sube a 8 9.6 Sube a 10



#### Evaluación a lo largo del semestre

<ul> <li>3 Evaluaciones parciales</li> </ul>	50 %
--	------

De las cuales:

1ª evaluación:	Temas 1 y 2	20 %

2ª eva	luación: ¯	Temas 3	20 %

- Evaluación del laboratorio
   15 %
- Proyecto final25 %
- Tareas y ejercicios de clase
   10 %



#### Evaluación con exámenes finales

En caso de que no se obtenga una calificación aprobatoria en la evaluación a lo largo del semestre, la forma de evaluar será:

Calificación de examen final

70%

Evaluación a lo largo del semestre

30%



#### Desarrollo de clase

#### **Valores**

- Respeto
- Responsabilidad
- Honestidad
- Humildad
- Tolerancia
- Confianza



#### Desarrollo de clase

#### Reglas del juego

- Iniciativa y Trabajo en equipo
- Críticas constructivas
- Móviles en modo silencio. Contestar afuera del salón. Prohibidos durante las evaluaciones.
- Prohibido copiar. Cualquier actividad (exámenes, tareas, ejercicios, programas, etc.) que sea igual entre 2 personas se invalidará.
- Tomen notas de las clases.
- Pregunten, pregunten y pregunten... A mayor interacción mayor productividad.



- El acceso al laboratorio es hasta que se presente el profesor que vaya a dar la clase.
- Una vez permitido el acceso cada alumno seleccionará su lugar y en caso de notar un desperfecto en el equipo de cómputo o el mobiliario informará al profesor.
- Los equipos de cómputo no se activarán hasta que el profesor lo indique.



#### Certificación ISO 9001:2008

- Certificación en gestión de la calidad.
- En particular para las Salas de Cómputo A y B tiene como objetivo que los usuarios reciban un servicio de calidad.
- Involucra al laboratorio y a las formas de enseñanza.
- Se planea la certificación en la ISO 9001:2015



#### Evaluación de la calidad

- Buzón de quejas, sugerencias.
- Formato de préstamo de equipo (FODO-05). En cada práctica de laboratorio, sólo quienes hayan tenido problemas en su equipo de cómputo.
- Encuesta de evaluación de la práctica (FODO-31). Dos personas al final de cada práctica.
- <u>Evaluación final del laboratorio (FODO-07)</u>. Al final del semestre, todos los alumnos de algunos grupos.
- Formato de resultados de evaluación práctica y entrega de prácticas de alumnos como evidencias para la revalidación de la certificación. Sólo el profesor.



#### Reglamento

- Reglamento del laboratorio de Salas de Cómputo A y B
- Se alinea al reglamento general de laboratorios de la <u>Fl</u>



#### **Prácticas**

- Trece prácticas generales para todos los grupos de Fundamentos de Programación.
- Se realizará una cada clase.
- Un reporte o entrega de ejercicios de cada práctica, según indique el profesor.
- Última sesión de laboratorio: 25 de noviembre del 2016.



#### Cuentas de acceso

Mientras no haya lista definitiva del grupo el acceso será con los datos:

Usuario: alumno o .\alumno

Contraseña: alumno

Una vez que haya una lista definitiva el acceso será con los datos:

Usuario: fp1122aluXX

Contraseña: fp1122aluXX

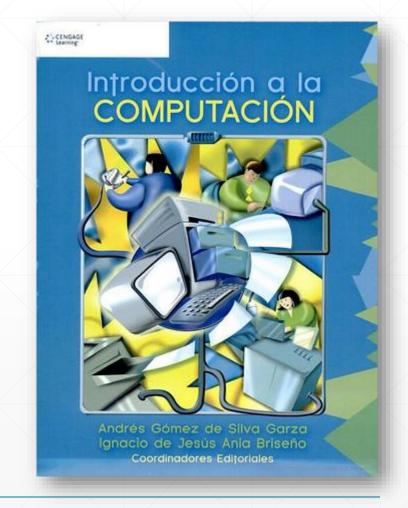
Donde XX representa el número de lista del alumno.



GÓMEZ DE SILVA GARZA, ANDRÉS
IGNACIO DE JESÚS ANIA BRISENIO
Introducción a la Computación

1ª edición, México

Para los temas 1 y 2





Cengage LearningEditores

NORTON PETER.

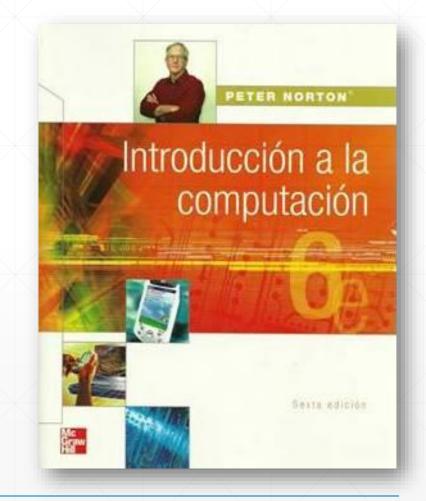
Introducción a la Computación

ISBN 9701051084. Sexta edición.

6<sup>a</sup> edición, México

Editorial McGraw Hill, 2006

Para los temas 1 y 2





CAIRÓ, Osvaldo

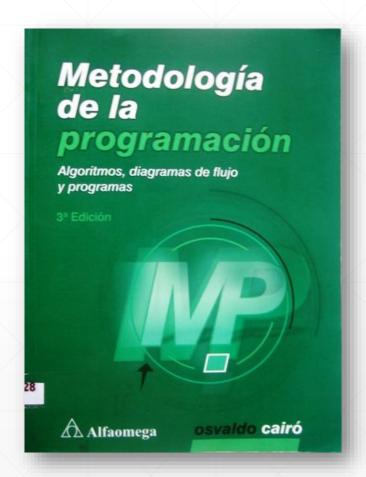
Metodología de la Programación

Algoritmos, Diagramas de Flujo y Programas

México. 2a. Edición, Alfaomega, 2003

Tomos I y II

Para los temas 2 y 3.





FELLEISEN, Matthias, FINDLET, Robert Bruce, et al.

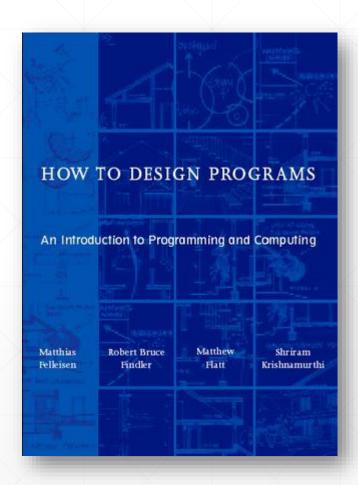
How to Design Programs. An introduction to

Programming and Computing.

Cambridge.

MIT Press, 2001.

Para los temas 1, 2 y 3.





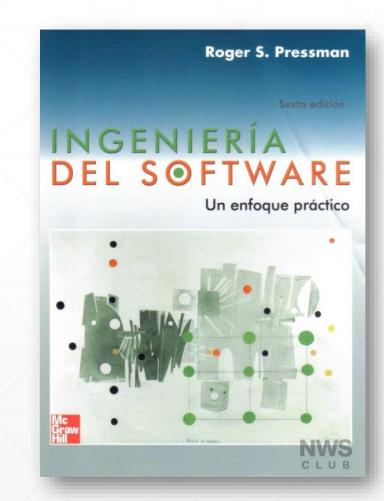
PRESSMAN ROGER.

Ingeniería de Software: Un enfoque práctico.

6ª edicion, México

Editorial McGraw Hill.

Temas 2 y 3



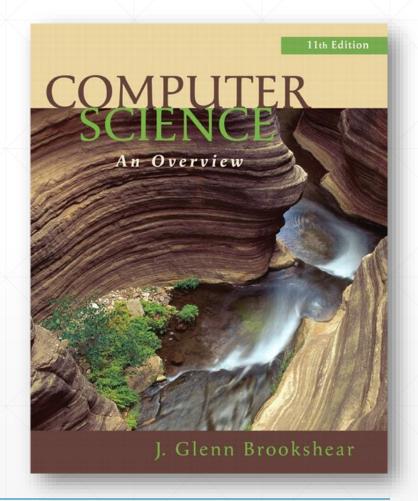


BROOKSHEAR, J. Gleen

Computer Science: An Overview

Prentice Hall, 2011.

11a. Edición. México, D.F.



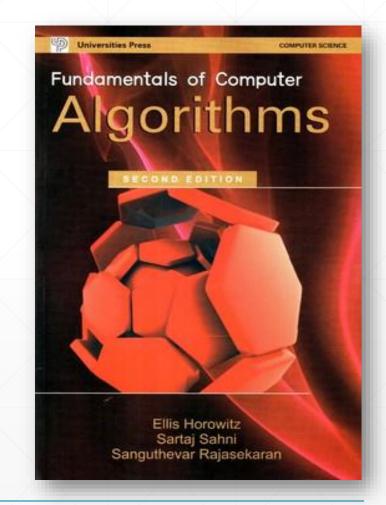


HOROWITZ, Ellis

Computer Algorithms

Silicon Press, 2007

2a. Edición



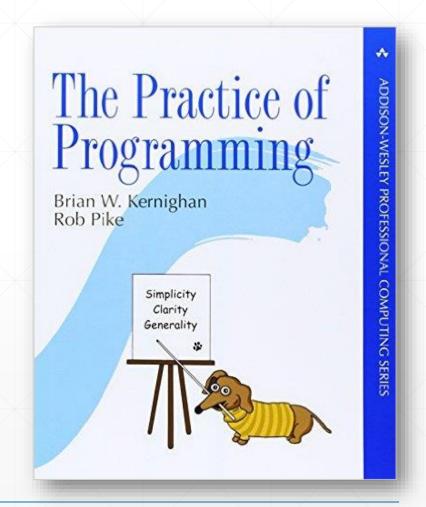


KERNIGHAN, Brian W., PIKE, Rob

The Practice of Programming

Addison-Wesley Professional Computing Series

New Jersey, 1994.





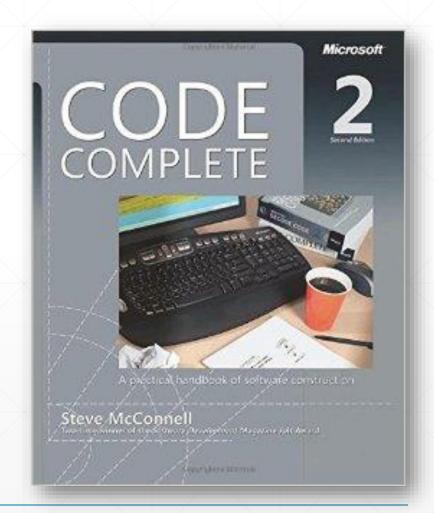
MCCONNELL, Steve

Code Complete 2

Microsoft Press, 2004

2a edición

Redmond, WA





SZNAJDLEDER, Pablo

Algoritmos a fondo:

con implementación en C y JAVA

Alfaomega, 2012

**Buenos Aires** 





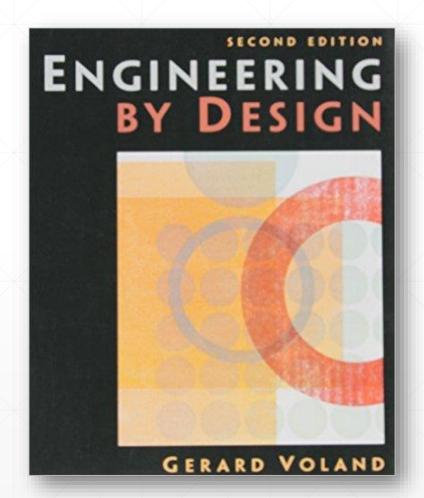
VOLAND, Gerard

Engineering by Design

Prentice Hall, 2003

2a edición

Upper Saddle River, NJ





#### Recomendaciones

- No faltar a clases
- Realizar y entregar tareas puntualmente
- Preguntar cualquier duda por mínima que parezca
- Realizar actividades extra académicas (foto club, deportes, clases de inglés, SAFIR, cine, teatro, planes de becarios, etc.)

