

Proyecto 1

Diseñe una aplicación web para un negocio de boletas de eventos (ejemplo: tuboleta, e-ticket, etc) que cumpla con las siguientes características:

1. El negocio tiene proveedores
2. El negocio tiene clientes
3. Los proveedores crean eventos con aforo
4. Los clientes compran una o varias boletas para un evento
5. Cada boleto a comprar debe incluir el nombre del usuario que usará la boleto
6. El cliente recibe una factura de las boletas compradas

Condiciones

- El proyecto debe desarrollarse en grupos de 2 estudiantes
- Fecha de entrega: 15 de octubre
- Forma de entrega: Enviar la URL del repositorio Git donde se encuentra el proyecto
- Sustentación: El proyecto debe ser sustentado el 15 de octubre. En esta sustentación, los estudiantes deben explicar el negocio y hacer una demostración de su aplicación. Los estudiantes cuentan con 7 minutos para la sustentación.