Proyecto 2

Diseñe una aplicación web para un negocio para pasear perritos que cumpla con las siguientes características:

- 1. El negocio tiene los actores administrador, dueño y paseador
- 2. Los administradores pueden crear, actualizar e inhabilitar paseadores. Los paseadores deben tener foto de perfil (Usar AJAX para habilitar/inhabilitar)
- 3. Un dueño puede registrarse en el sistema
- 4. Un dueño puede agregar muchos perritos. Cada perrrito debe tener foto de perfil
- 5. Un paseador puede establecer una tarifa por una hora de paseo por cada perrito (la redacción es correcta. El paseador establece cuanto cobra por una hora de paseo sin importar fecha ni hora)
- 6. Un dueño puede seleccionar a un paseador para que pasee a uno de sus perritos especificando fecha y hora del paseo
- 7. El paseador debe aceptar el paseo que el dueño ha solicitado
- 8. Un paseador puede pasear máximo a 2 perritos simultáneamente
- 9. Cada paseo genera una factura en archivo PDF que incluye un código QR que permita verificar la autenticidad de la factura
- 10. El dueño puede consultar la lista de paseos que ha realizado cada uno de sus perritos indicando fecha, hora, paseador y precio
- 11. El paseador puede consultar la lista de paseos indicando perrito, dueño, fecha, hora y precio
- 12. El sistema ofrece estadísticas de los paseos ofrecidos

Condiciones

- El proyecto debe desarrollarse en grupos de 2 estudiantes que el profesor ha seleccionado. Revise abajo la lista de grupos
- El proyecto no debe tener vulnerabilidades de seguridad
- Cada grupo debe ser muy creativo con las estadísticas con el fin de generar conocimiento del negocio
- Cada grupo debe poblar la base de datos con suficientes datos para comprender el funcionamiento de la solución
- Cada grupo debe presentar en su computador personal
- Fecha de entrega: 1 de julio
- Forma de entrega: Enviar la URL del repositorio Git donde se encuentra el proyecto
- Sustentación: El proyecto debe ser sustentado. En esta sustentación, los estudiantes deben explicar el negocio y hacer una demostración de su aplicación. Los estudiantes cuentan con 6 minutos para la sustentación.

Grupos

- Grupo 1
 - LOPEZ VALDERRAMA DANIEL LEONARDO
 - MUÑETONES GOMEZ DANIEL ALEJANDRO
- Grupo 2
 - MORENO MORENO JUAN DAVID
- Grupo 3
 - o SUESCA AREVALO JUAN PABLO
 - CASTILLO ABRIL BRANDON STIVEN
- Grupo 4
 - MOLINA BELTRAN DANNA ALEJANDRA
 - o ORTIZ GORDILLO JUAN DAVID

- Grupo 5
 - MACIAS ROJAS DANA SOFIA
 - HUERTAS ERAZO DANIELA
- Grupo 6
 - GONZALEZ SOTO OSCAR ALEJANDRO
 - VARGAS AVILA JOAN DANIEL
- Grupo 7
 - DIAZ ESPITIA ALISON JULIETH
 - o BARRERA FRANCO CRISTIAN CAMILO
- Grupo 8
 - HERRERA GÓMEZ NATALIA
- Grupo 9
 - GONZALEZ ORTIZ JOSE SAMIR
 - GUZMAN FORERO NATALIA
- Grupo 10
 - FEO PATARROYO CRISTIAN DANIEL
 - AGUIRRE CARPETA THOMAS ESTEBAN
- Grupo 11
 - CRUZ PINTO DANIEL STIVEN
 - PARRA VELA LUISA FERNANDA
- Grupo 12
 - RODRIGUEZ ZAMORA BRAYAN ANDRES
 - MORALES LIZARAZO RAFAEL FELIPE
- Grupo 13
 - COLORADO YARA OSCAR DANIEL
 - QUINTERO GARCIA EDUARD JEAM PIERRE
- Grupo 14
 - o GARAVITO JUVINAO SIMON SANTIAGO
 - ROJAS GONZALEZ FELIPE ANDRES
- Grupo 15
 - RODRIGUEZ HERRERA ANDRES FELIPE
- Grupo 16
 - MOLANO FORERO BRYAN STEVEN