

Proyecto 2

Diseñe una aplicación web para un negocio de boletas de eventos (ejemplo: tuboleta, e-ticket, etc) que cumpla con las siguientes características:

1. El negocio tiene proveedores
2. El negocio tiene clientes los cuales deben registrarse en el sistema y confirmar registro por correo electrónico
3. Los proveedores crean eventos en un lugar de eventos, el cual tiene aforo
4. Los clientes compran una o varias boletas para un evento
5. El sistema debe ofrecer un carrito de compras con el fin de que el cliente pueda comprar boletas para varios eventos en una misma transacción
6. Cada boleto a comprar debe incluir el nombre del usuario que usará la boleto
7. Cada boleto debe generar un archivo PDF que incluye un código QR que permita verificar autenticidad de la boleto.
8. El cliente recibe una factura en PDF de las boletas compradas
9. El sistema ofrece estadísticas de las ventas de boletas

Condiciones

- El proyecto debe desarrollarse en grupos de 2 estudiantes
- El proyecto no debe tener vulnerabilidades de seguridad
- Fecha de entrega: 3 de diciembre
- Forma de entrega: Enviar la URL del repositorio Git donde se encuentra el proyecto
- Sustentación: El proyecto debe ser sustentado. En esta sustentación, los estudiantes deben explicar el negocio y hacer una demostración de su aplicación. Los estudiantes cuentan con 7 minutos para la sustentación.