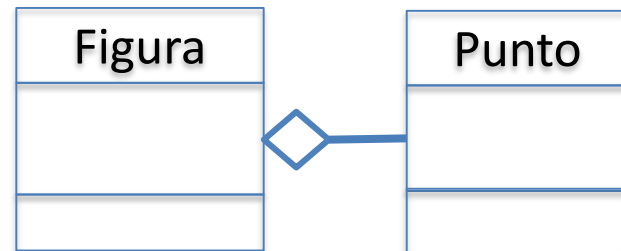




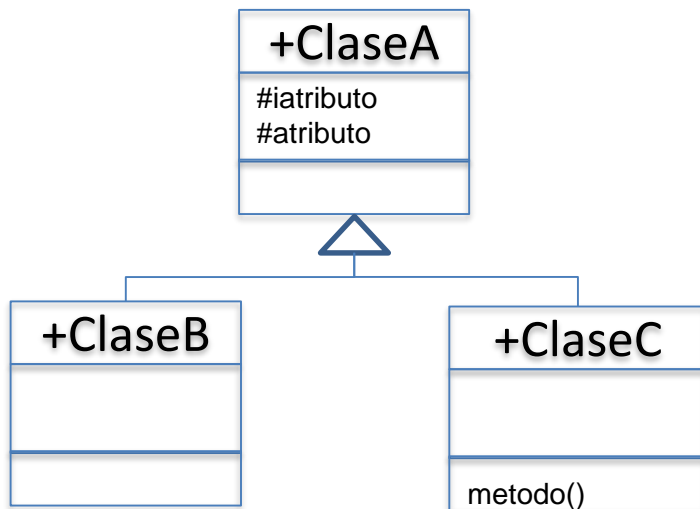
Universidad Distrital Francisco José de caldas

Tecnología en Sistematización de Datos



Relaciones entre clases

Composición



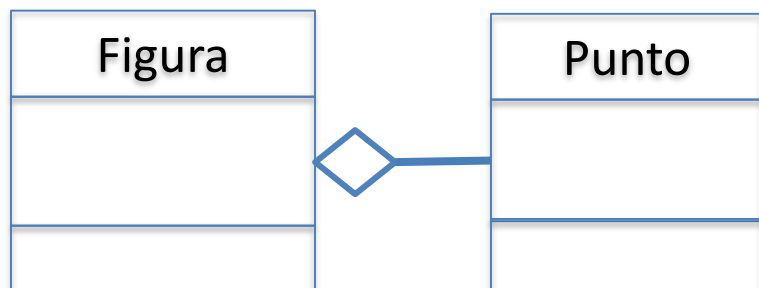
Programación Orientada a Objetos
Sonia Alexandra Pinzón Nuñez
2020



Agregación y Composición

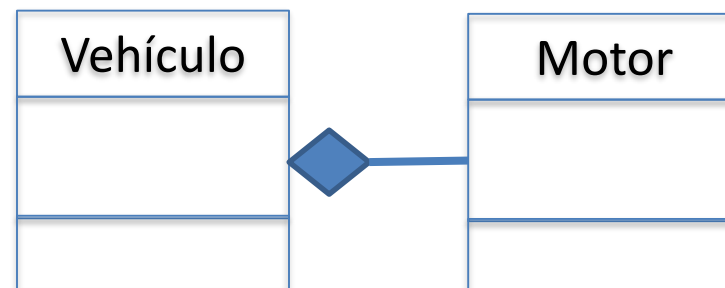
Asociaciones o Relaciones entre un todo y sus partes

Agregación



Las partes o agregaciones pueden formar parte de otros objetos o ser independientes

Composición



Las partes o componentes solo existen asociadas al objeto.

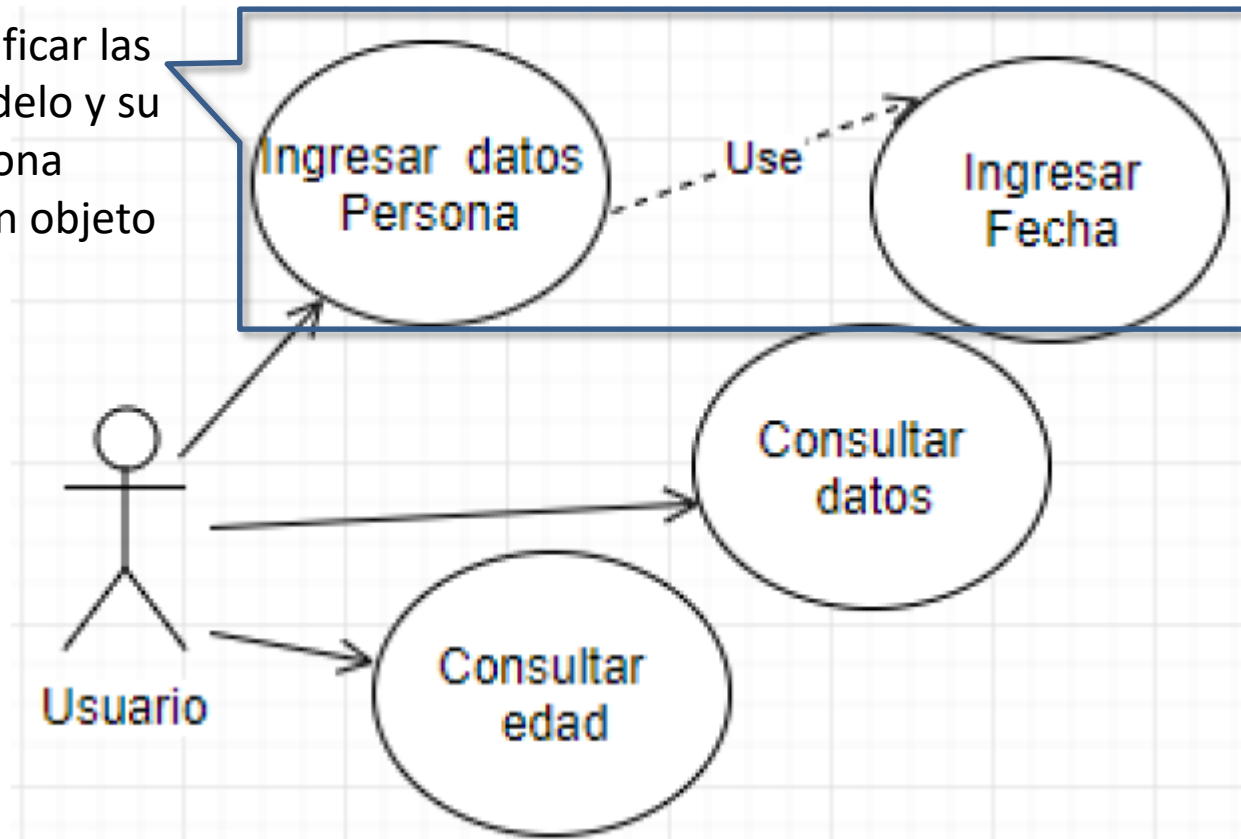


Agregación

Ejercicio:

Registrar los datos de una persona (Id,Nombre, Fecha de Nacimiento) y Generar la edad

Permite identificar las clases del modelo y su relación (Persona **agrega(usa)** un objeto de Fecha)

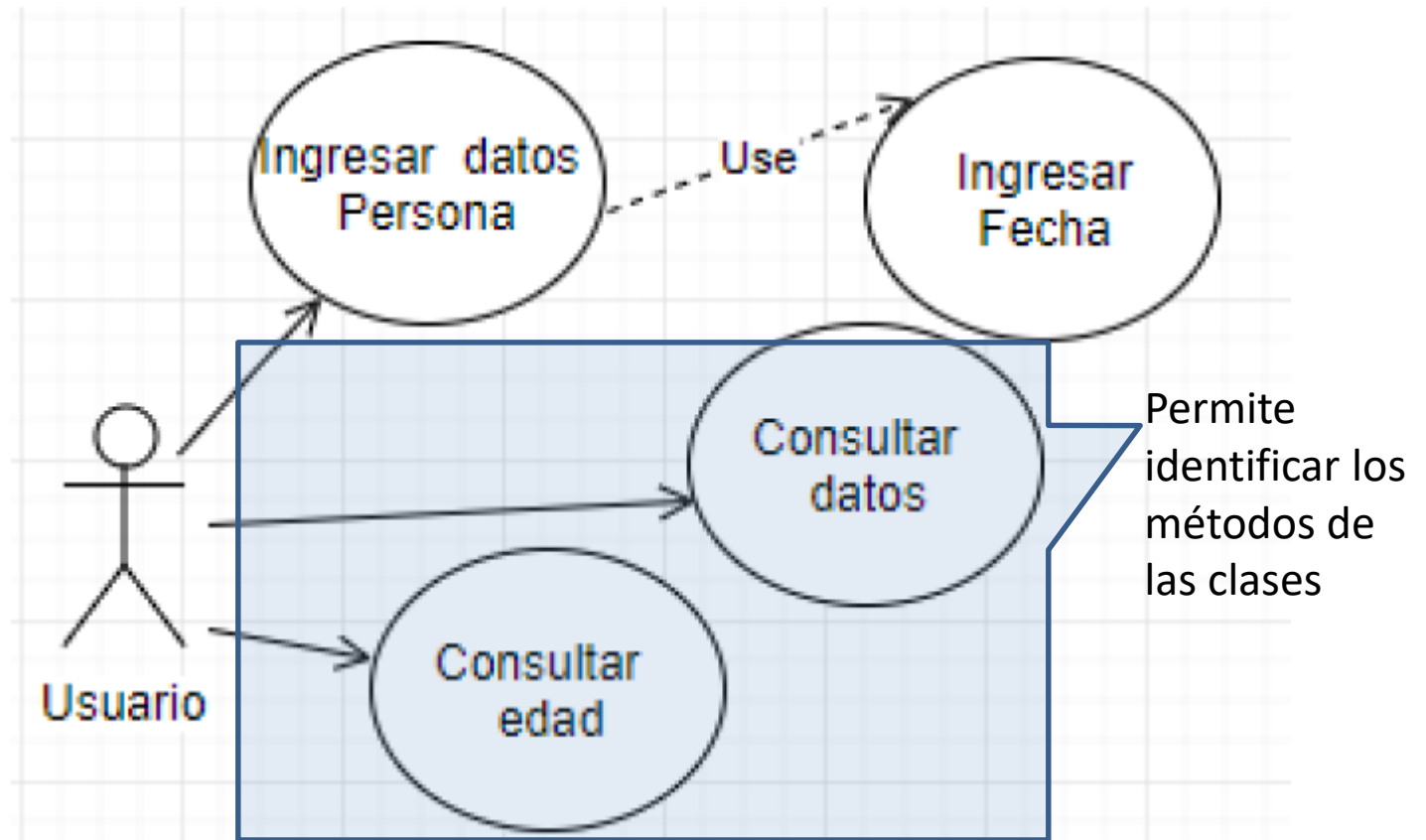




Agregación

Ejercicio:

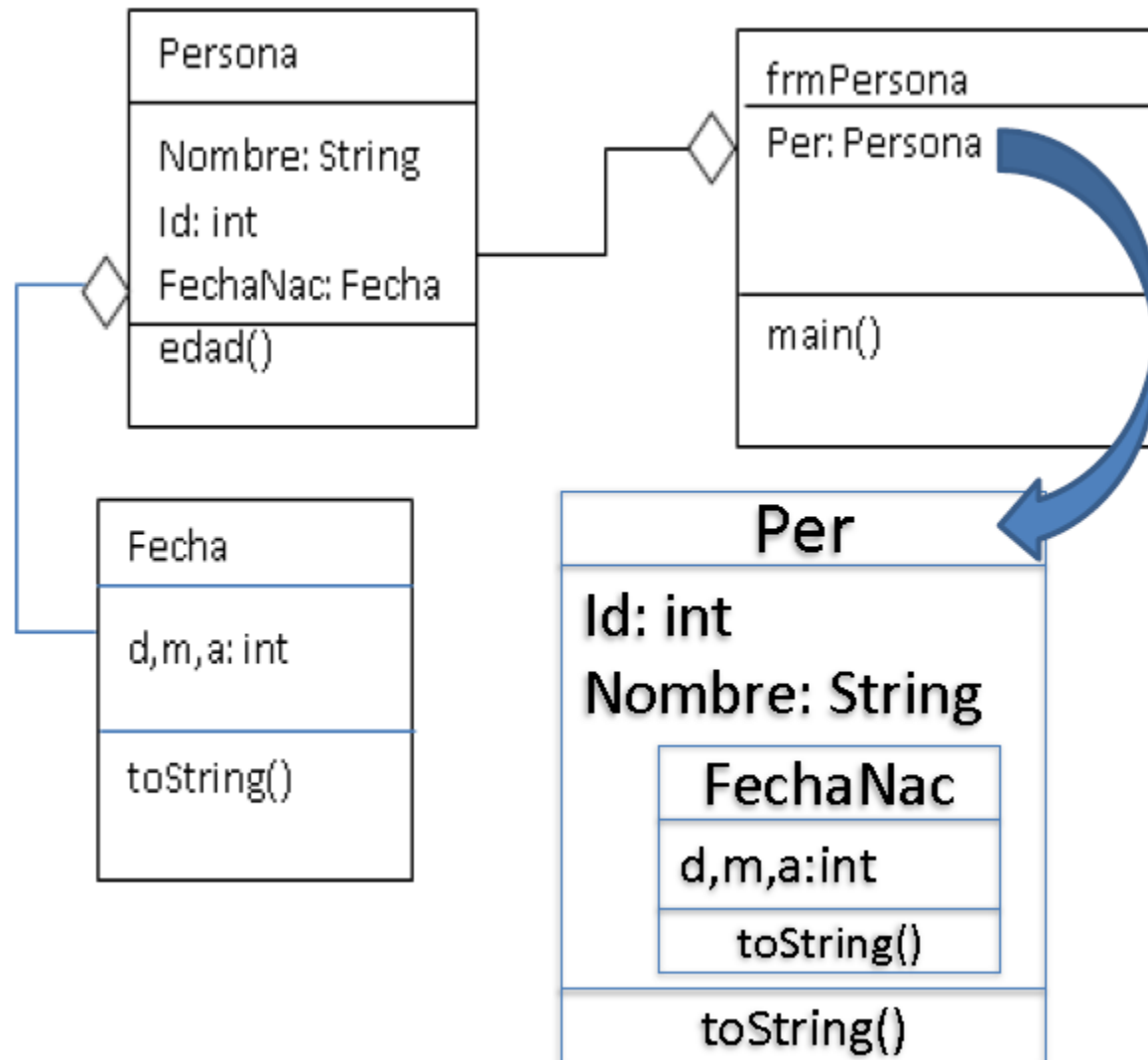
Registrar los datos de una persona (Id,Nombre, Fecha de Nacimiento) y Generar la edad





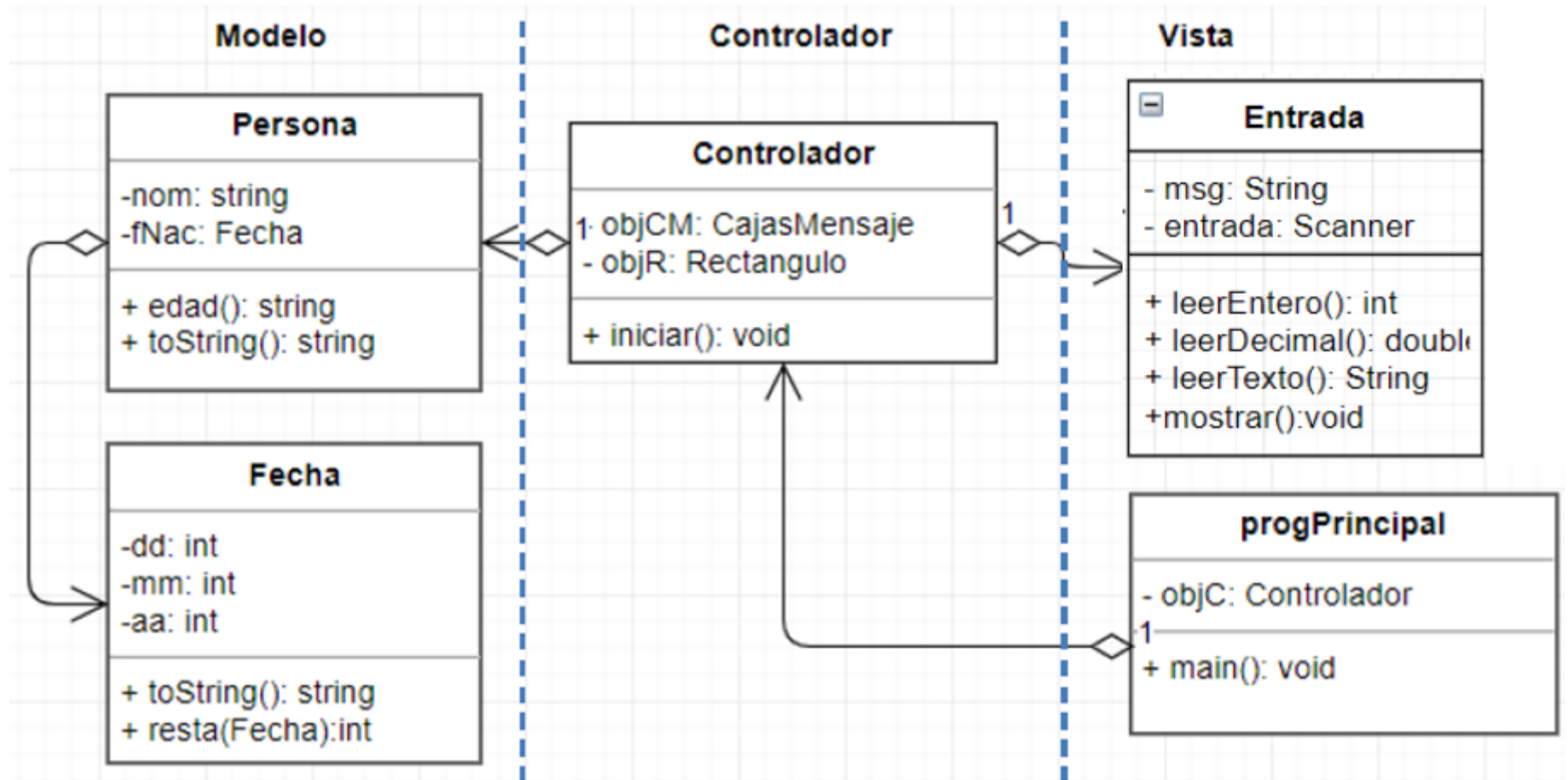
Agregación

Relación en la cual una clase está compuesta o contiene como atributo un objeto de otra clase, por ejemplo, en la figura se puede observar que la capa Lógica contiene una clase denominada Persona cuyos atributos son Nombre, Id y FechaNac (Fecha de Nacimiento).





Agregación





Clase Fecha (Modelo)

```
public class Fecha {  
    private int dd,mm,aa;  
    public Fecha(int dd, int mm, int aa) {  
        this.dd = dd;  
        this.mm = mm;  
        this.aa = aa;  
    }  
    public Fecha() {  
        Calendar fechaSis= Calendar.getInstance();  
        this.dd = fechaSis.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);  
        this.mm = fechaSis.get(Calendar.MONTH)+1;//genera datos 0-11  
        this.aa = fechaSis.get(Calendar.YEAR);  
    }  
    public int getDd()  
    { return this.dd;  
    }  
    public void setDd(int d)  
    { this.dd=d;  
    }  
    public int getMm() {  
        return mm;  
    }  
    public void setMm(int mm) {  
        this.mm = mm;  
    }  
    public int getAa() {  
        return aa;  
    }  
    public void setAa(int aa) {  
        this.aa = aa;  
    }  
    @Override  
    public String toString()  
    {return this.dd+"/"+this.mm+"/"+this.aa;  
    }  
}
```

La Clase **Calendar** permite obtener la fecha y hora del sistema.

Fecha

dd,mm,aa:int

toString()



Clase Persona Agregación Fecha (Modelo)

```
public class Persona {
```

```
    private String Nom, Id;
```

```
    private Fecha fN;
```

```
    public Persona() {
```

```
        this.Nom="";
```

```
        this.Id="";
```

```
        this.fN=new Fecha();
```

```
    }
```

```
    public Persona(String nom, String id, Fecha f){
```

```
        this.Nom=nom;
```

```
        this.Id=id;
```

```
        this.fN=f;
```

```
    }
```

```
    public String getNom() { ...3 lines }
```

```
    public void setNom(String Nom) { ...3 lines }
```

```
    public String getId() { ...3 lines }
```

```
    public void setId(String Id) { ...3 lines }
```

```
    public Fecha getfN() { ...3 lines }
```

```
    public void setfN(Fecha fN) { ...3 lines }
```

```
    @Override
```

```
    public String toString() {
```

```
        return "Nombre: " + Nom +
```

```
            "Identificación" + Id +
```

```
            "Fecha Nacimiento " + fN.toString();
```

```
    }
```

```
    public int edad() {
```

```
        Calendar fa=Calendar.getInstance();
```

```
        int e;
```

```
        e=fa.get(Calendar.YEAR)- fN.getAa();
```

```
        return e;
```

```
    }
```

Definición del atributo **fNac** que es un objeto de tipo Fecha

El atributo **fNac** se instancia, es decir, se deberá crear un objeto con valores iniciales usando el constructor básico de la Clase Fecha

Persona

Id: int

Nombre: String

fNac

dd,mm,aa:int

+toString():String

+toString():String

+edad():int



Clase Controlador (Control)

```
public class Controlador {
    Persona objP;
    Entrada objE;
    public Controlador(Persona objP, Entrada objCM) {
        this.objP = objP;
        this.objE = objCM;
    }
    public Controlador() {
        this.objP = new Persona();
        this.objE = new Entrada();
    }
    public void iniciar(){
        objP.setId(objE.leerTexto("Digite Identificación"));
        objP.setNom(objE.leerTexto("Digite Nombre"));
        objE.mostrar("Digite Fecha de Nacimiento ");
        objP.setfN(new Fecha(objE.leerEntero("Día: "),
                                objE.leerEntero("Mes: "),
                                objE.leerEntero("Año: ")));
        objE.mostrar("Datos Persona Registrada: "+ objP.toString()+
                    "\n La edad aproximada es: "+objP.edad());
    }
}
```

Se crea una instancia temporal de tipo Fecha a partir del constructor paramétrico para enviarla al objeto Persona



Programa Autónomo (Proyecto)

```
public class progPrincipal {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Controlador objC= new Controlador();  
        objC.iniciar();  
    }  
}
```

Output - proyEdad (run)

```
run:  
Digite Identificación  
1002022577  
Digite Nombre  
Pedro  
Digite Fecha de Nacimiento  
Día:  
10  
Mes:  
10  
Año:  
2000  
Datos Persona Registrada:  Nombre: Pedro  
    Identificación1002022577  
    Fecha Nacimiento 10/10/2000  
    La edad aproximada es: 20  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 34 seconds)
```



Bibliografía

- LADRÓN, Jorge Martínez. Fundamentos de programación en Java - 4ed. Ed. EME.Universidad Complutense de Madrid. Madrid(España), formato Digital
- Deitel y Deitel. Programación Java. Editorial Mc Graw Hill.