

Universidad Distrital Francisco José de caldas Tecnología en Sistematización de Datos



Diseño Interfaz Gráfica de Usuario GUI Uso de JFrame

Programación Multinivel Sonia Alexandra Pinzón Nuñez

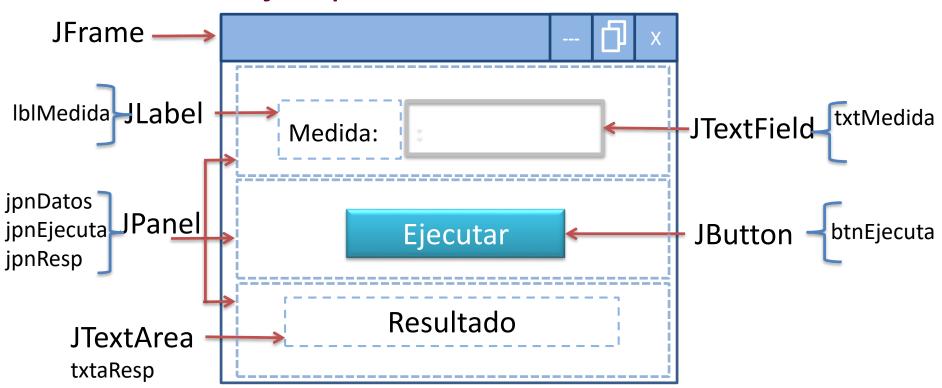


Controles	Imagen	Descripción	Métodos a Usar
JFrame	- ● X	Genera una ventana o formulario que puede contener varios controles	setTitle() getContentPane() add()
JPanel		Contenedor que permite agrupar controles	add()
JLabel	texto	Etiqueta, se utiliza para colocar títulos, rótulos o mensajes de texto	getText() setText()
JTextField	:	Campo de texto, se utiliza como entrada de datos de texto	_ "
JTextArea	Texto Texto	Área de Texto, se utiliza como entrada o salida de texto con varias líneas.	append()
JButton	Ejecutar	Botón, se utiliza para accionar los métodos del Modelo al detectar una acción del usuario.	addActionListener()



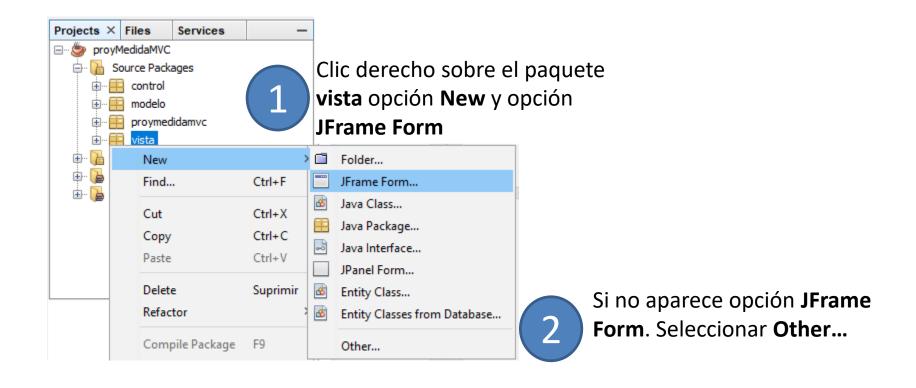
Representación gráfica de la vista de la aplicación. (Grafico de ventanas)

Ejemplo Vista Ventana



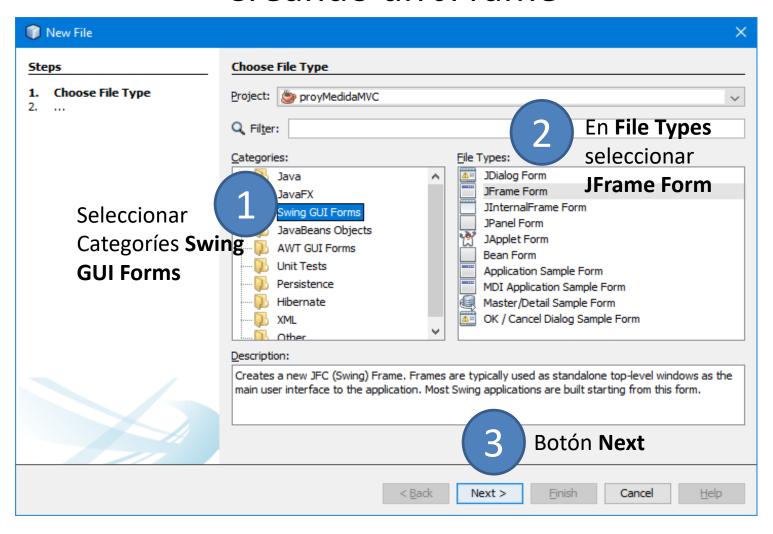


Creando un JFrame



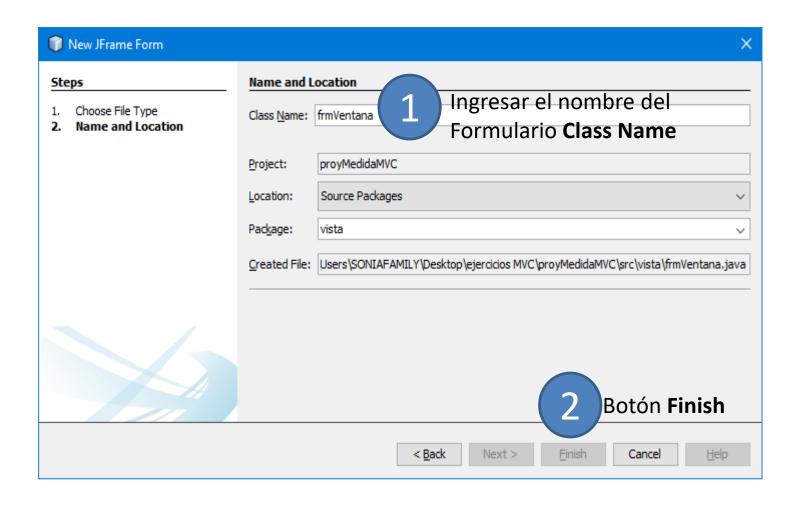


Creando un JFrame

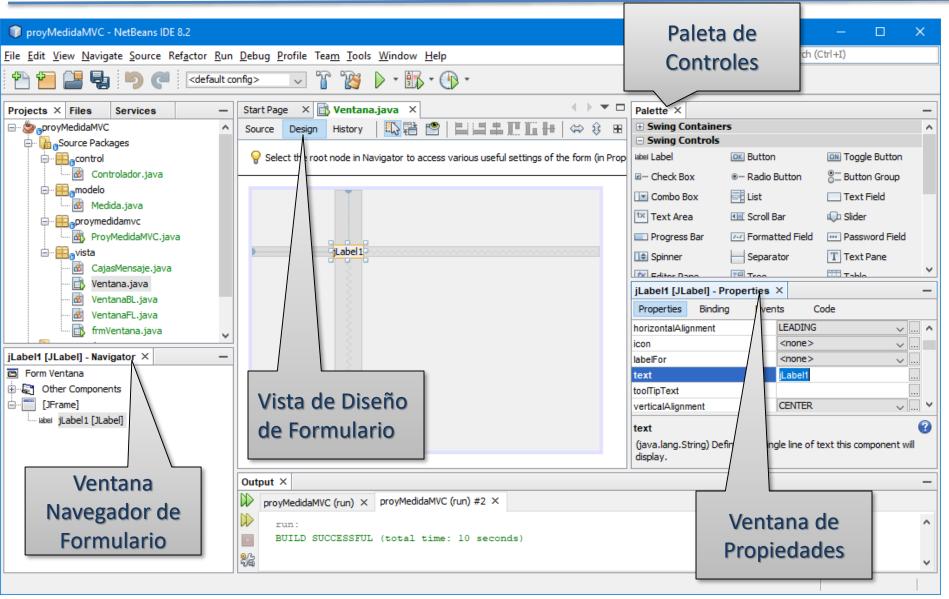




Creando un JFrame



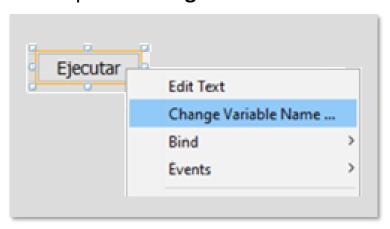






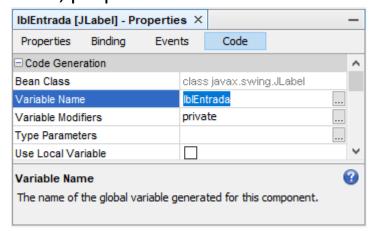
Cambiar nombre a controles

Procedimiento 1:
Clic derecho sobre control,
opción Change Variable Name.

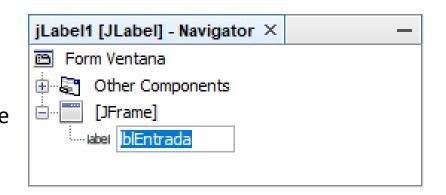


Procedimiento 2:

En la Ventana de Propiedades. Sección **Code**, propiedad **Variable Name**



Procedimiento 3:
En la Ventana Navegador.
Clic derecho sobre el nombre
del control y Tecla F2.



- Documentación Java Oracle paquete Swing.
 Disponible en:
 https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/package-summary.html.
- Deitel y Deitel. Programación Java. Editorial Mc Graw Hill.