

## Tema 3. Optimización Lineal Entera

### Introducción

Investigación Operativa Grado  
Ingeniería del Software  
Universidad Rey Juan Carlos

Antonio Alonso Ayuso  
`antonio.alonso@urjc.es`

## Contenidos

- 1 Introducción
- 2 Modelos básicos
- 3 Modelado de condiciones lógicas
- 4 Reformulación y preproceso
- 5 Estrategias de resolución



## Introducción

## Modelos básicos

## Introducción

Los modelos de programación entera son una extensión de los modelos lineales en los que **algunas variables toman valores enteros**.

Con frecuencia las variables enteras sólo toman valores en 0-1, ya que este tipo de variables permiten representar condiciones lógicas.

Este tipo de modelos permite representar sistemas mucho más complejos.

Con el cambio, la resolución de los mismos se complica excesivamente.

Problemas con unas pocas decenas de variables pueden ser casi imposibles de resolver.



- Introducción
- Modelos básicos**
- Modelado de condiciones lógicas
- Reformulación y preproceso
- Estrategias de resolución

- Problema de la mochila
- Problema de asignación
- Problema de Asignación Generalizada
- Problema de cubrimiento y partición
- Problema del viajante

## Formulación de la función

Se desea maximizar la utilidad total de la selección dentro de un conjunto de  $n$  objetos de tal modo que no se sobrepase la capacidad  $b$  disponible, conociendo tanto las utilidades  $v_j$  de cada objeto como los pesos de los mismos  $p_j$ .

### Variables

$$x_j = \begin{cases} 1 & \text{si el objeto } j \text{ es seleccionado,} \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases} \quad \forall j = 1, \dots, n$$

## Restricciones

- ## función objetivo

e pueden considerar variantes en las que se incluya también el volumen, i.e., o la posibilidad de que haya más de una unidad de cada objeto.

y Juan Carlos



### Resumen de la lección: Ejemplo

En un camión se desean cargar mercancías de 5 tipos diferentes en función de su peso, valor y volumen, según se especifica en la siguiente tabla:

Mercancía	Tipo	Peso	Volumen	Valor
	1	5	1	4
	2	8	8	7
	3	3	6	6
	4	2	5	5
	5	7	4	4

En el citado camión sólo se admite un peso máximo de 112 y un volumen máximo de 109.

¿Cuántos productos de cada tipo debe llevar para maximizar el valor de la carga?

David García

y Juan Carlos

## Problema de la mochila: Ejemplo

### Variables

$x_j$ , número de objetos del tipo  $j$  seleccionados,  $j = 1, \dots, 5$ .

### Modelo

$$\text{máx } 4x_1 + 7x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5$$

$$5x_1 + 8x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 7x_5 \leq 112$$

$$1x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 5x_4 + 4x_5 \leq 109$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \in \mathbb{Z}$$

## Contenidos

### Introducción

### Modelos básicos

- Problema de la mochila
- **Problema de asignación**
- Problema de Asignación Generalizada
- Problema de cubrimiento y partición
- Problema del viajante

### Modelado de condiciones lógicas

iversidad  
y Juan Carlos

### Reformulación y preproceso

António Almeida Ribeiro

Opt. Linear: Entero (versión profesor)

IO/GIS (URJC)

11 / 147

## Modelo de asignación

El **modelo de asignación** permite asignar eficientemente un conjunto de personas a un conjunto de trabajos, máquinas a tareas, coches de policía a sectores de una ciudad, vendedores a zonas, etc.

El objetivo es minimizar los costes, tiempos de desplazamiento, o maximizar la efectividad.

Es un modelo muy frecuente como submodelo en otros más complejos.

## Problema de asignación

Se disponen de  $n$  máquinas para realizar  $n$  tareas.

Cada máquina realiza una única tarea.

Cada tarea debe realizarse por una sola máquina.

Sea  $c_{ij}$  el coste de asignar la máquina  $i$  a la tarea  $j$ .

El objetivo es encontrar la asignación de máquinas a tareas de mínimo coste.

### Variables

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{si la máquina } i \text{ se asigna a la tarea } j, \\ 0, & \text{en otro caso,} \end{cases} \quad \forall i, j = 1, \dots, n.$$

## Externa de assignation

## Restricciones

- Cada tarea se realiza una vez:  $\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall j = 1, \dots, n.$
- Cada máquina realiza una tarea:  $\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall i = 1, \dots, n.$
- Condición de variables binarias  $x_{ij} \in \{0, 1\} \quad \forall i = 1, \dots, n, j = 1, \dots, n$

## Objetivo

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n C_{ij} X_{ij},$$

s un caso particular del problema del transporte en el que  $a_i = b_j = 1$ .

## Problema de asignación: Ejemplo

Juan es el jefe de un bufete de jóvenes abogados y está interesado en la utilización más efectiva de sus recursos de personal buscando la forma de hacer las mejores asignaciones de abogado-cliente.

El 1 de Marzo le llegan 4 nuevos clientes.

Revisando a su personal encuentra que 4 abogados: Ana, Bruno, Carmen y Domingo.

Los cuatro pueden ser asignados a los casos.

Para cada uno de ellos sólo se puede hacer cargo de un caso.

## Problema de asignación: Ejemplo

Para decidir la mejor asignación Juan tiene en cuenta una tasa de efectividad (de 1 a 9) construida sobre actuaciones anteriores de dichos abogados, ya que no todos son igual de buenos (especialistas) en todo tipo de procesos:

TASA DE EFECTIVIDAD SEGÚN CASO DE CLIENTE				
Abogado	divorcio (1)	fusión empresarial (2)	desfalco (3)	herencias (4)
ANA (1)	6	2	8	5
BRUNO (2)	9	3	5	8
CARMEN (3)	4	8	3	4
DOMINGO (4)	6	7	6	4



## Problema de asignación: Ejemplo

### Variables

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{si el abogado } i \text{ lleva el caso del cliente } j, \\ 0, & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

### Modelo

$$\text{máx } 6x_{11} + 2x_{12} + 8x_{13} + 5x_{14} + 9x_{21} + 3x_{22} + 5x_{33} + 8x_{44} + 4x_{31} + 8x_{32} + 3x_{33} + 4x_{34} + 6x_{41} + 7x_{42} + 6x_{43} + 4x_{44}$$

$$\text{s.a. } \sum_{i=1}^4 x_{ij} = 1, \quad \forall j = 1, \dots, 4,$$

$$\sum_{j=1}^4 x_{ij} = 1, \quad \forall i = 1, \dots, 4,$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i = 1, \dots, 4, \forall j = 1, \dots, 4.$$

## Contenidos

### Introducción

### Modelos básicos

- Problema de la mochila
- Problema de asignación
- **Problema de Asignación Generalizada**
- Problema de cubrimiento y partición
- Problema del viajante

### Modelado de condiciones lógicas

iversidad  
y Juan Carlos

### Reformulación y preproceso

António Almeida Ribeiro

Opt. Linear-Entero (versión preclass)

IO/GIS (URJC)

18 / 147



## Problema de Asignación Generalizada

Es una generalización del modelo anterior.

Cada máquina puede hacer más de un trabajo simultáneamente, siempre y cuando no supere su capacidad.

Dado un conjunto de  $m$  máquinas y  $n$  trabajos, se debe asignar cada trabajo a una máquina de forma que el coste sea mínimo.

Si el trabajo  $j$  se realiza en la máquina  $i$  consume una cantidad  $a_{ij}$  de la capacidad de dicha máquina con un coste de  $c_{ij}$ .

La capacidad de cada máquina es  $b_i$ .

## Problema de asignación generalizada. Modelo

### Variables

$x_{ij} = 1$  si el trabajo  $j$  se asigna a la máquina  $i$  y 0 en otro caso.

### Modelo

$$\begin{aligned} z = \min \quad & \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \\ & \sum_{i=1}^m x_{ij} = 1 \quad j = 1, \dots, n \\ & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_{ij} \leq b_i \quad i = 1, \dots, m \\ & x_{ij} \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

7 Juan Carlos

## Contenidos

### Introducción

### Modelos básicos

- Problema de la mochila
- Problema de asignación
- Problema de Asignación Generalizada
- **Problema de cubrimiento y partición**
- Problema del viajante

### Modelado de condiciones lógicas

iversidad  
y Juan Carlos

### Reformulación y preproceso

António Almeida Ribeiro

Opt. Linear-Entero (versión profesor)

## Problema de cubrimiento y partición

Sea el conjunto  $I_m = \{1, \dots, m\}$

Sea una colección de subconjuntos de  $I_m$ ,  $S_j, j = 1, \dots, n$ .

Esta colección forma un **cubrimiento** de  $I_m$  si:

$$\bigcup_{j=1}^n S_j = I_m$$

Y además,

$$S_i \cap S_j = \emptyset \quad \forall i \neq j$$

Esta colección se denomina **partición**.

Si a cada subconjunto  $S_j$  se le asigna un coste, el problema consiste en encontrar el cubrimiento o la partición de mínimo coste.

## Problema de cubrimiento y partición

$$I_m = \{A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, L\}$$

$$\begin{array}{lll} S_1 = \{A, B, C\} & S_2 = \{C, D, E, F\} & S_3 = \{G, H, I, J, L\} \\ S_4 = \{A, B\} & S_5 = \{A, C, F, G\} & S_6 = \{A, B, G, H, L\} \\ S_7 = \{A, B, D\} & S_8 = \{E, F, J, L\} & S_9 = \{B, C, D\} \end{array}$$

Partición:  $S_4, S_2, S_3$

Cubrimiento:  $S_1, S_7, S_8, S_3$

### Problema de cubrimiento y partición: modelo

Para construir el modelo se definen las constantes (descripción de  $S_j$ ):

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & i \in S_j \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \quad \forall i \in I_m, j = 1, \dots, n$$

$$I_m = \{A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, L\}$$

$$S_6 = \{A, B, G, H, L\} \quad a_6 = (1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1)$$

#### Variables

- ☐ 1 si el conjunto  $S_j$  es seleccionado,
- ☐ 0 en otro caso.



## Problema de cubrimiento y partición: modelo

### Restricciones

- **Problema de cubrimiento:** cada objeto debe pertenecer a un conjunto, al menos:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq 1 \quad \forall i \in I_m$$

- **Problema de partición:** cada objeto debe pertenecer exactamente a un conjunto:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = 1 \quad \forall i \in I_m$$

- Condición de variables binarias:  $x_j \in \{0, 1\}, \forall i = 1, \dots, n, j = 1, \dots, n$

### Objetivo

eleccionar los conjuntos de mínimo coste:  $\min \sum_{j=1}^n c_j x_j$

## Problema de localización y partición: Ejemplo

El condado de Washington incluye 6 poblaciones que necesitan servicios de ambulancias para urgencias.

Las estaciones de ambulancias pueden estar ubicadas en cualquiera de las 6 poblaciones (o en todas).

Debido a la proximidad de algunas de las poblaciones, una única estación puede dar servicio a más de una comunidad.

Cada estación debe estar a 15 minutos de distancia de las poblaciones a las que sirve.

## Problema de ubicación y partición: Ejemplo

Las distancias entre las poblaciones (en tiempo empleado en ir de una a otra) son:

	1	2	3	4	5	6	Coste
1	0	23	14	18	10	32	100
2	23	0	24	13	22	11	120
3	14	24	0	60	19	20	90
4	18	13	60	0	55	17	60
5	10	22	19	55	0	12	80
6	32	11	20	17	12	0	95

Determinar la ubicación de las estaciones que minimiza el número de estaciones de ambulancias.

### Problema de cubrimiento y partición: Ejemplo

Definimos cada conjunto  $S_i$  como el conjunto de ciudades que se puede atender desde la población  $i$ .

	1	2	3	4	5	6	Vector a
1	0	23	14	18	10	32	(1,0,1,0,1,0)
2	23	0	24	13	22	11	(0,1,0,1,0,1)
3	14	24	0	60	19	20	(1,0,1,0,0,0)
4	18	13	60	0	55	17	(0,1,0,1,0,0)
5	10	22	19	55	0	12	(1,0,0,0,1,1)
6	32	11	20	17	12	0	(0,1,0,0,1,1)

**Solución óptima: 1 y 2. Coste=220.**

## Contenidos

### Introducción

### Modelos básicos

- Problema de la mochila
- Problema de asignación
- Problema de Asignación Generalizada
- Problema de cubrimiento y partición
- **Problema del viajante**

### Modelado de condiciones lógicas

iversidad  
y Juan Carlos

### Reformulación y preproceso

António Almeida Ribeiro

Opt. Linear-Entero (versión profesor)

IO/GIS (URJC)

29 / 147

## Problema del viajante

Es uno de los más famosos problemas de optimización.

### Definición

Un agente tiene que recorrer  $n$  ciudades, saliendo de una ciudad y regresando a ella. Se conoce la distancia entre cada par de ciudades,  $d_{ij}$ . El problema es determinar la ruta de distancia mínima.

Las aplicaciones no se limitan al aspecto físico de determinar recorridos (construcción de circuitos electrónicos, ordenación de tareas, etc.)

### Definición

Una máquina tiene que realizar un conjunto de  $n$  tareas. Cada tarea tiene un tiempo de preparación que depende de la tarea que se ha realizado inmediatamente antes. El problema consiste en determinar el orden en el que se tienen que realizar las tareas de forma que la duración de la ejecución de todas las tareas sea mínima.

by Juan Carlos

## Problema del viajante: Modelo 1

### Variables

$x_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{si el agente va de la ciudad } i \text{ a la ciudad } j \text{ en el tramo } k. \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \quad \forall i, j, k = 1, \dots, n$

### Restricciones (1/2)

- El agente debe salir de todas las ciudades:

$$\sum_{j,k=1}^n x_{ijk} = 1 \quad \forall i = 1, \dots, n$$

- El agente debe llegar a todas las ciudades:

$$\sum_{i,k=1}^n x_{ijk} = 1 \quad \forall j = 1, \dots, n$$

## Restricciones (2/2)

- $$\sum_{i,j=1}^n x_{ijk} = 1 \quad \forall k = 1, \dots, n$$

- $$x_{ijk} = x_{jik+1} \quad \forall j, k = 1, \dots, n$$

- Integralidad de las variables:  $x_{ijk} \in \{0, 1\}, \forall i, j, k = 1, \dots, n$



## Problema del viajante: Modelo 1. III

### Objetivo

$$\min \sum_{i,j,k=1}^n d_{ij} x_{ijk} .$$

## Problema del viajante: modelo 2

Sólo se indica qué tramos se hacen, pero no qué posición ocupa cada tramo en la ruta final.

Por ello, se elimina el subíndice  $k$  de las variables y se reduce considerablemente el número de variables.

### Variables

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si el agente va de la ciudad } i \text{ a la ciudad } j, \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \quad \forall i, j = 1, \dots, n$$

### Objetivo

$$\min \sum_{i,j=1}^n d_{ij} x_{ij}.$$

## Problema del viajante: Modelo 2

### Restricciones

- El agente debe salir de todas las ciudades:

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall i = 1, \dots, n$$

- El agente debe llegar a todas las ciudades:

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall j = 1, \dots, n$$

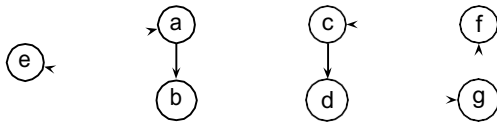
- Integralidad de las variables:

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \quad \forall i, j = 1, \dots, n$$

## Restricción del viajante moderno 2

Las restricciones anteriores corresponden a un problema de asignación: a cada ciudad se le asigna una y sólo una ciudad para ser visitada justo antes y justo a continuación.

Esto no es suficiente y se pueden formar circuitos.



Se necesitan nuevas restricciones que eviten la formación de subciclos.

Hay que garantizar que para cualquier conjunto de nodos el número máximo de arcos incluidos en la solución sea de uno menos que el número de nodos.

## Restricción de eliminación de subciclos

$$\sum_{i,j \in A} x_{ij} \leq |A| - 1 \quad \forall A \subseteq \{1, \dots, n\}$$