|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES**  **/ CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES** | |
| **CARRERA**: Ingeniería de Sistemas | | | | **ASIGNATURA**: Sistemas Distribuidos |
| **Nombre:** Diego palacios, Oscar Tenesaca, Rotman Zurita | | | | |
| **NRO.**  **PRÁCTICA**: | 2 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Avance del Informe 2 | | |
| **OBJETIVO**   * Implementación del diseño. * CRUD del Cliente, Inventario y Proveedor * Conexión de la Base de Datos * Almacenar los datos en nuestra Base de Datos. | | | | |
| **Diseño de la interfaz de la Factura Electrónica**  **Fase de diseño**  En esta fase se dará solución de alto nivel al interfaz gráfico que utilizaran los usuarios del sistema de facturación. Utilizando herramientas de diseño para realizar el prototipo de nuestro sistema de facturación en este caso se utiliza el programa Photoshop. Para ello se definirán las pantallas principales del sistema siendo las siguientes:   * Login * Menú Principal * Facturación * Caja Inventario * Cliente * Reporte * Proveedores * Administración   **Login**  El login en el sistema es la pantalla que se presentará al usuario al entrar al sistema, deberá proveer acceso al menú principal que nos pedirá un usuario y una contraseña que exista en la base de datos.    **Menú Principal**  Es la ventana principal a la que se accede una vez logado el usuario mostrará la siguiente interface que contendrá todas las funciones de nuestro sistema de facturación, que el usuario puede realizar.    **Inventario**  La ventana Inventarios tendrá el siguiente diseño un poco de mejoras y se nos mostrara al presionar la opción de inventarios.    **Desarrollo del Sistema**  Una vez hecho el diseño del sistema de cómo se realizará la parte grafica del sistema, sus funcionalidades creando diferentes métodos, clases, variables que permitirán controlar el correcto funcionamiento de la aplicación, y realizando las conexiones de la base de datos que será MySQL donde se almacenará todos los datos del sistema.  **Login**  Esta ventana permite validar si un usuario existe en nuestra base de datos realizando procesos mediante el cual se controla el acceso individual al sistema de facturación mediante la identificación del usuario, y si es válido permitirá el acceso al menú principal y el manejo del sistema.    **Menú Principal**  La Ventana Menú es el corazón del sistema ya que contiene todas las funciones que permite el acceso a las diferentes ventanas y formularios que permite realizar diferentes operaciones de Insertar, Modificar, Listar y Borrar entre otras funciones.    **Inventario**  Esta Ventana se abre al presionar el inventario del menú principal cuyo funcionalidad es almacenar todos los productos y materias primas que posee la empresa y que son potenciales para la futura venta y que proporcione beneficios a la organización, y también permitirá crear nuevos productos y todos aquellos productos que se encuentran en el proceso de producción de la empresa y los que están disponibles próximamente para su venta, los cuales todos los siguientes datos ( código, descripción, precio, stock y proveedor) se almacenara en la base de datos.    **Cliente**  Esta ventana permite registra todos los datos del cliente (cedula, nombre, apellido teléfono email, y dirección) en nuestra base de datos y utilizar estos datos posteriormente en la facturación. También nos permite realizar diferentes operaciones como son:   * Modificar los datos del cliente en caso de algún dato erróneo. * Listar los datos de los clientes. * Validar la cedula. * Validar que la cedula contenga solo 10 caracteres. * Validar el E-mail     **Proveedor**  Esta ventana de proveedor es un caso especial ya que nos permite registrar los proveedores que son personas o en caso de que sea una empresa. En esta ventana por defecto se mostrara el formulario para registrar el proveedor persona lo cual se almacenara los diferentes datos (id, nombre proveedor, teléfono 1, teléfono 2, email, dirección) y en caso de que el proveedor sea una empresa se tiene que habilitar seleccionando el checkbox (caja de selección) y se habilitara otro panel que también nos permitirá los datos de la empresa (id, empresa, teléfono, email, y dirección)    **Conexión a base de datos MySQL**  https://lh5.googleusercontent.com/4c-jmnI_6DvqevbGNAitra7yuRHOBi263pKn6D5K5wLNqBnaUfgYdlumeSB7SvicMJXo4HJMiepE51Yna4BpioJDSZWeOetKFNZKYuW1NuO3v_HbAtPUPU-oBqJaL3hx2Dxgvfks  Este proceso nos ayuda a conectar con la base de datos MYSQL mediante JAVA con la librería JDBC esto nos permitirá acceder a la base de datos para hacer las diferentes consultas pertinentes.  **Persona**  https://lh6.googleusercontent.com/newdOn02Kn2rzwn-tMDt_P_wEjMhHZUbSfjyqGWmvArSq7dyGKppXJll4X56BaH04XkpzZaWTSVfQ6BxsMNhFj5VEYk8Is7a6MQgf86MCIBlsPjH0wIaHncdS1ioGfCN8GLc4HIQ  Este método se ejecutará al momento de presionar el botón de GUARDAR  el cual está en la interfaz de Cliente, esta función nos permite guardar los datos del cliente, sus datos se enviaran desde la clase principal.  https://lh6.googleusercontent.com/0YaD0kl368iTG4N41zodyayZFFpPypFGYc3Kwule_vxG6XMfYqWwQBpPbwWQIVT8kFMWaHiBwHA7u_-FZusOj3vReyNLa9hUj9gMrmsU0PQd3f_8azbCuePrpUkseFPUQ3UNtE9Z  Este método se ejecutará al momento de presionar el botón de MODIFICAR el cual está en la interfaz de Cliente, esta función requiere solo del campo de cédula  y posterior mostrará los datos del cliente y tendrá que presionar sobre modificar para que quede guardado sus cambios.  https://lh3.googleusercontent.com/oRNFsYEv6jKVHticeyNg9171QXBkUcVt0XMYd5PSHPdLfgezkBRouIYo5uvky4viSaHJOBk-nrOg68g3eEwo5NyGhp_lkuAJzHRIjFxFpe8MRXwTUZypeNCQgxNjrHySnLYbso35  Este método nos permite recuperar los datos del cliente para poder listar cuando se necesite generar un reporte de clientes.  **Inventario**  https://lh5.googleusercontent.com/OaNRRDQeVhRcKqvYTyVYQ4xjW0a5Xb7A6KK9ZnqNsmkveMXHgupdsSKELcO223LbLqxWeaahkcxpx2sUSC5yPm47Qe5QjW_7FMT4bdQVsKpOwr3pmSFPqZntaCQwwuCaE2SgDBoI  Este método se ejecutará al momento de presionar el botón de REGISTRAR COMPRA el cual está en la interfaz de inventario, esta función nos permite consultar si ya existe o no un producto, si existe nos re direccionará al método de actualizar caso contrario insertará el producto.  https://lh5.googleusercontent.com/I8U0ejnglQFKdaH2odA70PkaOhLcSkZ8mYbPyuuXhF0LrdVeR06803BeT45xa4Hw2Km4O-1Q4z3Vci-9_7N3vRbSrY6NQOzyr8McG7Hrmg9JGBGXZpjFpq6rYdH_o7vI2S5J1CmS  este método nos permite agregar los nuevos productos a la base de datos los cuales contará con los siguientes campos: Código ,Precio, Stock, Proveedor, los cuales se pasan como parámetros.  https://lh5.googleusercontent.com/gdprR_430encx217-dVsgDX6i5Mhim5r1RfmrNh8QpAC3rszLc3bDLUE55sJPX_UNMOYQpH7JEUX99VKPcs1hM3WWqfRP5T8aDIQ5RJVOhjmhKr9M2w_-dc7F_BbXSBJX5fx8TEo  Este método nos permite actualizar los datos del producto anteriormente agregado, el valor del stock ingresado se aumentará al valor actual del mismo, sus datos serán pasados como parámetros a la clase producto.  **PROVEEDOR, EMPRESA**  se realiza los mismos procedimientos que en el control de inventario para realizar el registro selección y actualización de los mismos, | | | | |

***Docente / Técnico Docente*: Ing. Pablo Gallegos**

# Firma:

Fecha: Cuenca, 19 de 10 de 2018