



REGLAMENTO 1ER CAMPEONATO

“ DESCANSO DEL INCA “

FÚTBOL 6

- Duración: dos tiempos de 20 minutos (no se adiciona tiempo, si hay alguna interrupción por lesión y el árbitro lo considera podrá parar el tiempo de reloj)
- Equipos: 5 jugadores + arquero (mínimo en cancha para jugar: 3 jugadores + arquero)
- Laterales con la mano (vale al área rival)
- El gol es válido de todos lados. Incluso en el saque inicial si un jugador le pega directamente al arco.
- No se permite tirarse al piso a disputar el balón. (barridas).
- Todos los tiros libres son directos
- Tarjetas: amarilla y roja
- El jugador expulsado no podrá volver a ingresar y su equipo estará 3 minutos sin un jugador, y podrá ser sustituido por algún suplente – si es que tienen -. Si terminaría el primer tiempo antes de cumplirse los 3 minutos, pueden empezar el 2do T con equipo completo.
- Inferioridad numérica: si un equipo se quedaría con menos de 3 jugadores se dará por terminado el partido.
- Arquero: saque con la mano, y puede pasar mitad de cancha. Si recibe la pelota de jugada puede salir jugando

Si recibe la pelota de un compañero no podrá agarrarla con la mano, excepto que el pase sea con la cabeza o con el pecho

El arquero podrá tirarse al piso en disputa del balón dentro de su área.

El arquero no podrá tomar con la mano un pase de lateral de un compañero.

El arquero podrá hacer goles como cualquier jugador.

- Se podrán realizar 4 cambios por equipo y pueden hacerlo en cualquier momento del partido mientras que el juego este parado y previamente le avisen al árbitro, y este les dé la orden.
- Si el árbitro entiende que un equipo está haciendo tiempo (realizando una cantidad excesiva de cambios, o el arquero demora con la pelota en las manos, o en los laterales se tarda mucho) puede comenzar a contar el tiempo 5 segundos para agilizar el juego y los cambios los deberán hacer en posesión del balón. Dependiendo el caso podría amonestar al jugador que demora.
- El penal es sin carrera. Y todos los jugadores tienen que ir a la mitad de cancha para evitar adelantamientos.
- La barrera en los tiros libres se ubicará a 4 metros.
- El árbitro podrá apoyar sus decisiones, o consultar situaciones de partido al Vocal, habilitándolo como Veedor del partido.
- Se usará zapatillas o pupillos (no pupos).
- Los equipos deberán estar con el mismo color de camiseta para identificarles de mejor manera.
- Existirá un vocal por cada partido que no tenga relación con los equipos a jugar para que exista imparcialidad al momento de disputarse el encuentro.

DISCIPLINARIOS

- Si la barra del equipo por alguna razón insulta a jugadores o árbitros se sancionará al capitán con tarjeta amarilla, si los insultos continúan el capitán será expulsado.
- Si algún jugador o miembro de la barra del equipo por alguna razón agrede a otra persona sea jugador o persona particular, automáticamente el equipo será eliminado sin protesta alguna, ni devolución del dinero de inscripción.

GARANTÍAS

- Este campeonato no cuenta con ningún valor para garantías por lo cual cada dirigente o presidente de equipo tendrá que comunicarles a sus jugadores acerca de la situación y serán totalmente responsables en el caso de alguna lesión o cualquier evento adverso que pueda suceder a sus jugadores mientras se disputa todo el campeonato.

Una vez leído todo el reglamento procede a firmar el presidente el equipo y organizador del campeonato, para que no existan inconvenientes durante el campeonato.

C.I

PRESIDENTE _____

C.I

ORGANIZADOR