UD2. Boletín 4. Métodos de la clase Thread

 Crear un hilo cuyo método run() deberá dormirlo durante unos 2000 milisegundos (el método irá encerrado en un bloque try... catch (una excepción).

Luego en el programa principal quiero que me muestres el estado del hilo antes de ejecutarse (indicará false) y durante su ejecución (indicará que está vivo, true). Luego con el método join() esperaremos a que el hilo muera y se mostrará su estado (deberá estar muerto, false).

El método hilo.isAlive() me dice cuál es el estado del hilo.

Run:

```
Estado antes de iniciarse: false
Estado en ejecución: true
Estado después de ejecutarse: false
```

2. Crea 3 hilos que se dormirán un tiempo comprendido entre 0 y 10 segundos (tiempo calculado aleatoriamente).

El método run() mostrará un mensaje similar a:

El hiloX va a estar dormido durante 7675 milisegundos.

Luego lo dormiremos (esto deberá estar incluido en un bloque try {} catch, atrapar una excepción.

Y finalmente indicaremos: hiloX1 ha despertado

El tiempo que estará dormido el hilo lo calcularemos en el constructor mediante la fórmula:

tiempoDormido = ((int) (Math.random() * 10000));

Cuando lo ejecutes comprueba que los hilos van despertando poco a poco.

Run:

```
Iniciando superprocesos
Subprocesos iniciados termina el main
hilo1 va a estar dormido durante 1026 milisegundos.
hilo2 va a estar dormido durante 6538 milisegundos.
hilo3 va a estar dormido durante 1614 milisegundos.
hilo1 ha despertado
hilo3 ha despertado
hilo2 ha despertado
```

```
## Hillor Hillor x | package ejercicio02;

| package ejercicio02;
| public class HilloRainEjercicio02 {
| public class HilloRainEjercicio02 {
| public static void main(string[] args) {
| public hillor | public static void main(string[] args) {
| public static void main(string[] args) {
| public static void main(string[] args) {
| public hillor | public static void main(string[] args) {
| public will of static void main(string[] args) {
| public willor(string nombre) {
| public willor
```

3. Construcción de un Thread implementando la interface Runnable. Código del método run():

Mensaje indicando que se está ejecutando el hilo Se dormirá el thread durante 2 segundos ()

En el main:

Mensaje indicando la ejecución del proceso principal, asignarle un nombre al hilo (método setName) mensaje indicando que el hilo terminó se mostrará la prioridad del hilo.

```
Run:
```

```
Ejecutando proceso principal
Hilo en ejecución
Terminó: Hiliño
Prioridad: 5
```

```
☑ HiloMainEjercicio03.java ×

     package ejercicio03;
     public class HiloMainEjercicio03 implements Runnable{
         public void run() {
  50
             System.out.println("El hilo se esta ejecutando");
                  Thread.sleep(2000);
              } catch (InterruptedException e) {
                  e.printStackTrace();
 140
         public static void main(String[] args) {
             HiloMainEjercicio03 hilo1 = new HiloMainEjercicio03();
             Thread hilo = new Thread(hilo1);
             hilo.setName("Manolo");
                  System.out.println("Ejecutando proceso principal");
                 hilo.start();
                 hilo.join();
              } catch (InterruptedException e) {
                  e.printStackTrace();
             System.out.println("Termino: " + hilo.getName());
             System.out.println("Prioridad: " + hilo.getPriority());
     ₹
🦹 Problems 🏿 a Javadoc 📴 Declaration 📮 Console 🗶
terminated> HiloMainEjercicio03 [Java Application] C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17-<
Ejecutando proceso principal
El hilo se esta ejecutando
Termino: Manolo
Prioridad: 5
```

4. Crea un hilo en cuyo método run() muestre los valores entre 1 y 10. Quiero que en el main, tras instanciar la subclase hilo anterior arranques la ejecución del hilo y con hilo.join() hagas esperar indefinidamente al hilo que se esté ejecutando en ese momento (el del main) hasta que finalice el nuestro, es decir, hilo

Opcion A -> sin usar join

Run:

Aún no se ha iniciado el hilo hilo1 ha terminado Fin del programa 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Opcion B -> usando join

Run:

```
Aún no se ha iniciado el hilo
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 hilo1 ha terminado
Fin del programa
```

¿Entiendes el funcionamiento del join()?

La funcionalidad del join es esperar a que acabe el subproceso antes de continuar con el proceso principal

5. A continuación te muestro un ejemplo similar pero con 2 hilos, transcríbelo y a ver si comprendes el funcionamiento de join()

```
package PaqueteMetodos;
1
  3 public class MetodoJoin extends Thread {
        MetodoJoin (String nom) {
  5
             super (nom);
  6
  7
        public void run() {
▲ 8Θ
            int i;
 9
 10
            for (i=1; i<=10; i++)
                System.out.print(i+ " ");
 11
 12
         }
 13
 14
 15 }
 16
 package PaqueteMetodos;
```

```
3 public class MainMetodoJoin2 {
 4
 5⊝
        public static void main(String[] args)
            throws InterruptedException {
 6
 7
                MetodoJoin hilo1 = new MetodoJoin("hilo1");
                MetodoJoin hilo2 = new MetodoJoin("hilo2");
 8
 9
10
                System.out.println("Aún no se han iniciado los hilos");
11
12
                hilo1.start();
13
                hilo1.join();
14
15
                System.out.println(hilo1.getName()+ " ha terminado");
16
17
                hilo2.start();
18
                hilo2.join();
19
                System.out.println(hilo2.getName()+ " ha terminado");
20
21
22
                System.out.println("Fin del programa");
23
24
            }
<u>25</u>
26
27
```

Opcion 1 -> házlo suponiendo que no hay join()

Run:

28

```
Aún no se han iniciado los hilos
hilo1 ha terminado
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 hilo2 ha terminado
Fin del programa
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Opcion 2 -> hazlo con el join, la salida será ésta

Run:

```
Aún no se han iniciado los hilos
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 hilo1 ha terminado
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 hilo2 ha terminado
Fin del programa
```

¿Entiendes el funcionamiento del join()?

```
### Hillodantipercicio05java X

| package ejercicio05;
| public class HiloMainEjercicio05 {
| public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
| package ejercicio05;
| public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
| package ejercicio05;
| package ejercici
```

La funcionalidad del join es esperar a que acabe el subproceso antes de continuar con el proceso principal