Programación (linguaxe Java)

Primeira avaliación

Exercicios preparatorios online (solucións)

prepara09

1.- Cuando el valor de ${\bf x}$ es igual a 75000, está garantizado que en el bit de menos peso de su BYTE-2 tiene un 1

BYTE 2									
131072	65536								
0	1								

BYTE 1										BYTE	0				
32768	16384	8192	4096	2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0

- Si a 75000 le restamos 65536 obtenemos 9464, que es el valor que va a tener la variable **b**, de tipo short.

- Calculamos el valor binario de 9464:

9464-**8192**=1272 1272-**1024**=248 248-**128**=120 120-**64**=56 56-**32**=24 24-**16**=8 8-**8**=0

BYTE-1: 00100100 BYTE-0: 11111000

- La variable a, de tipo byte, corresponde al BYTE-0 y es un valor negativo Calculamos el complemento a 2 de 11111000: 00001000 que es igual a 8, en decimal.

Por eso el valor de a es -8

2.- Cuando el valor de \mathbf{y} es igual a 85000, está garantizado que en el bit de menos peso de su BYTE-2 tiene un 1

BYTE 2								
131072 65536								
0 1								

BYTE 1										BYTE	0				
32768	16384	8192	4096	2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0

- Si a 85000 le restamos 65536 obtenemos 19464, que es el valor que va a tener la variable **d**, de tipo short.
- Calculamos el valor binario de 19464:

19464-**16384**=3080 3080-**2048**=1032

1032**-1024**=8

8 - 8 = 0

BYTE-1: 01001100 BYTE-0: 00001000

- La variable c, de tipo byte, corresponde al BYTE-0 y es igual a 8
- 3.- Cuando el valor de **z** es igual a 95000, está garantizado que en el bit de menos peso de su BYTE-2 tiene un 1

BYTE 2									
131072	65536								
0	1								

BYTE 1										BYTE	0				
32768	16384	8192	4096	2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0

- Si a 95000 le restamos 65536 obtenemos 29464, que es el valor que va a tener la variable \mathbf{f} , de tipo short.
- Calculamos el valor binario de 29464:

```
29464-16384=13080
13080-8192=4888
4888-4096=792
792-512=280
280-256=24
24-16=8
8-8=0
```

BYTE-1: 01110011 BYTE-0: 00011000

- La variable e, de tipo byte, corresponde al BYTE-0 y es igual a 24

A partir de las explicaciones anteriores, hacemos el proceso inverso, que es lo que hay que hacer en el ejercicio.

Es decir, debemos calcular el valor de x, a partir del de a y b, el valor de y, a partir del de c y d, y el valor de z, a partir del de e y f

4.- Calculamos el valor de x.

En este caso partimos del valor de la variable de tipo short, es decir, de b.

El valor de b es 13142. Pues bien a este valor le sumamos 65536 y ya obtenemos el valor correspondiente a \mathbf{x} .

```
x = 65536 + 13142 = 78678
```

5.- Calculamos el valor de y.

En este caso partimos del valor de la variable de tipo short, es decir, de d.

El valor de d es 22452. Pues bien a este valor le sumamos 65536 y ya obtenemos el valor correspondiente a **v**.

```
y=65536+22452=87988
```

6.- Calculamos el valor de z.

En este caso partimos del valor de la variable de tipo short, es decir, de f.

El valor de f es -32171. En este caso es un valor **negativo**. Pues bien, si a 65536 le restamos 32171, obtenemos el siguiente valor: 33365.

Éste es el valor que se sumará a 65536, para obtener el valor de z.

```
z=65536+33365=98901
```