

- 1. Adaptador de red
- 2. Armario de distribución
- 3. Panel de parcheo
- 4. Elementos de conexión y guiado
- 5. <u>Electrónica de red</u>
- 6. <u>Dominios de colisión y de difusión</u>

En resumen



1. Adaptador de red



Características

- •Normalmente en forma de tarjeta PCI, USB, PCMCIA, etc.
- •Modelo de adaptador se identifica por las siglas NIC.
- •Puertos más comunes para par trenzado y cable coaxial.
- •Cada NIC identificado con una MAC (48 bits) al ser fabricado.

Modo de transmisión:

- Half-duplex
- Full-duplex

Protocolo de enlace de datos

Velocidad de transmisión

Capacidad Wake On Lan



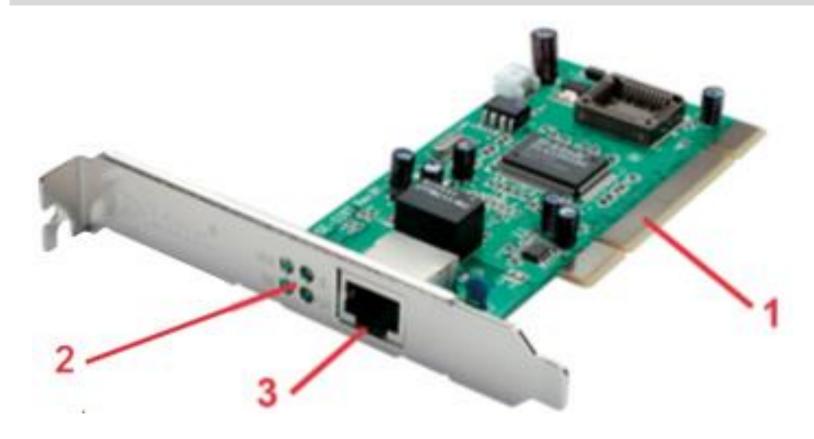






1. Adaptador de red





- 1. Conexión a la placa base
- 2. Luces testigo de conexión y velocidad de transmisión
- 3. Conexión RJ-45





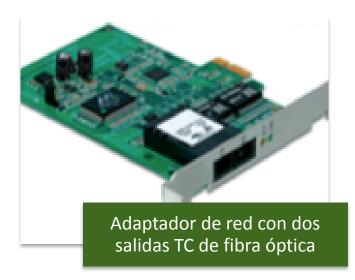


1. Adaptador de red

















2. Armario de distribución



Características

- •Puerta de cristal o material transparente.
- •Paredes y puertas desmontables.
- •Techo y suelo pueden tener una abertura para pasar cableado por ellos.
- •Producto rackeable: interior con cuatro bastidores: **armazón** de 19", universal.
- Bastidores con agujeros cada 5cm: unidad
 U.
- Armazón de bastidores con conexión a tierra.

Paneles de parcheo

Electrónica de red

Elementos de suministro eléctrico

Accesorios varios









2. Armario de distribución















3. Panel de parcheo



Características

- •Organiza líneas de entrada y salida.
- •Se conectan cables de par trenzado.
- •Típicamente ocupa 1U y tiene 24 tomas; también hay con 48 (2 filas), 72 (3 filas) o 96 tomas (4 filas).
- •Utilizan una **codificación** que se corresponde con toma del otro lado del cable.
- •En formato modular, en lugar de rosetas se usan **regletas modulares**.
- •Puede haber paneles de parcheo de fibra óptica.







3. Panel de parcheo





Panel de parcheo de 24 tomas













4. Elementos de conexión y guiado



Características

- •Llamada toma de usuario, de telecomunicaciones o roseta.
- Pueden ofrecer una o más conexiones a la red.
- •Para conectar tomas de usuario a armarios se usan **latiguillos**: entre equipo y toma, o entre panel de parcheo a otro lugar.
- •Los latiguillos se pueden comprar hechos o fabricarse.
- •El cableado de red se conduce a través de **soportes de guiado**.







4. Elementos de conexión y guiado



Tipos de tomas de usuario













4. Elementos de conexión y guiado



Tipos de soportes guiados















5. Electrónica de red

5.1. Repetidor



Capta una señal y la envía amplificándola.



Hay que evitar zonas de sombra y puntos muertos.

Repetidor inalámbrico: una antena y una conexión RJ.-45.

Funciona en la capa 1 del modelo OSI.

Modos:

- •Con vínculo inalámbrico: necesita elemento emisor.
- •Con extensión cableada: el repetidor está en el extremo de la red.







5. Electrónica de red

5.2. Concentrador



Vincula tramos de red, ampliándola.

Puede ser rackeable o independiente.



Puede utilizar conexiones RJ-45 (entre 4 y 48 tomas), coaxial, USB, HDMI, etc.

Hay una toma Up-Link que permite vincular dos hubs para extender la red (hubs en cascada).

Trabaja en la capa 1 del modelo OSI: la información que recibe se replica a todas las tomas con cable.







5. Electrónica de red

5.3. Conmutador (switch)



Interconecta varios segmentos de red.

Mecanismo de autoaprendizaje: construye tablas con direcciones MAC de equipos de cada segmento.



Puede ser rackeable (2U) o independiente.

Puede utilizar conexiones RJ-45 (grupos de 4), coaxial o fibra óptica.

Puede trabajar a varias velocidades, y utilizar tomas de fibra óptica.

Trabaja en la capa 2 del modelo OSI: interpreta la dirección de destino de los paquetes y los remite.







- 5. Electrónica de red
- 5.3. Conmutador (switch)



Vínculo de dos o más switches

Conexionado tradicional

Utiliza latiguillos de cable de par trenzado o fibra.

La vinculación sigue la tipología de estrella, de árbol o híbrida.

Conexionado de alta velocidad

Utiliza módulos de alta velocidad.

El grupo de switches se llama stack (pila).

Utiliza cable específico y puede hacerse en cadena o anillo.

Switch gestionable: gestiona la red, seguridad, etc. y puede trabajar en capa 3.







- 5. Electrónica de red
- 5.3. Conmutador (switch)

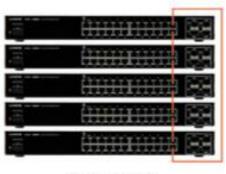


Vínculo de dos o más switches

Conexionado tradicional





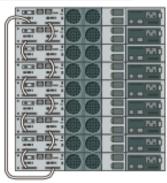


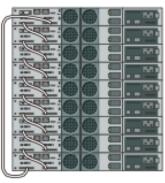
Switches en estrella.

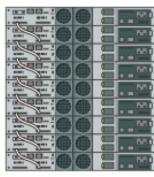
Switches en cadena.

Switches en anillo.

Conexionado de alta velocidad







Stack en cadena.







- 5. Electrónica de red
- 5.4. Puente de red (bridge)



Interconecta varios segmentos de red.

Similar a un switch pero no es rackeable y no puede ser gestionado ni configurado.

Tipos:

- Transparente: equipos de diferentes segmentos de red funcionan como si perteneciaran a la misma red local.
- Encaminado en el origen: el equipo que envía la información sabe si el destino está dentro o fuera del segmento de red.

Si interconecta varios segmentos LAN es un puente local. Si vincula dos redes lan con conexión WAN es un puente remoto.

Puede trabajar a varias velocidades.







5. Electrónica de red

5.5. Enrutador (router)



Interconecta diferentes redes (LAN o WAN).





Router SoHo (independiente):

- Orientado a pequeña empresa y hogar.
- Se usa para conexión a Internet a través del ISP.
- Utilza conexiones RJ-45. Para vincularlos se usa cable cruzado.



Router rackeable:

- Usa diferentes conexiones y velocidades.
- Ofrece slots para instalar tarjetas.
- Utiliza conexiones mediante cable de serie.

Trabaja en la capa 3 del modelo OSI. El sistema operativo (IOS) integra funciones de capas inferiores a la 3, pudiendo operar con switch o bridge.







5. Electrónica de red

5.6. Pasarela (gateway)



Conecta redes independientemente de la arquitectura y protocolas.



Puede ser independiente o rackeable. Suele ofrecer dos tomas RJ-45.



Trabaja en la capa 4 del modelo OSI, aunque puede realizar funciones de las capas 5, 6 y 7 y capas inferiores como router (3) o switch (2):

- Función cortafuegos: controla tráfico de datos entrante y saliente (opera en las 7 capas de OSI).
- Función proxy: intermediario entre dos equipo (capa 7).
- Función VPN: permite conexión segura a LAN privada desde red pública.











Dominio de colisión

Segmento de red que comparte comunicaciones con equipos conectados: cuando un equipo transmite le llega a todos.

Electrónica de red por debajo de la capa 2.

Dispositivos de capa 2 y superiores limitan dominios: cada switch un dominio de colisión.

Dominio de difusión

Parte de red donde un equipo transmite a otro sin necesidad de enrutamiento.

Electrónica de red por debajo de la capa 3.

Dispositivos de capa 3 y superiores dividen dominios de difusión.









6. Dominios de colisión y de difusión



