

UD1. Boletín 1. Programación multiproceso.

- 1. Compara algún procesador de la familia Intel 486 o i486 y alguno de la familia Intel Core i3, i5 o i7. Examina parámetros como la velocidad, el número de bits y el número de núcleos. Intenta comparar los precios actualizados de unos y otros.**

El i486 parte de la base que es un procesador de 32 bits y el i7 ya cuenta con una estructura de 64 bits. Pasamos de una frecuencia de entre 16 y 100 Mhz a unas frecuencias de 3.1Ghz hasta maximas de 4.1 Ghz. Pasamos de 16Kb de cache a 12 Mg. Pasamos de un procesador de 1 nucleo a uno de 8 nucleos y 16 hilos. El i486 salio por unos 3000 dolares de la epoca aunque hoy en dia por unos 50 se puede comprar y el i7 lo podemos encontrar hoy en dia por unos 400 euros el mas potente.

- 2. Explica las diferencias entre los lenguajes de programación interpretados y compilados.**

INTERPRETADOS » A medida que se ejecuta el código, este se va ejecutando uno a uno.

COMPILADOS » En este el código se compila, es decir se necesita el código completo y despue se ejecuta.

- 3. Describe las diferencias entre programa y proceso.**

Un programa es un proceso estatico que esta almacenado en un fichero y es un medio de almacenamiento secundario y el proceso es una instancia de un programa en ejecucion.

- 4. Explica en qué consiste la programación distribuida.**

Es un conjunto de programas informaticos que utilizan recursos computacionales en varios nodos de calculo distintos para lograr un objetivo compartido comun

- 5. Encuentra las diferencias entre ejecutar dos procesos o una bifurcación o fork.**

La bifurcacion copia los procesos existentes y carga la copia y se ejecuta para que se ejecuten dos procesos casi identicos. Por lo tanto la diferencia es que cuando ejecutas dos procesos son cosas completamente diferentes o que pueden estra trabajadon en conjunto y la bifurcacion es una copia casi identica de un proceso ejecutado.