# Representación da información usando o formato JSON.

Crea un único proxecto en NetBeans para resolver os seguintes exercicios. Para cada exercicio, crea un paquete novo. Os exercicios relacionados podes realizalos no mesmo paquete (exercicio12, exercicio34, exercicio5 e exercicio6).

- 1. Con json-simple, crea un ficheiro JSON de nome clientes.json que conteña información de polo menos 3 clientes. Cada cliente terá a estrutura que se indica a continuación:
  - dni
  - nome
  - · apelidos
  - enderezos: arrai de enderezos. A estrutura do enderezo é: rua, numero, codigoPostal

Escribe o ficheiro XML correspondente utilizando Xstream.

- 2. Escribe un programa en Java que lea e mostre por pantalla o contido do ficheiro JSON correspondente ó primeiro exercicio.
- 3. Con json-simple, crea un ficheiro JSON de nome pedidos.json que conteña información de pedidos, cada pedido terá a estrutura que se indica a continuación. Crea a clase UtilidadesJson cos seguintes métodos
  - 1. xeraPedidos, que devolve unha lista de Pedidos con datos inventados.
  - 2. creaJsonPedidos que utiliza a lista do método anterior para almacenar os datos no ficheiro json:

## Pedido

- id, número
- · cliente, Cliente
- lineasPedido, ListlineaPedido>
- importe, número
- entregado, boolean

#### **Produto**

- id, número
- nomeProduto, cadea
- descricion, cadea
- foto, cadea
- prezo, número

# LineaPedido

- produto, Produto
- cantidade, número
- prezoTotal, número

## Cliente

• DNI, cadea

- nome, cadea
- apelidos, cadea

Escribe o ficheiro XML correspondente con Xstream.

- 4. Na clase UtilidadesJson engade os métodos seguintes:
  - 1. leJsonPedidos, que devolva unha lista de pedidos a partir do contidos de "pedidos.json".
  - 2. MostraJsonPedidos que mostre por consola os obxectos contidos no ficheiro "pedidos.json".
- 5. Escribe unha clase XestionClientes que realice as tarefas que se describen a continuación:
  - O método xeraListaClientes, devolverá un listado de 5 clientes.
  - O método gardaJsonClientes gardará os datos do método anterior no ficheiro "clientes.json".
  - O método leJsonClientes, leerá o contido do ficheiro "clientes.json" e o devolverá nunha lista de clientes.
  - Crea a clase Enderezo, que conterá os datos de localidade, rúa e número.
  - Crea a clase Contacto que herede de Cliente e teña tamén un atributo enderezo da clase Enderezo.
  - Crea un método xeraListaContactos, que utilizará os datos contidos no ficheiro "clientes.json" e creará contactos aos que lles engadirá os datos de enderezo e devolverá a lista de contactos.
  - O método gardaJsonContactos gardará os datos do método anterior no ficheiro "contactos.json".
  - O método leJsonContactos, leerá o contido do ficheiro "contactos.json" e o devolverá nunha lista de contactos.
  - O método mostraJsonContactos mostrará os datos contidos no ficheiro "contactos.json".
  - O método gardaXmlJsonContactos volcará o contido da lista de contactos nun ficheiro XML de nome contactos.xml usando a librería Xstream.
  - O método gardaDatJsonContactos gardará os contactos nun ficheiro de nome "contactos.dat".
  - O método leMostraDatContactos leerá o contido de "contactos.dat" e o mostrará.
  - O método leMostraXmlContactos leerá o contido de "contactos.xml" e o mostrará.
- 6. Realiza os exercicios 3 e 4 empregando Gson.