UD3. Boletín 4. Programación de comunicaciones en red

1. Ejercicio 1: Cread una aplicación cliente/servidor, en la que el servidor proporciona la hora y el dia a los clientes que lo soliciten. El programa cliente realizará una petición al servidor y esperará la respuesta un tiempo limitado (5000 milisegundos). Si recibe la respuesta, enviará a la salida estándar el dia y la hora proporcionados por el servidor. Si después de ese tiempo no recibe una respuesta, enviará a la salida estándar un mensaje de error.

```
public class User {
      public static void main(String args[]) throws Exception {
            DatagramSocket ds = new DatagramSocket(3000);
            byte[] buf = new byte[1024];
            DatagramPacket dp = new DatagramPacket(buf, 1024);
            try {
                   ds.setSoTimeout(5000);
                   ds.receive(dp);
             }catch (Exception e) {
                   System.out.print("No se obtuvo respuesta");
            String str = new String(dp.getData(), 0, dp.getLength());
            System.out.println(str);
            ds.close();
      }
}
public class Server {
      public static void main(String args[]) throws Exception {
            DatagramSocket ds = new DatagramSocket();
            InetAddress ip = InetAddress.getByName("127.0.0.1");
            LocalTime hora = java.time.LocalTime.now();
            LocalDate fecha = java.time.LocalDate.now();
            String strSend = "Respuesta del servidor: " + fecha + " "
+ hora;
            DatagramPacket dp = new DatagramPacket(strSend.getBytes(),
strSend.length(), ip, 3000);
            ds.send(dp);
            ds.close();
      }
}
```

SALIDA SI EL SERVIDOR NO SE CONECTA

I:\DAM2\PSP\1_Trimestre\Unidad 1\Actividades\Eclipse\UD3_Sockets\src\sockets4>java User.java No se obtuvo respuesta

SALIDA SI SE CONECTA EL SERVIDOR



2. **Ejercicio 2:** Modificad el cliente del ejercicio 1 para que compare la hora local con la hora remota e indique, con un mensaje por la salida estándar, la diferencia entre ellas.

```
public class Server {

   public static void main(String args[]) throws Exception {
        Fechas fechas = new Fechas();
        DatagramSocket ds = new DatagramSocket();
        InetAddress ip = InetAddress.getByName("127.0.0.1");
        byte[] buf = new byte[1024];

        Date d = new Date();
        String serverFecha = fechas.dateToString(d);

        String strSend = serverFecha;

        DatagramPacket dp = new DatagramPacket(strSend.getBytes(), strSend.length(), ip, 3000);
        ds.send(dp);
        ds.close();
    }
}
```

```
public class UserComparacion {
         public static void main(String args[]) throws Exception {
                Fechas fecha = new Fechas();
                DatagramSocket ds = new DatagramSocket(3000);
                byte[] buf = new byte[1024];
                DatagramPacket dp = new DatagramPacket(buf, 1024);
                try {
                      ds.setSoTimeout(5000);;
                      ds.receive(dp);
                      String str = new String(dp.getData(), 0,
   dp.getLength());
                      Date d = new Date();
                      String user = fecha.dateToString(d);
                      Date serverTime = fecha.stringToDate(str);
                      Date userTime = fecha.stringToDate(user);
                      long duration = userTime.getTime() -
   serverTime.getTime();
                      System.out.println("Timepo transcurrido: "+
   duration +" millisegundos");
                } catch (Exception e) {
                      System.out.print("No se obtuvo respuesta");
                ds.close();
         }
}
```

Markers ☐ Properties ♣ Servers ∰ Data Source Explosterminated > UserComparacion [Java Application] C:\Program
| Timepo transcurrido: 30 millisegundos