

UD1. Boletín 8. Gestión de Procesos.

1. Escribe un programa Aleatorios que haga lo siguiente:
 - Cree un proceso hijo que está encargado de generar números aleatorios. Este proceso hijo escribirá en su salida estándar un número aleatorio del 0 al 10 cada vez que reciba una petición de ejecución por parte del padre.
 - El proceso padre lee líneas de la entrada estándar y por cada línea que lea solicitará al hijo que le envíe un número aleatorio, lo leerá y lo imprimirá en pantalla.
 - Cuando el proceso padre reciba la palabra "fin", finalizará la ejecución del hijo y procederá a finalizar su ejecución.

Ejemplo de ejecución:

```
Introduzca una línea
sd
Sigue leyendo
Numero aleatorio 28
Introduzca una línea
we
Sigue leyendo
Numero aleatorio 38
Introduzca una línea
fin
Estatus de término: 0
```

```
PS E:\DAM 2\PSP\1º Trimestre\
edhat.java-1.13.0-win32-x64\
'boletin_08.Aleatorios'
Introduzca una línea
sdf
Sigue leyendo
Numero aleatorio >> 1
Introduzca una línea
asd
Sigue leyendo
Numero aleatorio >> 5
Introduzca una línea
fin
Estatus del término: 0
PS E:\DAM 2\PSP\1º Trimestre\
```