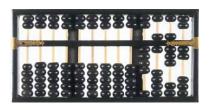
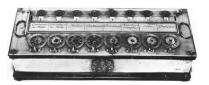
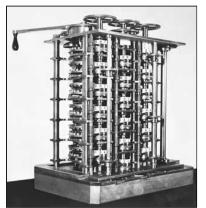
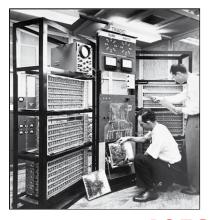
Historia de la informática







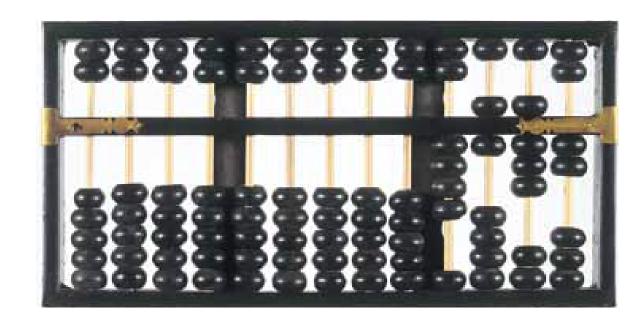




PRODUCET TRIBUTE LAND TO THE PROPERTY TO THE P

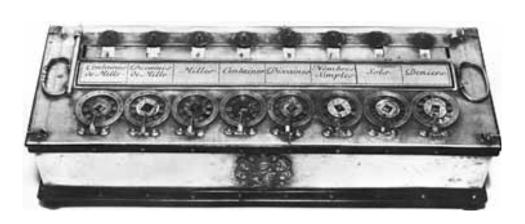


El ábaco, tal como lo conocemos actualmente, está formado por un conjunto de barras verticales con cuentas ensartadas en ellos; en la primera barra se destacarán tantas cuentas como unidades queramos representar, en la segunda las decenas y así sucesivamente.



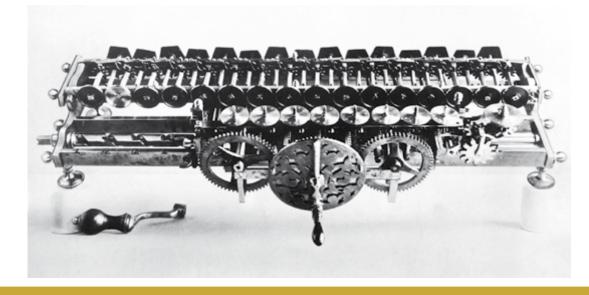






La máquina de Pascal permitía sumar y restar enteros y decimales, girando ruedas dentadas.

Con la máquina de Leibniz se podía multiplicar, dividir y obtener raíces cuadradas, además de las operaciones elementales.

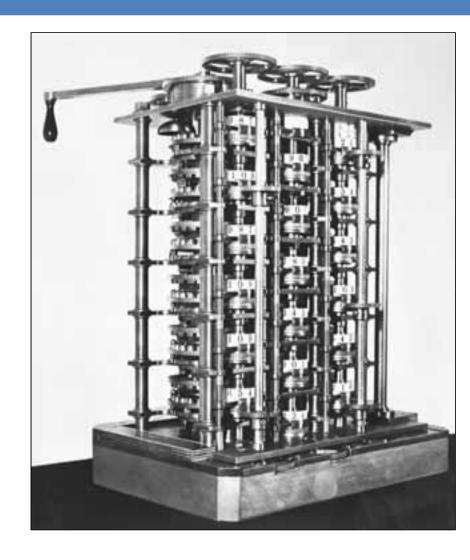








- Completamente mecánica; formada por engranajes, palancas, levas y otros tipos de mecanismos.
- Se diseñó para realizar cualquier operación artimética y enlazar varias de estas operaciones entre sí.
- Como los modernos ordenadores, la máquina de Babbage tenía un mecanismo de entrada y de salida (que se basaba en el uso de tarjetas perforadas), una memoria, una unidad de control y una unidad aritmético-lógica.
- Nunca llegó a terminarse de construir.

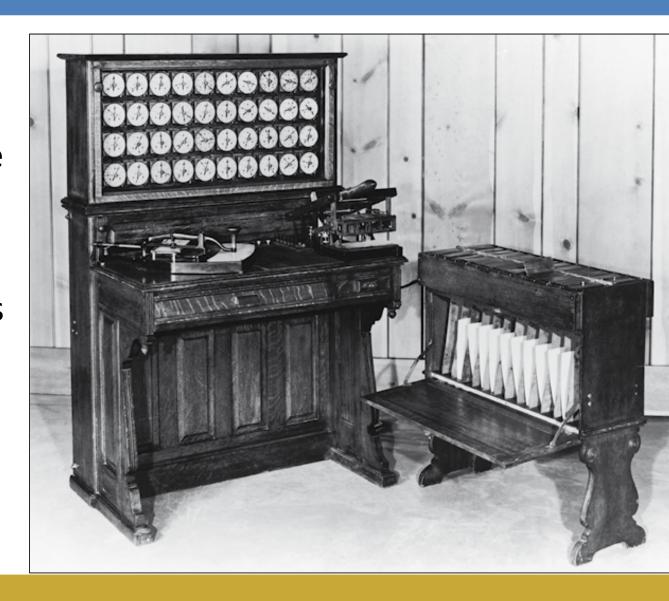








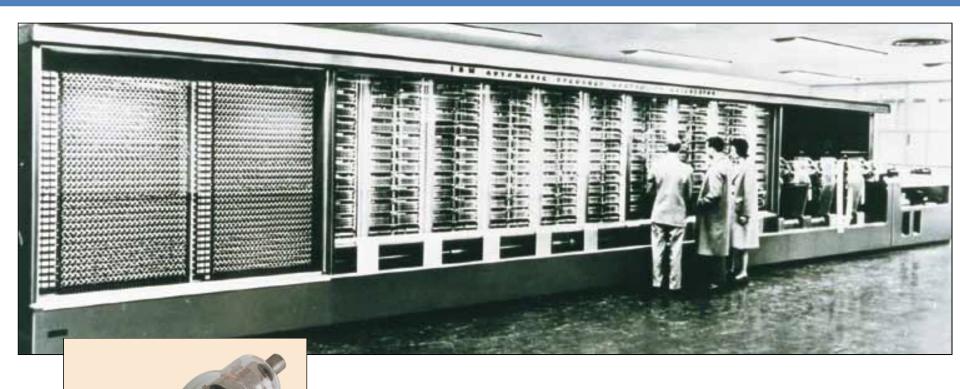
Utilizaba tarjetas perforadas que pasaban por un juego de contactos, activando unos u otros según las marcas de la tarjeta, lo que permitía contarlas y clasificarlas.







La primera generación de ordenadores



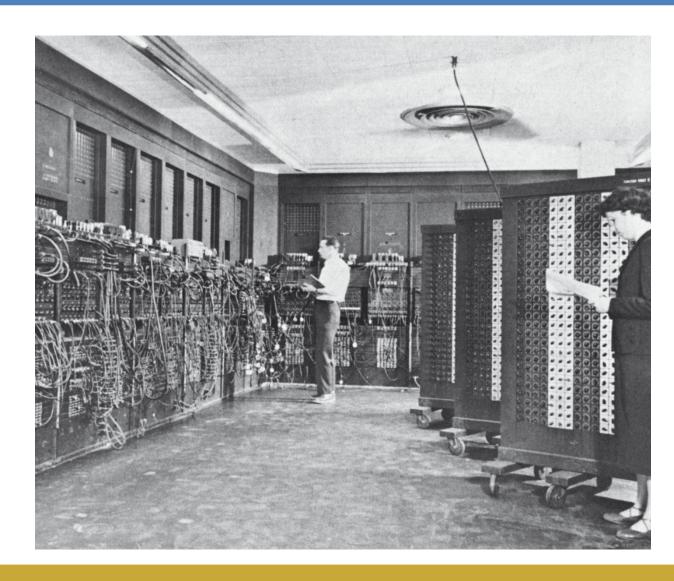
- Válvulas de vacío
- Relés y bobinas
- Programación con interruptores





La primera generación de ordenadores

El primer ordenador electrónico fue **ENIAC**, construido en 1945.



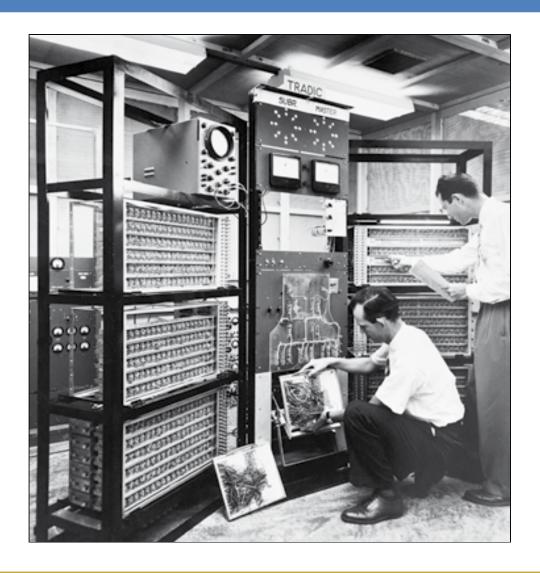






La segunda generación de ordenadores

- Transistores
- Memorias de ferrita
- Programación en FORTRAN y COBOL



La tercera generación de ordenadores

- Circuitos integrados
- Nuevos lenguajes de programación: Basic, Pascal, C
- Sistemas operativos
- Tarjetas
 perforadas y
 cintas magnéticas









La cuarta generación de ordenadores

- Microprocesador
- Discos duros y disquetes
- Introducción de datos mediante teclado







La cuarta generación de ordenadores

- Ratón
- Entorno gráfico







Los ordenadores actuales

- Miniaturización
- Movilidad
- Monitores planos
- Memoria flash
- Tecnología WiFi





