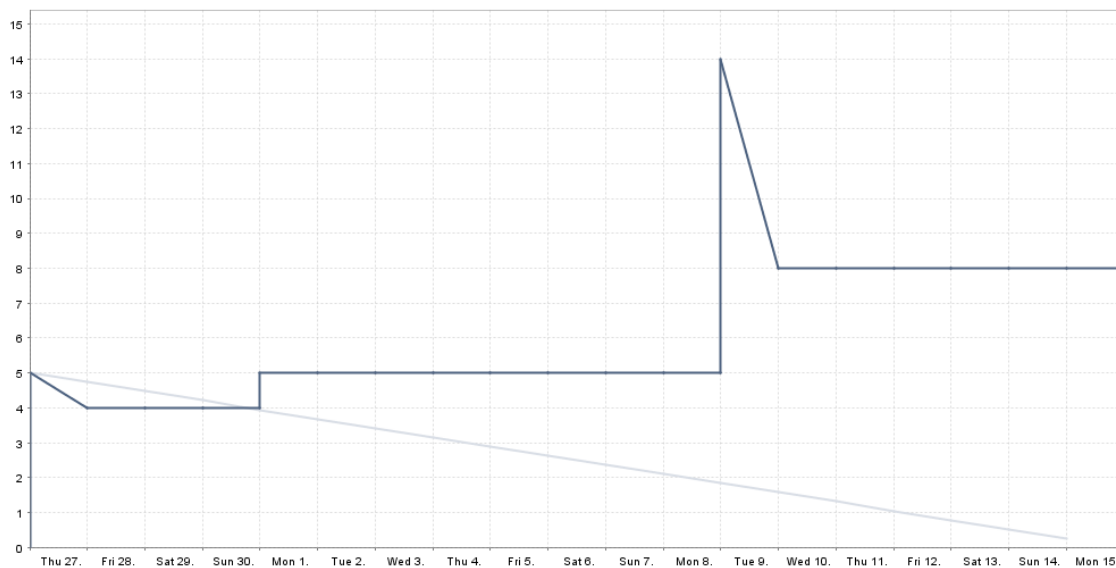


La Oca-OVSM

Sprint Report, enero 18, 2015

<i>Sprint</i>	<i>spr4</i> Sprint 4
<i>Period</i>	jue, nov 27 - lun, dic 15 (18 days)
<i>Velocity</i>	3.0 StoryPoints
<i>Burned work</i>	7 hours
<i>Product Owner</i>	OscarVSoto
<i>Scrum Master</i>	OscarVSoto
<i>Team</i>	OscarVSoto



Goal

Implementar el cliente servidor del juego de la oca.

Completed stories

<i>sto17</i>	Refactorizacion	3SP
<i>Story description</i> Comprobación de lo implementado hasta el momento, mejoras y cambios.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk29</i>	Comprobar la interfaz grafica	
<i>tsk30</i>	Comprobar la Oca	

Rejected stories

<i>sto16</i>	Modelo cliente-servidor	5SP
<i>Story description</i> Recordar y aprender el manejo del uso de un servidor y un cliente y su implementación.		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

<i>tsk26</i>	Repasar
--------------	----------------

Open tasks

<i>tsk27</i>	Implementacion del servidor
--------------	------------------------------------

<i>tsk28</i>	Implementacion del cliente
--------------	-----------------------------------