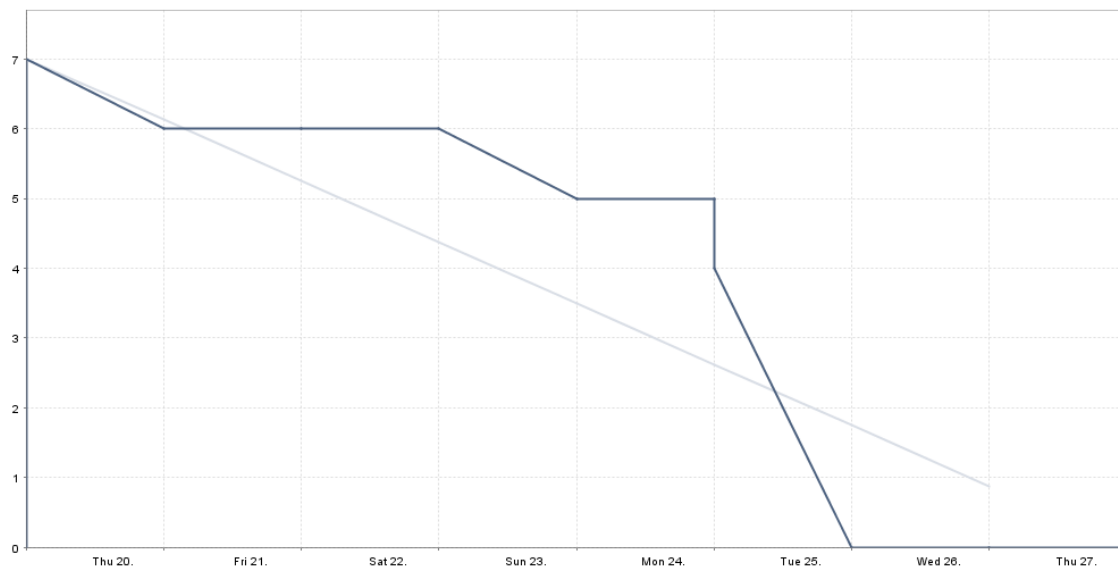


La Oca-OVSM

Sprint Report, enero 18, 2015

<i>Sprint</i>	<i>spr3</i> Srpint 3
<i>Period</i>	jue, nov 20 - jue, nov 27 (7 days)
<i>Velocity</i>	8.0 StoryPoints
<i>Burned work</i>	6 hours
<i>Product Owner</i>	OscarVSoto
<i>Scrum Master</i>	OscarVSoto
<i>Team</i>	OscarVSoto



Goal

El objetivo es conseguir una interfaz gráfica mínima para que el usuario pueda jugar a la oca ya terminada. Además se revisará y refactorizará lo que ya hay hecho.

Completed stories

<i>sto14</i>	Primera interfaz	SSP
<i>Story description</i> Una vez implementada la Oca necesitamos una interfaz gráfica mínima para que los usuarios puedan jugarla.		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

<i>tsk23</i>	Implementar la interfaz grafica
<i>Description</i> LLevar a cabo la implementación de la interfaz gráfica diseñada.	
<i>tsk22</i>	Diseñar la interfaz gráfica
<i>Description</i> Diseñar la interfaz gráfica a mano o tener una idea en la cabeza.	
<i>tsk21</i>	Recordar JQuery
<i>Description</i> Revisar y recordar lo aprendido sobre JQuery	

<i>sto15</i>	Refactorizar y rediseñar	3SP
<i>Story description</i> Comprobar todo lo que se lleva hecho y mejorarlo.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk25</i>	Comprobar laOca spec	
<i>Description</i> Comprobar las pruebas, añadir, quitar o modificar las que sean necesarias.		
<i>tsk24</i>	Comprobar laOca	
<i>Description</i> Comprobar la Oca y sus funciones, y mejorarla.		