

Bitácora:

Jueves 7 de marzo del 2024

9:30 am → El personal dio el tema a tratar el cual es “Agenda 2030 para el desarrollo sostenible, objetivo 10 reducción de las desigualdades”.

9:35 am → Inicio de la lluvia de ideas para el desarrollo de la aplicación en esta se siguieron los siguientes pasos:

- Se determinó cuales son los grupos sociales que se enfrentan a la desigualdad, se escogió a la población migrante.
- Se realizó una segmentación de mercado para determinar el público objetivo de la aplicación.
- Se enlistó cuales son las problemáticas a las que se enfrentan los migrantes y se hizo una distinción para saber cuales ocasionan desigualdad.
- El equipo determinó que la falta de trabajo, educación y acceso a servicios de salud son los principales factores de desigualdad.
- Se pensó en posibles soluciones para esos problemas.
- Se escogió las soluciones y se comienza el proceso de crear la aplicación

10:15 am → Se decidió la idea base. Que la aplicación sea una solución a las principales problemáticas a las cuales se enfrenta un migrante en un Estado extranjero las cuales son la falta de empleo, la falta de educación y el no tener acceso a atención médica.

Justificación de idea:

10:30 am → Se decidió seguir una metodología de gestión de proyecto Agile por lo que se dividieron las actividades del equipo según las capacidades de los miembros.

- MAC: Programación de la aplicación utilizando Swift UI
- Diseño: Se encarga de auxiliar en el modelo y diseño de la aplicación considerando los colores apropiados, la accesibilidad del usuario, etc.
- RRII: Se encarga de la recopilación de información para implementarlo en la aplicación, redacción de la bitácora, de la descripción del proyecto y la escritura del speech

12:30 am → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Se decidió la paleta de colores que se usará en la aplicación.
- Se decidió el nombre de la aplicación (HIUGO Humanidad, Igualdad, Unión Global y Oportunidades)
- Se decidió el lema de la aplicación (Mejor vida para todos)
- Se analizó el programa respecto a la imagen que se planteó sobre la aplicación
- Se consideraron dos posibilidades. La primera fue el uso de múltiples *frames* para la aplicación y la segunda fue el uso de una sola pantalla por medio de un *swich*.
- Se decidió utilizar el *swich* debido a que es más fácil tener un solo bloque de código.

1:30 pm → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Se recopiló la información que se usará en el apartado de educación primaria (aprende a leer, aprende a escribir, aprende matemáticas básicas)
- Se recopiló la información que se usará en el apartado de educación técnica (aprende carpintería, aprende albañilería)
- Se programó el menú y su interfaz buscando que sea amigable el ambiente para el usuario mediante el uso de poco texto y más imágenes e iconos que ayudan a facilitar el entendimiento de la aplicación

2:30 pm → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Se recopiló la información que se usará en el apartado de educación técnica (Aprende agronomía)
- Se lleva a cabo la programación de la primera parte de la aplicación
- Se creó un *image slider* dentro de la página de inicio para que la aplicación sea más amigable y accesible. En lugar de poner texto.
 - El código se basa en la aplicación móvil de Duolingo con la finalidad de que el usuario tenga una experiencia envolvente, cómoda y sea de utilidad.

3:00 pm → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Redacción de los apartados individuales. Educación, Salud y Trabajo

6:00 pm → Fin de las actividades del día 7 de marzo del 2024. Resumen de avances:

- Se definió el público objetivo de la aplicación, su funcionamiento y su finalidad, resolviendo las principales desigualdades que vive una persona de grupos vulnerables.
- Se diseñó el nombre de la aplicación así como su lema y la paleta de colores necesaria.
- Se realizó la bitácora del día.
- Se recopiló información para la creación de la aplicación.
- Se programó el menú principal de la aplicación utilizando un *image slider*, para brindar una mejor experiencia, y se hizo mediante un *swich*, para facilitar la programación.

Viernes 8 de marzo del 2024

9:30 am → Inicio de actividades.

- El equipo hizo una reunión para aclarar dudas y establecer ideas claras sobre los avances del proyecto y el objetivo.

10:00 am → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Se completó el escrito sobre la descripción del proyecto.
- Se creó el logo de HIUGO
- Se crearon 2 frames (apartado trabajo y apartado Educación)

12:00 pm → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Se creó la presentación utilizando Canva con la información básica para la

exposición.

- Se crearon imágenes para el Image Slider de la primera pantalla.
- Se acomodaron las ideas a presentar basándose en datos y solución de problemas.

2:00 pm → El equipo trabaja en el proyecto. Avances actuales:

- Se modificó el diseño de la aplicación con la finalidad de hacerlo más amigable para el usuario

4:00 pm → Término del concurso.

- Se terminó de diseñar la aplicación logrando la funcionalidad deseada.
- Se terminó el Pitch.

Secciones de la aplicación

Trabajo: Una prioridad de HIUGO es que cualquier persona goce de una variedad de oportunidades laborales sin distinción por su edad, nivel académico, sexo o lugar de procedencia. En esta sección tendrás la oportunidad de encontrar un trabajo digno e igual al de cualquier otra persona.

Salud: Para HIUGO la salud de las personas migrantes es una prioridad, todas las personas sin importar su edad, nivel académico, sexo o lugar de procedencia merecen atención médica de calidad. En esta sección podrás encontrar información sobre primeros auxilios, Salud mental y ... (remedios caseros). Además algunos contactos de organizaciones para la atención médica y psicológica.

Educación: Para HIUGO alfabetizar a los migrantes que lo necesiten y prepararlos para trabajos técnicos como la albañilería, carpintería y agronomía es la tercera prioridad en la búsqueda de eliminar la desigualdad. En esta sección encontrarás opciones de trabajo digno que se adapten a tus capacidades.

Presentación:

Tema de la aplicación objetivo 10 de los objetivos de desarrollo sustentable de la agenda 2030.

Problema: la desigualdad social que sufren los grupos vulnerables alrededor de México y el Mundo

Solución: Brindar una herramienta para las personas pertenecientes a grupos vulnerables que resuelva las problemáticas que afrontan y que ocasionan desigualdad ante grupos más favorecidos como el acceso a la educación básica, un empleo digno y servicios básicos de salud.

Justificación de la solución:

Los grupos vulnerables son todas aquellas personas que se enfrentan a la desigualdad y a la discriminación por ejemplo:

- Indígenas
- Migrantes y desplazados
- Minorías étnicas, religiosas o lingüísticas
- Personas con capacidades diferentes

Datos:

- Los indígenas tienen sólo un 17% de probabilidad de obtener un empleo aún con la misma preparación que otras personas y ganan sólo el salario mínimo
- Los jóvenes pertenecientes a grupos vulnerables sufren desigualdad y discriminación lo que dificulta el acceso a la educación, trabajo y servicios básicos como la salud.
- Los discapacitados se ven excluidos por la falta de accesos especiales y la discriminación por su condición física o mental.
- Una de las principales barreras para el desarrollo económico y social de México es la desigualdad educativa, entendida como las diferencias en el acceso, los recursos didácticos disponibles, la infraestructura y la calidad educativa a la que accede la comunidad educativa.
- Las mujeres tienen ingresos promedio significativamente más bajos que los hombres; más del 70% de la población indígena se encuentra en pobreza; las personas de piel morena/oscura pueden ganar, en promedio, de 40 a 50% menos que las personas blancas y los mexicanos que viven en el norte del país tienen tres veces más posibilidades de salir de la pobreza que los mexicanos que viven en el sur.

Aplicación HIUGO (Humanidad, Igualdad, Unión Global y Oportunidades)

Finalidad:

HIUGO está diseñada para satisfacer las necesidades educativas, salubres y de trabajo que tienen las personas pertenecientes a grupos vulnerables.

Está dirigida a todas las personas que pertenecen a grupos vulnerables, de todas las edades y sin importar su sexo, religión u otros factores.

Tiene la misión de lograr la inserción social de estas personas con el fin de evitar la desigualdad y discriminación que estos grupos sufren actualmente.

Entre las funciones de la aplicación se encuentra el buscador de empleo. Mediante éste cualquier persona podrá encontrar un trabajo en su lugar de residencia.

Para hacer uso de esta herramienta lo único que debes de hacer es colocar tus datos en la sección que se encuentra en el apartado de “Configuración”. Una vez que HIUGO cuenta con tus datos te mostrará los empleos que se encuentran cerca de ti se adaptan a tus capacidades.

Los empleos que se podrán encontrar en HIUGO serán brindados por empleadores de las diferentes localidades. HIUGO contará con un apartado llamado “Ofrecer empleo” en este cualquier persona podrá llenar un formulario para subir su solicitud a la aplicación. Después de esto se filtrarán los trabajos que cumplan con los criterios de HIUGO con la finalidad de que todos los empleos que se ofrezcan en la aplicación cumplan con las condiciones de seguridad y trabajo digno.

La segunda sección se trata de la Educación. Dentro de esta sección se encuentran 2 apartados.

- El primero es la Educación Básica. Aquí el usuario podrá tener acceso a clases donde aprenderá a leer, escribir y a utilizar matemáticas. Esta sección está dirigida a los niños y adultos que no tuvieron la oportunidad de aprender estas bases. La finalidad de esta sección es disminuir el número de personas analfabetas.
- El segundo apartado es la “Educación técnica”. Aquí el usuario tendrá acceso a clases y cursos donde se enseñan las bases de oficios fáciles y accesibles para toda la población. Entre estos oficios se encontrarán la albañilería, la agronomía, la carpintería, la panadería, entre otros. La finalidad de este apartado es que la población perteneciente a grupos vulnerables aprendan algún oficio y puedan encontrar un empleo digno.

La tercera sección se trata de la Salud. Aquí se encuentran tres apartados:

- Primeros auxilios: en este apartado el usuario podrá encontrar videos e información que explican y enseñan cómo actuar ante accidentes, heridas, quemaduras y otros problemas que pueden surgir día a día.

- Atención Online: aquí el usuario podrá tener acceso a atención médica básica a través de llamada o video llamada. Este servicio será posible gracias a la ayuda de Organizaciones No Gubernamentales sin fines de lucro que se dedican a brindar servicios de salud, como Alianza Médica para la Salud y Voz Pro Salud Mental.
- Recomendaciones: aquí se encontrará una lista de recomendaciones sobre salud. Apartados como “¿Cómo disminuir la fiebre?” o “Receta: té para el dolor estomacal” son los que se encontrarán en esta sección.

La finalidad de esta sección es que la población perteneciente a grupos marginales pueda tener acceso al conocimiento de primeros auxilios, a recomendaciones sobre la salud y atención médica sin costo y sin necesidad de acudir a algún lugar específico donde las condiciones no sean dignas.

Videos de aprendizaje:

1. [Palabras con ga que gui go gu para niños \(youtube.com\)](#)
2. [Vocal E | Método de los 20 días para aprender a LEER y ESCRIBIR !\[\]\(cd3e54d951a9fb854f48e4697cf550f9_img.jpg\) \(youtube.com\)](#)
3. [COMO APRENDER A LEER Y ESCRIBIR | APRENDE A ESCRIBIR Y FORMAR PALABRAS CON SÍLABAS \(F\) \(youtube.com\)](#)
4. [OPERACIONES BASICAS \(Suma, resta, multiplicación y division\) Super facil - Para principiantes. \(youtube.com\)](#)
5. [GEOGRAFÍA - Introducción y conceptos básicos \(youtube.com\)](#)
6. [CURSO GRATIS DE CARPINTERIA CLASE 1 \(youtube.com\)](#)
7. [Curso de albañilería - clase 2 - Interpretación básica de planos \(youtube.com\)](#)
8. [PRIMEROS AUXILIOS BÁSICOS \(youtube.com\)](#)
9. [CURSO BÁSICO DE AGRONOMÍA GRATIS CON DIPLOMA #ciencia \(youtube.com\)](#)