

Desafío - Suricata

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera grupal (2 personas)
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Suricata*.

Capítulos

- Introducción a Bootstrap
- Integrando Bootstrap

Descripción

Aplicando todos los conceptos y herramientas aprendidas vamos a construir la página de "Suricata":

- Debes construir un layout responsivo, considerando Mobile First.
- Realizar la construcción del HTML y CSS siguiendo la maqueta proporcionada.
- Debes utilizar Bootstrap.
- Cuando finalices, comprime la carpeta del proyecto y súbela donde corresponde al LMS

*Hint: Las imágenes que necesitas utilizar las debes descargar el siguiente item, llamado *Assets-suricata.zip**

Tipografías:

- Open Sans (sacar desde [Google Fonts](#))

Weight:

- Open Sans Regular (400).
- Open Sans Bold (700).

Colores:

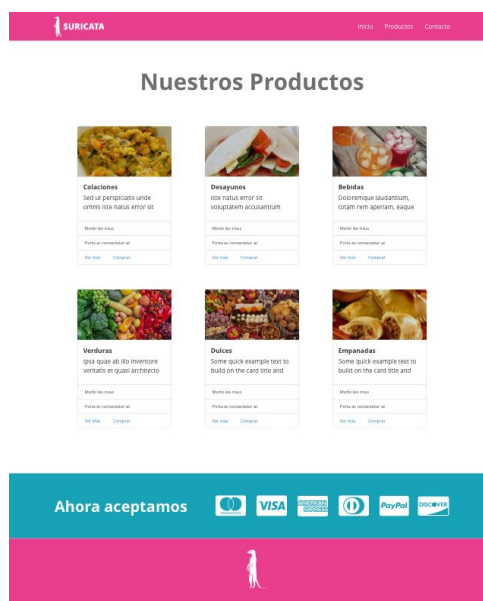
- #212529
- #fff o var(--white);
- #e83e8c o var(--pink);
- #17a2b8 o var(--info);

Íconos ([Font Awesome](#)):

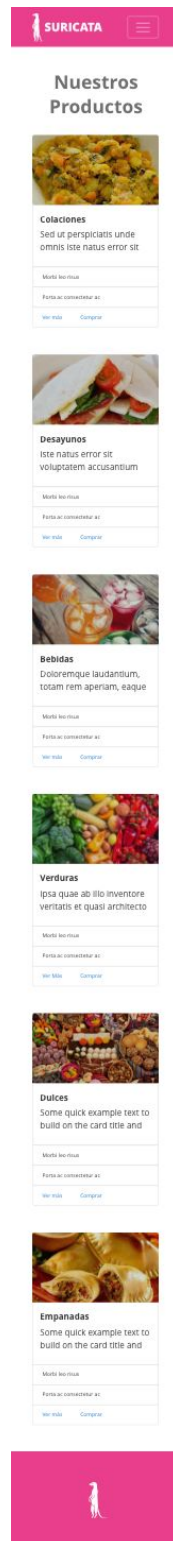
- cc-visa
- cc-mastercard
- cc-amex
- cc-diners-club
- cc-paypal
- cc-discover

Guíate por [la siguiente maqueta](#):

Vista normal



Vista Mobile



Requerimientos

1. **Librerías Bootstrap:** Integrar las librerías de bootstrap, descargando los archivos en el proyecto.
2. **Viewport:** Utilizar el viewport para controlar las dimensiones y escalas de la página.
3. **Fuente CSS:** Se debe usar la fuente Open Sans, con sus respectivos pesos, donde corresponda.
4. **Navbar:** Integrar la barra de navegación de Bootstrap.
5. **Logo:** Debe añadirse el logo.png y el logo-footer.png donde corresponda.
6. **Íconos:** Debe haber una sección con la clase icons-section dónde están los íconos de font-awesome.
7. **Estructura de carpetas:** Además de estas comprobaciones, para que se asigne puntaje a tu desafío debes utilizar la siguiente estructura de carpetas:
 - /assets/img para las imágenes
 - /assets/js para los archivos javascript
 - /assets/css/style.css para los archivos CSS
 - /index.html