



24-2-2024

Historia de la IA

Institución: Instituto tecnológico de

Culiacán

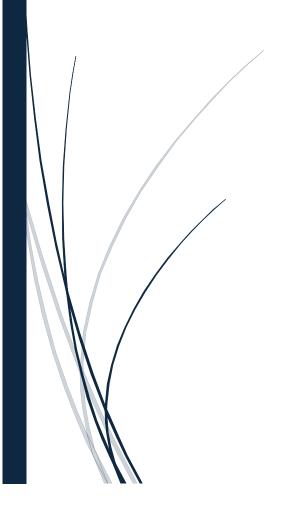
Materia: Inteligencia artificial

Docente: José Mario Ríos Félix

Alumno:

Oscar Beltrán Heras

Grupo: 18:00 – 19:00 pm



Scribe

The Dark Ago, or the birth of artificial intelligence (1943-56) Durante el periodo de las "edades oscuras" la inteligencia artificial (1993-1956), figuras como warren MCCilloch, Water Pitts, John von Neuman y Clarde Shannon sentaron las bases del campo. McCHoch y Pitts propusteron un modelo de redes neuronales artificiales simplificado, que demostro la capacidad de competer modelos de funciones canceptuales. Von Neuman influyo en el diseño de computadoras y apoyó a la investigación de redes neuronales. En el 56 John organiza un taller en Dartmouth Collage, patrocinado por IBM, marcando el comienzo de la IA como disciplina científica. 12.2 The rise of autificial intelligence, or the area of great expectations (1956-late 1960s) Durante la era del surgimento de la IA, hobo un gran entestasmo y una explosión de ideas en el campo. Destacado. investigadores como John McCarthy y Marvin Minsky introducion conceptos fundamentales como el lenguade de programación LSTP y la teoría de los "marcos". Se realizaron avances en redes neuronales artificiales y se desarrollaron el General Problem Solver (615) de Allen Neudl y Herbert Simon. Sin embargo, las limitaciones tecnológicas de la epoca impidieron la implementación práctica de inichas de estas ideas. A pesar de do, sentavan las bases para las foturas investigaciones de IA.

Scribe

1.2.3 Unfulfilled promises, or the impact of reality (late 1960s - arly 1970s) A partir de mediados de la decada de los 50s, los investigadores de inteligencia artificial hicieron promesas de construir magunas inteligentes que superarten la Inteligencia humana para los años 803. Din embargo, para 1970 se dieron cuenta que estas afirmaciones eran imposibles. Los programas de 91 tentas dificultades a causa de la falta et conocimiento específico del deminto del problema, la complesidad del problema y la falta de resultados significativos. La revisión del Sir James Lighthill en Reino unido de 1971 no encontro Justificación para seguir financiardo la investigación de IA, lo que llevo a la suspención del apogo del gobserno británico en este campo. 12.4 The technology of expert systems, or the key to sucres (early 1970s-mid-1980s) En la decada de 1970, la JA experimento un avance al darse wenta que era necesario restringir el diance delos problemas para lograr que las maginas fueran efectivas. Programas como DRENORAL y MXCIN demostraron que las maguhas podían igualar la capacidad humana en áreas especificas, como el analist germico y diagnóstico medico. A pesar de limitasiones como la talta de capacidad para aprender y la dependencia de reglas específicas, los sistemas expertos demostraron ser valiosos en aplicaciones practicas en medicina.

leteteteteterpppppppppppppppppppppp

1.2.5 How to make a machin learn, or the rebierh of nevenal networks (mid-1980s - owards) En la decada de los Ds, la contribución de 595 temas expertos resulto más completa de lo esperados lo que llevo aesta desilvalon tecnologica. Fue hosta los años 80s cuando surgieron las soluciones visibles, impulsados por la neurocleria. Destacon contribuciones de retropropagación, algoritmos neuronales multicapa, marcando el renacimiento de las redes neronales. 1.2.6 Evolutionary computation, on learning by doing (early-1970- onwards) Las estrategias evolutivas y la programación génetico techicas que manipulan estructuras simbleres a los genes para resolver problemas de optimización y generar programas informaticos que resvelven problemas sin necesidad de programación explicita. Son espos de rapido crecimiento en la IA con un gran potencial.